SVERIGES ÄLDSTA HEMDATORTIDNING GENOM TIDERNA!

SVENSKA HEM-DATOR

Nr 5-1993
27 Maj - 24 Juni
Pris: 19:90 Inkl. moms

Vi testar:

Modem: Zyxel U-1496E Plus
Joystick: G-Force
Synthmodul: WaveBlaster
Macintosh Performa 200

Spelrecensioner:

Dog Fight, Zenobots, Zool, Terminator 2029, Superfrog, Inca, Veil of Darkness m.fl.

Bygg själv:

Pause-strömbrytare till din Atari ST

Gör ett eget akvarium med El Fish

Läs om Månadens Diskett för: PC, Atari ST, Amiga & Mac

PREDAB 802-5
05
7 388080 201993

SOMMARHANDLA HOS OSS
i Malmö, Falkenberg och Kungsängen!

AMIGA-SPEL

Abandoned Places 2	319:-
Airbus A320 - Europe	329:-
Airbus A320- USA	329:-
Air Warrior	299:-
Battletoads	239:-
Black Crypt	239:-
Body Blows	249:-
B17 Flying Fortress	319:-
Chaos Engine	239:-
Chuck Rock 2	239:-
Civilization	319:-
Curse of Enchantia	319:-
Champ. Manager	269:-
Dark Seed	319:-
Darkmere	319:-
Desert Strike	Ring!
Dune 2	279:-
Eye of the Beholder 2	329:-
Flashback - förbeställ	Ring!
Gunship 2000 - förhandsb.	319:-
History Line 1914-1918	319:-
Ind. Jones/Fate of Atlantis	329:-
KGB	279:-
Kings Quest 5	249:-
Legend of Kyrandia	329:-
Legends of Valour	339:-
Lemmings 2	269:-
Lion Heart	249:-
Lost Treasures of Infocm	429:-
Premiere Manager	239:-
Sensible Soccer 92/93	249:-
Wing Commander - AGA	319:-

Detta är ett urval av alla de speltitlar vi har i våra butiker

AMIGA-MASKINER

AMIGA 1200 med musmatta, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **4.999:-**

AMIGA 1200HD 63 MB **7.699:-**

AMIGA 1200HD 80 MB **8.499:-**

AMIGA 600 med skolpaket, div. spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **3.299:-**

AMIGA 600HD med 40 MB Hårddisk, div program, spel, mus, manualer, 2 års garanti och låda med 100 PD-spel **4.999:-**

PC-SPEL

A.A.War in the Skies	399:-
Aces of the Pacific	399:-
Aces over Europe	439:-
Action 5 - Sierrasamling	369:-
Airbus A320	479:-
Alone in the Dark	429:-
Amazon	439:-
Amberstar	369:-
Ashes of Empire	469:-
ATAC	439:-
A-Train	399:-
Award Winning - Samling	639:-
B17 Flying Fortress	439:-
Batman Returns	529:-
Battlechess 4000	369:-
Betrayal of Krondor	429:-
Big Box 100 PD-spel	299:-
Champ. Manager	299:-
Chessmaster 3000	349:-
Civilization	389:-
Classic Adventure	499:-
Creepers	379:-
Crisis in the Kremlin	359:-
Curse of Enchantia	349:-
Darklands	479:-
Darkseed	389:-
D. Leadbetter Golf	439:-
Dogfight	469:-
Dune 2	369:-
Eric the Unready	349:-
Euro Soccer	259:-
Eye of the Beholder 2	349:-
F15 Strike Eagle 3	439:-
Falcon 3.0	439:-
Family Funpack - 4 spel	389:-
Fantastic Worlds	389:-
Flashback	399:-
Formula 1 Grand Prix	459:-
Front Page Sports	389:-
Grand Prix	429:-
Great Naval Battles	379:-
Gunship 2000	389:-
Harrier Jump Jet	449:-
History Line 1914-1918	389:-
Indy Jones Adventures	368:-
Inca	429:-
KGB	369:-
Kings Quest 6	449:-
Larry 5	379:-
Legend of Kyrandia	359:-
Legens of Valour	389:-
Lemmings 2	399:-
Maximum Overkill	449:-
Sensible Soccer II 92/93	299:-
Sherlock Holmes	379:-
Ultima Underworlds 2	389:-
X-Wing	449:-

Detta är ett litet urval av de spel vi har!

Rekvirera spellista mot 10:- i frimärken och returkuvert med skriven adress - ange maskin!

COMMODORE-PC

PC486 med Windows 3.1 och svensk handbok, 4 MB Ram, 120 MB Hårddisk, monitor C1486 S-VGA, manual och låda med 100 PD-spel för

13.999:-

inklusive moms! Klar att köra!

BUTIKER

Mätarv.5B - mitt mot B&W

KUNGSÄNGEN
Tel 08 - 581 650 65
Måndag-fredag 11-18
Lördag 10-14

B&W-gallerian i
FALKENBERG
Tel 0346 - 877 70
Måndag-fredag 10-19
Lördag 10-14

B&W/Jägersro Center
MALMÖ
Tel 040 - 94 74 73
Måndag-fredag 10-20
Lörd 10-17/Sönd 12-17

Postorder

Tel 08-581650 35
Fax 08-581702 50

SUPER NINTENDO

Till spel från USA krävs CONVERTER - vi har den bästa för 199:-

Axelay	649:-
Best of the Best	649:-
Final Fantasy II	779:-
Mickeys Magical Quest	649:-
Nhlpa Hockey '93	559:-
Out of this World	639:-
Prince of Persia	649:-
Soulblazer	649:-
Super Star Wars	649:-
Wanderers of Y's III	649:-

Vi har 200 titlar till - lista mot 10:- och adresserat returkuvert

GAMEBOY

Batman-Return of Joker	279:-
Best of the Best	279:-
Bugs Bunny 2	279:-
Mickeys Dang. Chase	279:-
Prince of Persia	279:-
Spiderman 2	279:-
Super Marioland 2	299:-
Terminator 2 - Arkad	279:-
Tom & Jerry	279:-
WWF Superstars 2	279:-

BAS-ENHETER

SUPER NINTENDO
med PAD och spelet Super Mario Land:
1.699:-
Enbart basenhet: 1.399:-

GAMEBOY
med hörsnäcka och spelet Tetris:
799:-
Enbart basenhet: 599:-

Här hittar Du även datorer, tillbehör, nyttoprogram och kringutrustning!

SKRIVARE

star — KABLAGE INGÅR!

LC100 FÄRG	2.399:-
LC24-100	3.299:-
LC24-200 FÄRG	4.399:-
SJ48 Bläckstråle	3.299:-
LASER LS-5	9.999:-

Vi har massor av litteratur!

EXTRA

Köp Amigaspel hos oss och Du får extra spel helt gratis!
Varje diskett innehåller 10 - 20 roliga PD-spel!

Köp 1 spel och Du får 1 disk med PD-spel!
Köp 2 spel och Du får 2 diskar med PD-spel!
Köp 3 spel och Du får 3 diskar med PD-spel!
Köp 4 spel och Do får 4 diskar osv....!
Köp 6 spel och Du får hela 100 roliga PD-spel!

SVENSKA HEM-DATOR Nytt

27 MAJ TILL 24 JUNI 1993
ÅRGÅNG: 8

nummer 5-93

Värmen har slagit till!

När detta skrivs har Sverige drabbats av en värmebölja och vi sitter i 27-gradig sommarvärme. Detta är en årstid då man förväntas njuta av sol och uteliv vilket inte lär vara förenbart med aktivt datoriserande. Samtidigt kommer nu alla spelnyheter strömmandes in och vi har drivor med nya prylar att testa. Hur skall detta gå ihop? Jo, ta med dig detta nummer av Svenska HemDator Nytt ut i hängmattan och vila upp dig så att du orkar med alla sena kvällar framför datorn!

I detta nummer testar vi Performa 200, minstingen i Macs sortiment och tittar även på CD-I, det senaste tillskottet i nöjes- och utbildningssektorn. Vi testar modem, joysticks och ljudtillbehör och skulle det bli regn kan du alltid knåpa ihop en pauseknapp till din Atari.Med andra ord, vi försöker hålla dig fullt sysselsatt ett tag framöver med ett nytt nummer av Svenska Hemdator Nytt som nu ligger framför dig, ha det så bra.....

FASTA SEKTIONER:

6 PC
Vi testar Wave Blaster och intervjuar mannen bakom FastTracker. Vi testar Zyxel U.1496E Plus modem och G-Force. en annorlunda flygjoystick.

10 MACINTOSH
Nytt från Apple och test av Macintosh Performa 200. Säkerhetskopiering.

14 CD-I
Vi tittar på Philps nya CD-system för nöje, utbildning och fakta

15 ATARI ST
S.A.K. har ordet. Demo-Nytt. Månadens Atari-tävling. Gör en egen pauseknapp till ST. Nya Budgie-spel

22 AMIGA
Amigazinet, blandad konfekt med Gurun Instruerar, Månadens kommandon, Request till DOS & PD-hörnan

28 "BREVET"
Läsarnas klåtterplank samt speltips & fusk

30 ARKADREVYN
Vi presenterar CD-ROM för Sega Megadrive. **Intervju:** David Lucca o Nicolas Beliaeff. **Massor av spelrecensioner:** Dog Fight, Super Tetris, Macdonaldland, Zenobots, Prince of Persia, Terminator 2029, El Fish, Zool, Superfrog, Inca, Veil of Darkness m.fl.

38 SPELKONSOLLER
Nya spel för Super Nintendo, Gameboy och Sega Megadrive.

41 PUBLIC DOMAIN
Presentation av Månadens Diskett för PC, Macintosh, Atari ST och Amiga.

46 RADANNONSER
Gör klipp under rubrikerna Säljes, Köpes, Bytes, Brevvänner, BBS:er etc.

ANNONSÖRER I DETTA NUMMER:

AdAstra, ... 52
C.B.I. 24-27
Chara' Data, ... 19
Computer Corner, ... 47
C-Tek 46
DMI 47
FAD-Invest: 7
FBE TechTrade, ... 47
GIF-Sweden 47
JME AB 46
Lagans Datorservice, .. 7
Landbergs 2
Midgård 48
Mr Data 47
Paradise Trading 49
RoKa Trading: 50
Spel & Sånt, ... 48
TeBeZ 49
Tic Tec, ... 49
Vera Electronic, ... 46

Ansv.utgivare, Chefredaktör:
Ulf Selstam

Assistant Editor:
Derek dela Fuente

Redaktör, Atari, Spel:
Lars Johansson

Redaktör, Macintosh:
Claes Svensson

Redaktör, PC:
Erik Stridell

Redaktör, Amiga
Jesper Ekberg,us Karlsson

Tecknare:
Johan Wanloo

Postadress:
Box 152
448 23 Floda

Telefon:
0302-354 50.

Telefax:
0302-347 49.

Tryck:
Elanders Tryckeri, Kungsbacka

Sättning & layout:
Datastugan, Floda

Distribution:
PREDAB

Annonser:
Jan Sundström
Tel: 0302-355 50.
Telefax: 0302-347 49

Prenumerationer:
Löpande, 10 nummer framåt 175:-
10 nr inkl diskett: 360:-
Endast diskett 10 st: 250:-
Betala via postgiro nr: 470 50 43-0.
Ange betalningsmottagare: Selda Media och glöm ej att ange namn, adress, tel och datorformat tydligt.

Det tar minst tre veckor att registrera ny prenumerant.

Äldre nummer
Kan efterbeställas för 13:-/st. Använd postens inbetalningskort och ange namn, adress, postnummer och ort samt vilka nummer som önskas. Porto tillkommer med 9:50 (1-3 tidn. Max 3 tidn./försändelse. Se talong på sid: 43. Inbetalning till postgiro nr: 470 50 43-0.

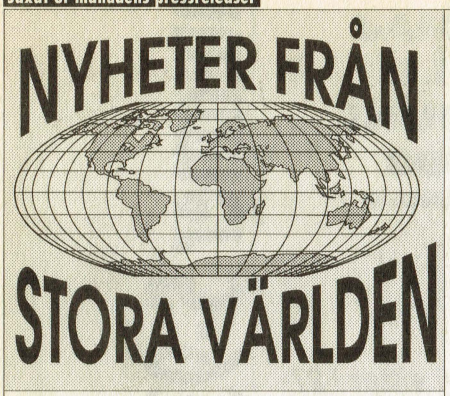
Telefontider:
Ti. & To. kl: 09.00 - 12.00.

Förfrågningar om prenumerationer, artiklar etc. kan ej besvaras per telefon utan skall ske skriftligen. Medsänd adresserat svarskuvert med porto.

Manus till tidningen skall vara maskinskrivna och till eventuella listningar måste en diskett samt printad utskrift medfölja. För eventuell beskattning av vinster från, av tidningen Svenska Hemdator Nytt anordnade, tävlingar svarar pristagaren själv för kostnaden.

Eftertryck av text- eller bildmaterial utan skriftligt tillstånd från Selda Media förbjudes. Selda Media ansvarar ej för insänt, ej beställt material. Returnering av disketter, band och manus sker endast om frankerat svarskuvert medföljer.

ISSN 0283-3115 ©Selda Media



Ny version av Sim City på gång

Maxis spel Sim City håller på att genomgå kosmetisk operation. Resultatet kommer att bli något som är döpt till Sim City De Luxe. I denna nya skapelse har man kombinerat ihop Sim City med Terrain Editor och Architecture 1.

GRUG

Allteftersom CD-ROM blir allt mer vanligt har man, i England, nu startat en intresseorganisation för CD-användare. CRUG (CdRomUser Group) har föreningen döpts till och dess mål är att förse medlemmarna med teknisk assistans och eventuella medölemsrabatter på hård- och mjukvara. Är du intresserad av medlemsskap skall du skriva till:

GRUG, 19 Faygate Close, Bexhill, East Sussex, TN39 5EE. Medlemsskap kostar £29.99 vilket inkluderar en CD-skiva, 720K Share-Ware-diskett samt en 6 nummer av föreningens medlemstidning som kommer ut varannan månad.

Lyckat Aprilskämt av SPCS

Många återförsäljare av SPCS:produkter i Sverige fick erbjudande om att köpa ett parti av den nya superdisketten. Varje diskett skulle kunna lagra över 200Mb och vitsen med det hela var att man kunde använda sin vanliga HD-diskdrive. Man var dock tvungen att köpa minst 10 disketter. Av antalet beställningar som kom in var det inte alla som hade observerat datumet på erbjudandet: 1April, 1993.

Core gör spel för Sega

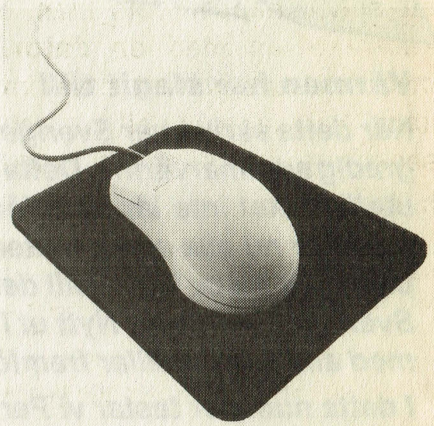
Core Designs är det senaste företaget som ansluter sig till speltillverkarna bakom Sega. I denna celebra grupp hittar man numera Virgin Games, Tecmagic, Us Gold, Domark, Electronic Arts, Acclaim, Codemasters och MicroProse.

Inga GameBoy här!!

Internationella flygtransportorganisationen IATA överväger att införa ett förbud mot handdatorer på flygplan under flygning pga säkerhetsrisk med störningar av radiosignaler

Ergonomisk mus gör Windows snabbare

Microsoft lanserar nu Microsoft Mouse version 2.0. Musen har en helt ny ergonomisk utformning som är avpassad efter handen. Den nya programvaran till musen gör den också till ett idealiskt arbetsredskap i Windows-miljön.



Microsoft Mouse version 2.0 innebär en helt ny utveckling för musen som arbetsredskap i Windows-miljön. Med musen följer en programvara som gör att det går snabbare och enklare att arbeta med bland annat dialogrutor.

Musens form är också helt ny och utvecklad av Microsoft i samarbete med ergonomisk expertis. Musens kanter är svängda för att ge ett bättre grepp, och fungerar lika bra för höger- som för vänsterhänta.

Musen är också upphöjd för att ge handen ett bättre stöd. Tillsarnmans med musens form gör detta att användaren kan vila handen på musen i stället för att stödja på den känsliga handleden. Detta ger en mer avslappnad arbetsställning.

Musknapparna är också längre så att det ska vara enkelt att komma åt dem oavsett storlek på handen. Muskulan har också placerats längre fram vilket ger bättre kontroll av markörens rörelser på skärmen.

Optimalt redskap för Windows

Förutom musens ergonomiska fördelar finns också en helt ny programvara som gör det enklare och snabbare att arbeta i Windows. De nya funktionerna är:

Snap To: Markören hoppar automatiskt till närmaste standardknapp i en dialogruta. När användaren till exempel väljer kommandot Skriv ut placeras markören automatiskt på OK-knappen i den dialogruta som visas.

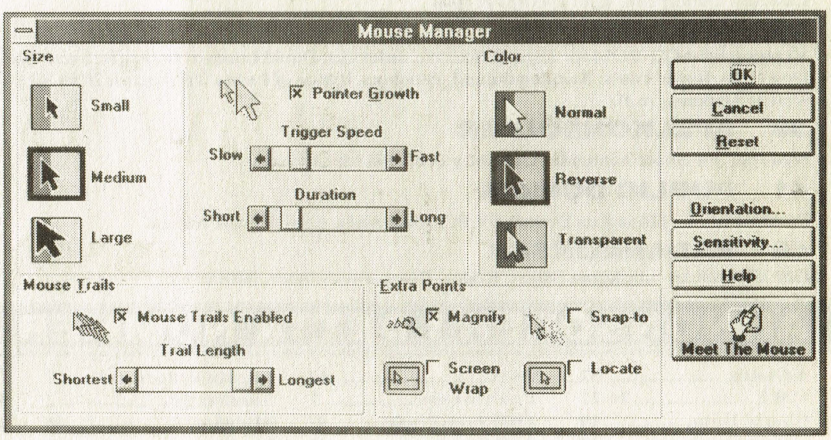
Screen Wrap: Om markören hamnar utanför skärmen flyttas den automatisk runt till andra sidan.

Locate: Om markören försvinner kommer den tillbaka genom att användaren klickar på en av musknapparna.

Magnify: Musen kan ställas in så att den del av skärmen som markören finns på förstoras genom ett klick. Detta är speciellt användbart när man arbetar i ett ritprogram.

Samtliga dessa funktioner gör att användaren inte behöver flytta lika mycket på handen för att flytta markören på skärmen.

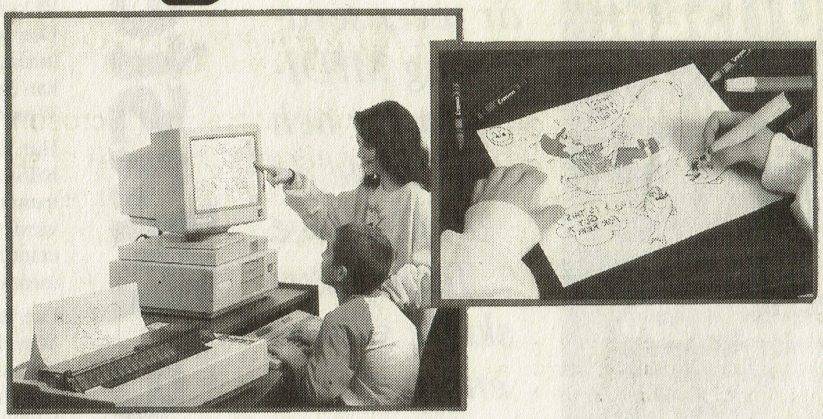
Musen finns tillgänglig i slutet av april och säljs på följande vis: En kombinerad sort som passar både PS/2 och seriell port för 890 kr, den finns även i 5pack för 3.560 kr. En sort enbart för seriell port eller PS/2 för 790 kr. Musen säljs även tillsammans med Microsoft Windows 3.1 för 1.950 kr.



Med programvara kan man ställa in egenskaperna hos musen optimalt

Gör dina egna T-shirts!

Det svenska företaget Print Promotion i Malmö har börjat sälja ett specialpapper som man, i kombination med en dator, matrisskrivare och ett strykjärn kan tillverka egna bilder och sedan föra över dessa till tyg med hjälp av värme.



Man sätter in pappret i en matrisskrivare och ritar sedan med datorn en bild i någor ritprogram. Sedan spegelvänder man bilden och skriver ut den på skrivaren. Har man gjort detta med en färgskrivare så är allt klart för tryck.

Har man bara en svart/vit skrivare ritar man ut konturen av bilden, spegelvänder den och skriver ut. Härefter färglägger man bilden med vaxkritor eller tuschpennor.

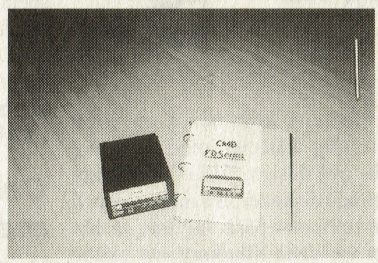
n över

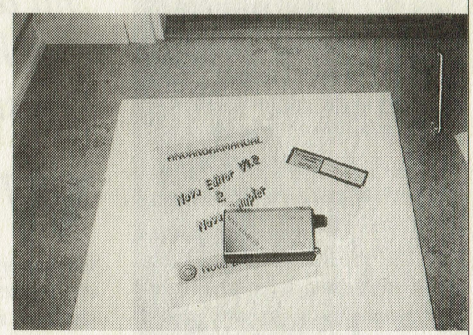
nagisk

karbon samt bruksanvisning.

Mer info kan lämnas av Björn på tel: 040-15 36 03 eller fax: 040-97 11 21.

Sandinges Import & Data ger inte upp C64:an





3.2 Mb på en diskett!

Leve entusiasterna! Den lilla firman i Halmstad har hela tiden nya prylar på gång för svenska C64-användare. Nu senast kan man skaffa en 1581-kompatibel 3.5" diskdrive med möjlighet att formattera disketter ända upp till 3.2 Mb!!!

Priset ligger på moderata 3495:- och disketterna 89:-/st.

Editor & Sampler

Stefan som sköter om ruljangsen har tagit hem musikprylar för 64:an. Produkterna heter Nova Sampler II och Nova Editor 1.2 och dessa levereras tillsammans med svensk manual för 449:-.

Kontakta Sandinge på tel: 035-18 67 95 för senaste nyhetsbladet och info

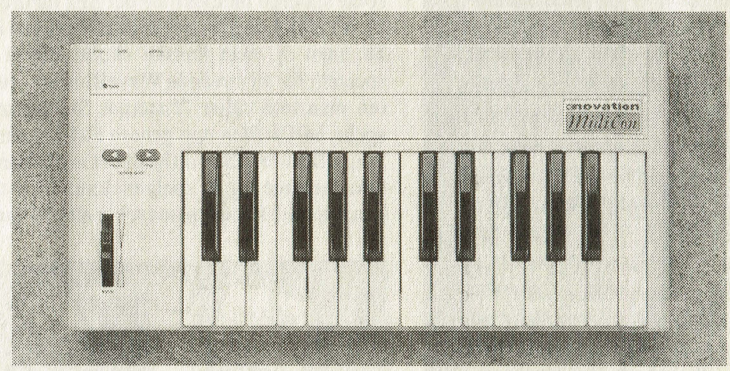
KDT svensk distributör för Motorola

KDT Datakommunikation i Kungälv har tecknat avtal med Motorola om att distribuera Motorolas kommunikationsprodukter i Sverige. Sortimentet inkluderar höghastighetsmodem, multiplexorer och lösningar för nätverk.

Mer info kan lämnas av Per eller Kenneth på tel: 0303-580 80.

MIDI kontrollenhet till rätt pris

Företaget Musicians Tech i Västerås introducerar en ny produkt på den svenska marknaden. Det handlar om en kontrollenhet för multimediasystem och musikmjukvaror. Enheten som heter MidiCom tillverkas av företaget Novation i England.



Med denna lilla klaviatur-kontrollenhet kan man kontrollera de flesta MIDI-kompatibla programvaror som finns för de flesta datorer. Klaviaturen har fullstora tangenter, är anslagskänslig och kan transponeras över åtta oktaver. Ett pitchbendhjul, ett modulationshjul samt ingång för sustainpedal finns på den version som nu levereras. Bilden ovan föreställer ett lite äldre modell.

Priset ligger på 1495:- inkl moms och mer info kan fås på tel: 021-11 99 66 eller fax: 021-12 88 07.

KORTA NOTISER:

Nya produkter från Creative Tech.

Ett SoundBlaster 16 utan ASP (Advanced Signal Processor) har släppts, närmare bestämt den 15 April. Priset har därmed sjunkit till ca. 2200:- inkl. moms. Frågan är om ASP'n kommer att stödjas av mjukvaruindustrin eller inte nu när detta kort släpps. Det återstår att se.

En ny CD-ROM har även släppts. Nytt är att den stödjer standarderna XA och Multisession PhotoCD, samt att den använder sig av doublespin, vilket ökar dataöverföringshastigheterna radikalt.

Mer information om dessa produkter kan ges av Lagans DatorService (031-380999)

Ultrasound på frammarsch

Fler och fler programföretag och programmerare har insett fördelarna med Gravis Ultrasound kort och nu börjar det på allvar dyka upp program som har stöd för kortet. Gravis har efter ett antal beta-varianter släppt några versioner som har fungerat alldeles utmärkt. GUS'et skall enligt uppgift låta bättre än "fyra Amigor bredvid varandra", och vad detta kan betyda kan ni ju lista ut själva. Den ultimata ljudlösningen är alltså ett GUS, Ett SBPro och ett Roland SCC-1. Men så många pengar har inte jag...ju.

Vi testar: Wave Blaster

I nummer 2 i år recenserade jag MIDI-Blaster och nämnde då att Creative Tech. snart skulle släppa en intern variant, Wave Blaster. Denna är nu här och jag har testat den...

Waveblastern kommer i en liten oansenlig kartong med Creative Techs nya design. Vid upppackning fann jag en påse med disketter, två manualer och ett litet kretskort i en annan påse. Jag drog snabbt slutsaten att det var detta lilla kort som skulle monteras på mitt SoundBlaster 16. Själva hårdvaruinstallationen av kortet var inte speciellt svårt. Skruva ur SB't - tryck på WaveBlastret - skruva i SB't. Lätt som en plätt och en blombukett.

Mjukvaruinstallationen var nästan lika enkel som hårdvaruinstallationen. I manualen står precis just på pricken och exakt hur man skall gå till väga. Jag laddade in SBMIDI drivern och försökte spela en melodi med det lilla medföljande PLAYMIDI. Jag skrattade rått. Usch vad illa det lät...men oj, man kanske skulle skriva något speciellt för att använda WaveBlastern. Just det, om man inte väljer "External Synthesizer" så spelas MIDI-filen upp genom FM-kanalerna på SoundBlastret. Efter att ha matat in rätt kommandorad testade jag att spela melodin på nytt. Vilken skillnad! För dig som tycker att FM-ljud låter bra så är detta den ultimata aha-upplevelsen, för att ens jämföra SB't FM med WaveBlasterns samplade instrument är som att jämföra en VIC20 med en 486 eller en ukulele med en Fendergitarr.

På kortet finns 4MB instrument samplade i 16 bitar. Den kan spela 32 instrument samtidigt. 128 ljud laddas automatiskt när man startar datorn men man kan ändra dessa själv med hjälp av det medföljande Windowsprogrammet Bank Manager.

Hur låter då ljuden? Tja, sådär. Det finns verkligt häftiga ljudeffekter och synthljud men däremot intrument som saxofon, flöjt, fiol och så vidare låter inte så värst verkligt, iallafall inte när de spelar solo. Däremot låter de helt ok tillsammans med andra instrument om man lyssnar på en .MID fil eller liknande.

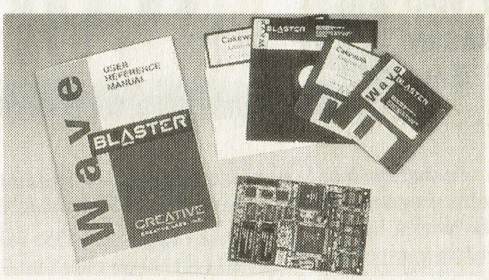
Om man lyssnar på exempelvis Rolands SCC-1 är WaveBlaster ganska blek vid jämförelse men prisskillnaden är så pass stor att den jämförelsen kanske inte är riktigt rättvis. WaveBlaster säger sig vara kompatibel med MT-32 men detta fungerar bara till en viss gräns. Att använda MT-32 ljud i spel och liknande fick jag inte att fungera, dock skall det finnas dem som köpt SB16+WaveBlaster enbart för att kunna utnyttja kombinerat MT-32 + SB-ljud i spel och liknande och dessa skall ha fått det att funka alldeles ypperligt sägs det. Jag lyckades däremot spela exemplelvis .MID filer skrivna för MT utan att det låter speciellt annorlunda. Det är ju fint. Att spela .MID filer i Windows Media Player är förresten ett rent nöje med WaveBlaster. Alla jag har provat hittills har låtit bra. Det följer även med ett fint program som heter JukeBox som man kan spela .MID filer i.

CakeWalk Apprentice medföljer

Man får med den jättefina sequencern CakeWalk Apprentice. Detta program är ganska proffsigt och lättarbetat. En lättläst och informativ manual medföljer programmet. Att göra en låt gick snabbt och enkelt och det finns många olika sätt att editera sin skapelse. Själva editerandet är förvånansvärt smärtfritt och jag blev hela tiden överraskad av nya funktioner som jag hittade medan jag lekte med programmet. Ett stort plus!

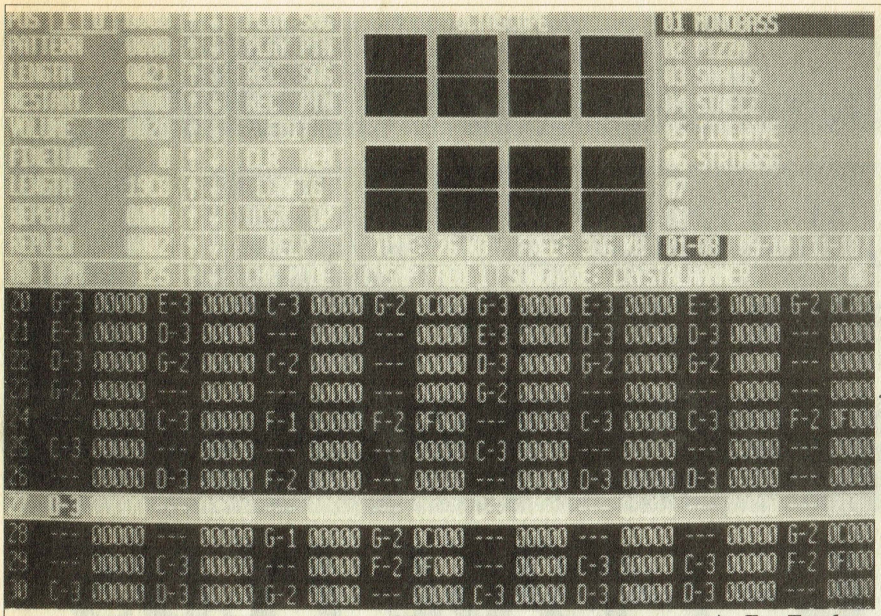
Jag tycker att WaveBlaster är en mycket prisvärd ljudmodul. Ljuden låter förhållandevis bra och programmen som följer med fungerar utmärkt som helhet. För proffset är kanske inte WaveBlaster årets bästa investering men du som vill göra lite stämningsfull och svängig musik hemma och imponera på dina medmänniskor har nog mycket glädje och nöje med WaveBlaster.

Erik Stridell



Inforuta:

Produkt: .... Wave Blaster Synthmodul på dotterkort till SB SB16
Tillverkare: ..... Creative Tech
Pris inkl. moms: 3000:-
Distributör: .Lagans DatorService HB
Tel/Fax ..... 031 - 380 9990372-351 33



▲ *FastTracker*

Demo profilen...

Möt mannen bakom FastTracker och Crystal Dream

Fredrik Huss / Mr.H. of Triton

-Ditt musikprogram FastTracker har gjort succe. Jag såg bl.a. att den hamnade på 7:e plats på tools-topplistan i disktidningen Imphobia #5 och så gott som alla demo-musiker på PC'n använder den. Grattis! Hur gammal är du, och vad pysslar du med när du inte programmerar vackra demos eller musikprogram?

-Jag är 18 år gammal och går tredje året på Teknisk linje. Förutom att programmera eller plugga har jag ingen särskild fritids-sysselsättning.

-Hur kom det sej att du började programmera och hur ser din karriär inom demovärlden ut ?

-Det började när kompisarna skaffade datorer, och jag hängde med och köpte en C64. När man blev less på spelen ville man lära sig hur burken fungerade, och jag började programmera, först i BASIC och sedan i Assembler. Jag gjorde tillsammans med Anders (The Loot) och en till några "demos" på 64-an, men de är inte så mycket att skryta med. Efter 64-tiden skaffade jag en Amiga, men bytte snart till PC. På PCn gjorde vi först två demos under namnet "The Physical Crew". För ungefär ett år sedan kom Magnus (Vouge) med i gruppen, vilket resulterade i demot "Crystal Dream".

-Hur kom Triton till, hur många medlemmar har ni idag och vad har de för uppgift?

-Triton bildades för ungefär ett år sedan. Idag har vi liksom förut tre medlemmar: jag, Anders och Magnus. Själv programmerar jag huvudsakligen, liksom även Magnus. Grafiken görs av Magnus och Anders, och musiken av Magnus. Anders sköter även en del av kontakterna med andra grupper, och öppnar snart en BBS.

-Ditt program FastTracker har gjort succe. Hur fick du ideén att programmera ett musikprogram?

-Idéen kom när demot var klart och vi upptäckte att det inte fanns något vettigt musikprogram. Dessutom ville vi kunna använda fler kanaler.

-Och när får vi se en ny version?

-Svårt att säga. Först ska demot göras klart, men sedan tänker jag skriva om Trackern ganska rejält. Dock kanske det kommer ut en buggfixad version ganska snart, om jag hinner...

-Har du funderat på att släppa FT kommersiellt eller skriva något annat program i kommersiellt syfte?

-Nej. Kanske om något programföretag intresserar sig, men jag tror att det är ganska svårt att sälja den här typen av program.

-Kommer ni till The Computer Crossroad i Göteborg i Maj? Och kommer ni isåfall att vara med i demotävlingen?

-Ja, självklart! Förhoppningsvis har vi ett nytt demo klart tills dess.

Det låter ju lovande! Tills dess får vi njuta av FastTracker och Tritons enda men likväl suveräna demo: Crystal Dream!

Erik Stridell

FAD-Invest
Box 500 82
973 22 LULEÅ

Maxtor 130 MB 3 195
Maxtor 215 MB 3 600
Maxtor 245 MB 4 300

Tel:0920/149 89
Datasoft
Spelspecialisten

CD ROM
Atari ST
Amiga
PC

FAD-Invest
Box 500 82
973 22 LULEÅ
Tel:0920/149 89

FAD-Datasoft
Box 500 82
973 22 LULEÅ
Tel:0920/550 25

Endast Frakt&PF Tillkommer

MultiMedia & joysticks

MultiMedia kit, Kraft ThunderStick, Gravis GamePad och joystick, VideoBlaster... är ett urval ur vårt sortiment!

Sound BLASTER™

Vi är bäst på SoundBlaster!

Ring oss eller skicka efter gratis information så får du veta varför!

Lagans 031-380999
DatorService HB Fax: 0372-351 33

Skicka kupongen via fax (0372-35133) eller i ett ofrankerat kuvert till: Frisvar, Lagans DatorService, 340 14 Lagan

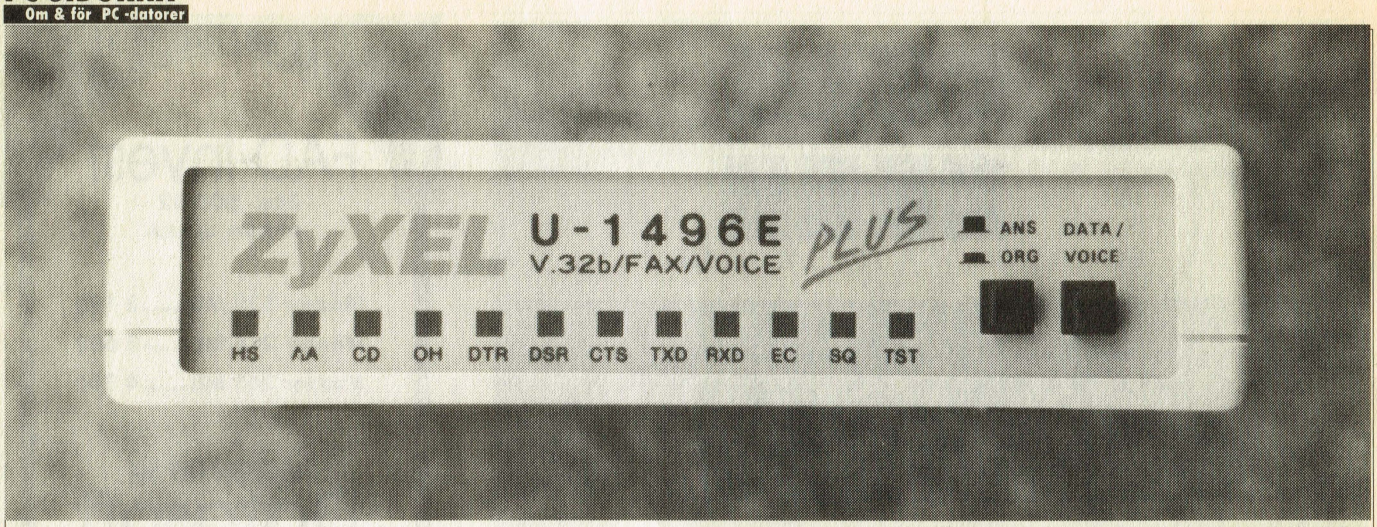
Skicka er kompletta katalog!

Namn/företag: _____

Adress: _____

SHN 5-93

Tele/Fax: _____



ZYXEL U-1496E PLUS

För inte så länge sedan var ett modem inte mer än ett vanligt modem. Man kunde ringa BBS'er och hämta filer och information eller bara linka ihop två datorer. Dagens tingestar klarar inte bara att ringa andra modem utan man kan sedan något år även faxa med dem.

Men det har tydligen inte varit tillräckligt, någon hjärna tyckte att modemen skall kunna tala med människor över telefonen. Så ägaren till hjärnan satte sig och lödde ihop ett MODEM, en liten FAX och en RÖST-MODUL och skapelsen var klar, framför sig på bordet fanns nu ett modem (tja, modem är väl inte rätta beteckningen, snarare MODE-FAXSVARARE) vid namn ZYXEL U-1496E+ som inte bara kan modema och faxa utan även agera telefonsvarare när ägaren är borta.

Modemdelen i apparaten fungerar precis som likvärdiga V32" modem med datakompression (V42", MNP5) och felkorrigering (V42, MNP4).

Den klarar alla hastigheter ifrån 1200/75 upp till 16800 Bps. I det sist nämnda läget fungerar det dock bara mot andra Zyxel U-1496E modem.

Känner av linjen

Modemets inbyggda felkorrigering känner även av kvaliteten på telefonlinjen. Blir det mycket störningar på linjen kan modemet växla ner hastigheten i steg om 1200 Bps. Företeelsen kallas på modemfackspråk för FALL-BACK, motsatsen detta är FALL-FORWARD då modemet upptäcker att bruset och störningarna har försvunnit och ökar hastigheten igen.

Zyxel's modemdel har ett par nya funktioner som kan bli aktuella senare om Televerket startar tjänsten för personlig telefonsignal och CALLER ID. Man kan då programmera modemet så att det klarar av att skilja på upp till fyra olika signaler. Man skulle då kunna ha till exempel tre olika telefonnummer till ett abonnemang där ett nummer är till datorn och BBS'en, det andra är för FAX och det sista för vanliga samtal. Modemet känner då av på ringsignalen om det skall svara eller inte och hur det skall svara. Man kommer även att kunna se namnet och telefonnummret på den den som ringer upp.

Faxfunktionen i modemet är kompatibel med alla faxar upp till G3 14400 BPS faxar. Hur bra modemet faxar beror helt på programvaran man använder. Man får med Programmet ZFax till PC.

Kan sampla ljud

Det som är speciellt med det här modemet är dess förmåga att kunna "sampla" ljud direkt ifrån linjen, den kan även spela upp speciella samplingar till antingen den inbyggda högtalaren eller rakt ut på linjen. Man kan alltså använda den som en avancerad telefonsvarare som sparar alla meddelanden i datorn. Med DTMF-signal-detektorn kan modemet även reagera när man trycker på någon siffra på en tonvalstelefon. Så det finns gott om möjligheter att trixa med RÖST-delen.

Jag testade ett telefonsvarar-program till Amigan som heter ZVM tillsammans med modemet och erfarenheterna blev bara positiva. Det kunde inte bara ta meddelanden utan även ta emot fax och spela upp meddelanden fjärrstyrt. Man knappade bara in sin personliga kod och alla meddelandena spelades upp.

Unikt

Det är enbart programvaran som begränsar det här modemet. Modemet är ju helt klart unikt med sin VOICE del, det är ju inte helt nödvändigt med en telefonsvarare till datorn. Men eftersom allt annat numera skall gå att koppla till datorerna, så varför inte även telefonsvararen?

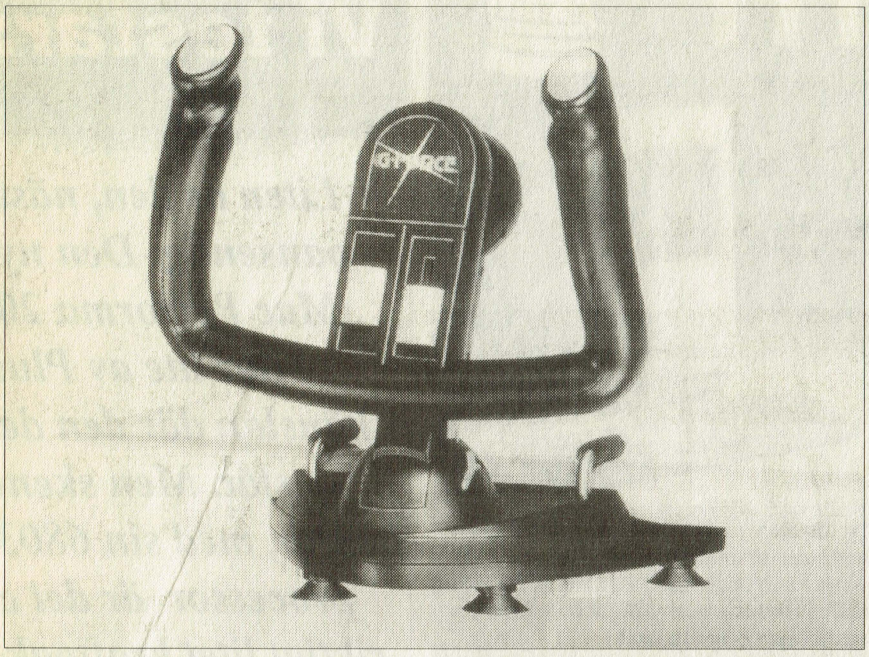
Priset är inte så farligt med tanke på vad man får när man köper den här burken. Ett höghastighets modem, G3 FAX och en telefonsvarare för samma pris som ett vanligt FAX-modem.

Jesper

Inforuta:

Produkt: ..... **Modem**
Namn: ..... **Zyxel U-1496E plus**
Passar för: Alla datorer med RS232
Typ: .. **Hayes MODEM/FAX/VOICE**
Protokoll: BELL 103-V32" (300-14400BPS), G1-G3 FAX
Felkorrigering: **MNP4, V42**
Datakompression: ..... **MNP5, V42"**
Pris: **4995:-**
Info: ..... **PAPPUT Tel. 042-222 268**

För den flygfrälste:



Bra flygkänsla med: G-Force

Från Suncom Technologies har det kommit ut en ny analog joystick, en värsting mojäng för avancerade flyg och bilspel. Vi har kört med den ett tag och här är våra intryck

Den ser ut att vara hämtad direkt ifrån kabinen i ett sportflygplan med sitt knappförsedda grepp i form av ett U. Faktum är att om man jämför den med ratten i en Cessna 172 så ser G-Force betydligt lyxigare ut än den ratt som sitter i Cessnan.

Man greppar ratten (ja man kan knappast kalla den för joystick även om den används som en sådan) med båda händerna, handtagen är förresten formade så att handflatan och fingarna skall få så stor greppyta som möjligt, vrider eller skjuter den framåt alternativt bakåt för styra, precis som en vanlig ratt i ett flygplan. Vridningen påverkar skevrodren och dragning höjer eller sänker höjdrodret.

När det gäller gasreglaget så brukar ett sådant sitta antingen på kontrollpanelens undersida eller i ett grepp t.v. om piloten. På G-Force har man valt att lägga två skjutreglage i rattens centrumstång. En lösning som fungerar väl om än ej riktigt verklighetstroget.

Vill man köra bil kan man låsa ratten så att det bara går att vrida den. Jojjen går att sätta fast på lite olika sätt, på skrivbordet eller hängande under. Sugkopparna på undersidan ratten greppar visserligen bra i bordet (jag fick bända loss den med en kniv sist jag satte den PÅ skrivbordet) men går det hett till och man vet att man brukar leva sig in ordentligt i spelet kan det vara betryggande att man kan skruva fast jojjen enligt skruvtvingsmodellen (sitter bättre och det är enklare att ta loss den efter spelet).

Flera flygsimulatorer kan köras med denna ratt och visst blir flygkänslan bättre. Nu väntar vi bara på en lutningsbar stol att komplettera med.

Du som gillar flygsimulatorer - ta en ordentlig titt på G-Force. Den ger mycket känsla för sitt pris

Inforuta:

Produkt:	Joystick (Ratt?)
Namn:	G-Force
Tillverkare:	Suncom, USA
Garanti:	Ja 1 år
Passar för:	Alla PC med styrkort
Pris inkl. moms:	995:-
Info:	Ing. Beckman AB
Tel:	08-39 04 00

Brev plock

Windows-tips:

Hej, PC-sidan. Jag har lite Windows-tips. Om man dubbelklickar någonstans i bakgrunden så kommer menyn med aktiva sessioner upp. Om man dubbelklickar på den lilla rutan med streck i längst upp till vänster på en applikation så stängs den.

Jag har även en fråga: Finns det EMS (Expanded memory) drivers till 286:an?? Jag söker med ljus och lykta!

Rasmus Bonnedal

Hej och tack för tipset som här vidarebefordras. Nej, så vitt jag vet finns ingen driver för EMS som kan köras på en 286:a. Fundera på en uppgradering av din dator till 386/486. (kostar inte så mycket som man kan tro..)

/Red.

Mera skydd!

Hej SHN! Det var en tid sen jag skrev till er (Det var jag som hade köpt C64). Nu skriver jag igen. 64:an har jag sålt men min PC har jag kvar. Fast det som har artat sig är piratkopieringen. Nu finns s.k back-up maskiner till konsoller med dom följer piratkopiering på konsoller. Det finns en som säljer sådana spel till Super Nintendon. Jag har en Super Nintendo och jag såg denna annons på TV fyras text-tv. Jag ringde. "Krävs back-up maskin" sa han och la på luren. Jag tänkte så det var därför spelen var så billiga.

Det är trist att piraterna finns även på konsoller. Inte nog med att dom har förstört Amigan och Atarin och håller på förstöra PC. Nu så ger dom på sig konsollerna. Den enda datorn som dom har misslyckats med är 64:an (det är klart att många crackade spel strömmar runt) det var för 64:ans spel var billiga. Om dom skulle ha sänkt priserna till ca:399 från 549 så skulle man nog mer köpt spel.

Företagen gör också onödigt stora boxar. Titta bara på Sierras nya spel. Might&Magic 4 har en enorm box. Att företagen slutar göra spel till Amiga och Atari är piraternas fel det är väl inga PD de gör! Vi ärliga människor får lida av detta. Snart går väl exempelvis LucasArts över till konsoller. Visserligen är detta inte fel men risken finns att de lämnar datorerna helt. Att våra intressen ska gå i kras för några pirater som kommer och förstör. Nej det krävs bättre copy-skydd och copy-skydd på ALLA spel. Hoppas bara att inte piraterna dödar PC också.

Martin L.

PS!! Gärna mer Torsten! Mindre Windows-PD! Jag har inte Windows,fast jag har en 386:a då frågar säkert ni varför jag inte har det?Jo för det är skräp bara ett peka och klucka program(OBS!Det ska vara ett u istället för ett i) DS!!!!

Ja,ja / *red*

MAC-NYTT

Nya produkter från och för Macintosh

Macintosh Colour Classic.

❑ Efter en längre tids spekulationer inom databranchen så kom det en Classic med färg. Kompaktmodellerna Plus, SE, SE-30, Classic och Classic II, har stora framgångar på datormarknaden. Dels för att de är små och behändiga och räcker till för det flesta behoven i hemmet och det lilla företaget. Men de har kanske inte riktigt rönt så stora framgångar hos ungdomarna, mycket för att de saknar färgmöjligheter. Att många använder sina datorer för att spela spel är ingen nyhet. Och helt klart är det mycket roligare att använda spelen i en dator som klarar färg.

Colour Classic har inbyggd färgskärm med 10 tums Trinitron bildrör (Sony). 256 färger kan skärmen visa som standard, med utbyggt bildskärmsminne klarar Colour Classic 32 000 färger.

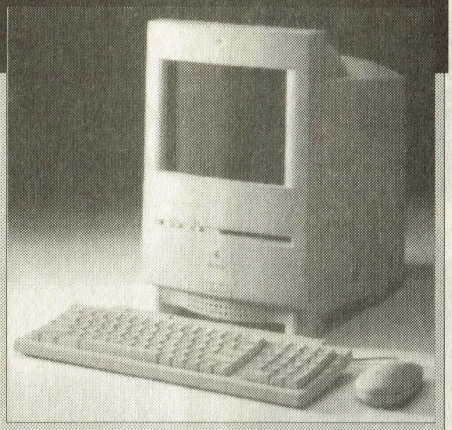
Processorn är en 68 030 med en klockfrekvens på 16 MHz, vilket ger bra prestanda. Inbyggd hårddisk kan väljas mellan 40 eller 80 MB, allt efter behov. Internminnet är 4 MB och kan byggas ut till 10 Mb. En kortplats för processoranslutna kort finns. En lite tråkig detalj i sammanhanget är att bara studerande eller anställda vid Högskola/Universitet kan köpa Colour Classic men vi får hoppas att även andra som är intresserade av modellen, så snart som möjligt, får möjlighet att köpa en Macintosh Colour med färg.

CD-ROM för PhotoCD.

❑ Flera modeller av Macintosh's CD-ROM spelare som t.ex. AppleCD SC Plus, Apple CD 150 och Apple CD 300 klarar att läsa Photo-CD-skivor. Dock finns begränsningar när det gäller modellerna AppleCD SC Plus och Apple CD 150 som bara kan läsa en framkallad film på samma skiva. Apple CD 300 klarar en fullpackad skiva med flera framkallade filmer. Det som behövs för att det skall fungera är en drivrutin som heter CD-ROM 4.0.

Nytt tangentbord

❑ Apple lanserar ett nytt ergonomiskt tangentbord, för de som har Apple Desktop Bus-anslutning på sin Macintosh. Tangentbordet är delbart och har stora utstickande skivor på nedre delen av tangentbordet som stöd åt handlederna. Det hela ser riktigt knepigt ut, men fungerar nog helt klanderfritt i praktiskt användning.



Det fungerar så att man delar (vinklar) tangentbordet på mitten så att sektionerna för vänster och höger hand kan vinklas mellan noll och trettio grader. Allt för att hitta en bra arbetställning för händerna.

Naturligtvis finns det justerbara fötter, med dessa kan man erhålla önskad lutning på de båda tangentbordsdelarna. Med hjälp av ergonomer från Sverige och Tyskland, har man utformat det nya tangentbordet.

Några nya knappar har också fått plats, kontroll för volym och inspelning. Totalt finns 18 numreriska tangenter och 15 funktionstangenter plus ett antal specialtangenter.

Droppformad mus

Den nya musen heter Apple Desktop Bus-mus II och kan användas med alla Macintosh modeller som har Apple Desktop Bus-anslutning. Den nya droppformen gör det lättare och exaktare att klicka och dra. Formen passar bättre i handen och gör arbetet bekvämare. Knappen för markering och klickning är flyttad längre ut mot framkanten och kulan under musen är, även den, flyttad till framkanten av musen. Detta skall göra det enklare att utföra precisionsarbeten.

Man har även tänkt på PowerBook ägarna, de som vill ha en mus istället för kulan. Den nya musen är nämligen mycket strömsnål. Ytterligare information får du från din Apple återförsäljare.

Claes

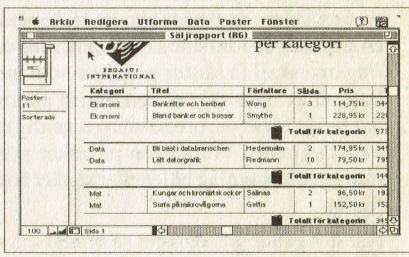
Vi testar:

Liten är den, nästa oansenlig. Den nya Mac Performa 200 har lite av Plus-känslan där den den står. Men skenet bedrar, med sin 68030 processor är det ett riktigt litet kraftpaket som räcker till även för rent proffesionellt bruk.

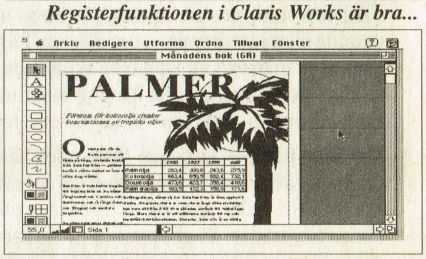
Performa är den minsta modellen i denna serie och levereras, liksom sina stora bröder, komplett körklar med flera program förinstallerade. Hela denna artikel är t.ex.skriven med hjälp av Claris Works som är en utomordentlig ordbehandlare. Mer om detta längre fram.

För hemmet

Performa 200 är tänkt som en arbetstation för hemmet eller det mindre kontoret. Datorn tar liten plats, är tystgående och lätt att ta med sig tack vare det inbyggda handtaget.



Registerfunktionen i Claris Works är bra...



...och det går fint att göra bra illustrationer.

Performa 200

Den inbyggda skärmen av typ monokrom är liten men tack vare dess höga upplösning syns allt man gör mycket tydligt. Avsaknaden av färg har egentligen ingen större betydelse, företaget som sysslar med färgbearbetning skaffar sig förmodligen en större Mac-modell och en svart/vitt skärm duger bra för de nyttofunktioner denna dator är avsedd för.

Det man, i hemmen, kan tänkas ha användning för är ordbehandling, kalkylering och register. Har man dessutom modem kan man, med Claris Works inbyggda kommunikationsprogram lätt och snabbt komma igång med sitt arbete.

Datorn.

Till utseendet påminner 200:an mycket om Macintoshs småmodeller: gamla Plus:en och Classic. Ett prktiskt bärhandtag i överkanten gör det lätt att flytta datorn och när den står på bordet kommer skärmen i behaglig arbetshöjd.

På vänster sida finns uttag för den inbyggda högtalaren. Baktill hittar vi uttag för extern högtalare, mikrofon, AppleTalk, skrivare, SCSI-anslutning för extern utrustning såsom andra hårddiskar, scanners och CD-spelare, uttag för en extra diskdrive samt kontakt för tangentbordet.

Tangentbordet som medföljer är Mac:s lilla modell utan F-tangenter men mycket behagligt att skriva på. Det enda man saknar är en ytterligare fornminnestangent på höger sida (används ofta inom DTP)

Medföljande programvara

Performa 200 levereras med System 7.1P installerat vilket gör att man, som nybörjare, hela tiden kan få hjälp med datorns alla funktioner. Peka på ett objekt och en liten pratbubbla dyker upp och förklarar på svenska vad du pekar på.

På datorn ligger även PC Exchange, Claris Works, At Ease samt en del textfiler.

PC Exchange: Detta är ett inställningsprogram som gör att man kan flytta dokument mellan en Mac och en PC. Macen känner av vilken diskettyp som stoppas in i datorn och klarar även av att formattera en DOS-diskett om man så önskar. Detta innebär att man kan lägga t.ex. en textfil eller ett dokument från PC-versionen av Excel på en diskett, ta denna och stoppa in den i sin Mac och sedan fortsätta arbeta vid Macen.

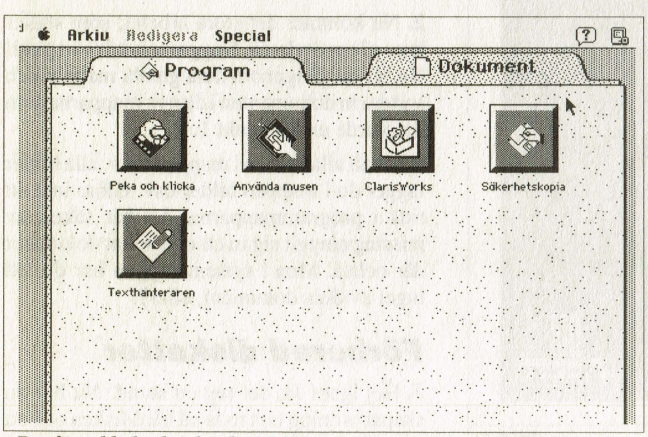
At Ease: Ett annat mycket praktiskt program. Med detta får du en enklare och mer lättanvänd desktop. Det du ser på skärmen är två stycken registerkort, det ena märkt "Program", det andra "Dokument". På det första lägger man startknappar till olika program - en klickning och programmet man valt startar upp. På den andra läggs alla filer man sparar såsom brev, textfiler etc.

Korten kan ha flera sidor var och man kan även förse Finder eller andra program med ett lösenord för att hindra andra att ta sig in på hårddisken. Har man t.ex. datorn stående hemma kan man avgöra vilka program barnen kan använda sig av.

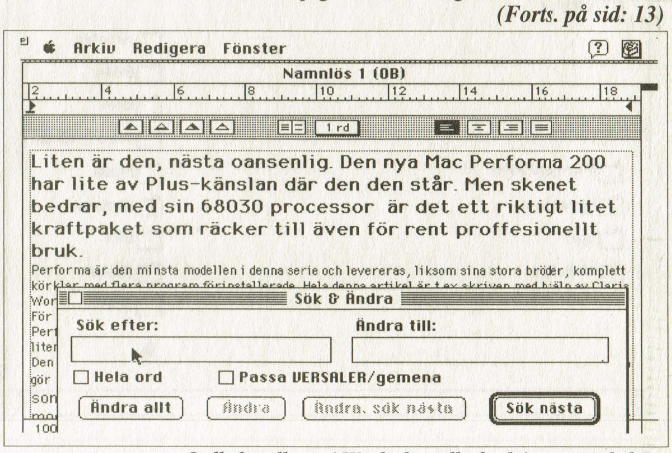
Claris Works: Detta är ett programpaket som utgörs av fem olika delar: Ordbehandling, Grafik, Register, Kalkyl och Kommunikation.

Som jag nämnde tidigare har denna artikel

(Forts. på sid: 13)

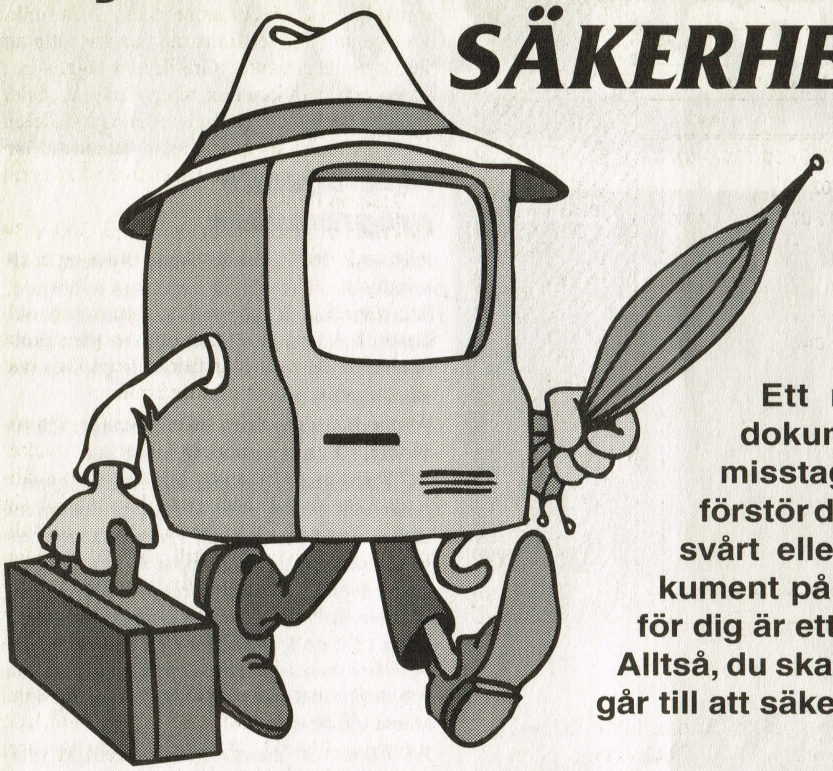


Det förenklade skrivbordet i At Ease är lättanvänt och praktiskt.



Ordbehandlaren i Works har alla funktioner som behövs

Skydda dina filer: SÄKERHETSKOPIERA



Ett nödvändigt ont, är att spara dokumenten och förhindra att du av misstag slänger bort eller på annat sätt förstör dina dokument. Det är inte särskilt svårt eller besvärligt att spara sina dokument på ett säkert sätt. Det bästa sättet för dig är ett sätt som fungerar automatiskt. Alltså, du skall inte behöva fundera på hur det går till att säkerhetskopiera dina dokument.

Ju enklare desto bättre-

Att använda olika program för säkerhetskopiering passar utmärkt till stora företag med massor av olika filer. I hemmet är det betydligt bättre med ett mindre komplicerat arbetsätt. Du använder helt enkelt vanliga disketter till din säkerhetskopiering. Jag utgår ifrån att du läste förra numret av Svenska Hemdator Nytt. Ni som inte gjorde detta, får se till att läsa det numret snarast. Det numret behandlade säkerhetskopiering av program och disketter, det är det första man bör se till att göra.

Nu tittar vi i Finder (Macen's skrivbord), på hårddisken har du flera program och mappar, ligger allt i en enda jättestor röra? Lugn, detta är inget onormalt! Därför skall jag här försöka förklara för dig hur du skall göra, för att hitta dina dokument och bilder m.m.

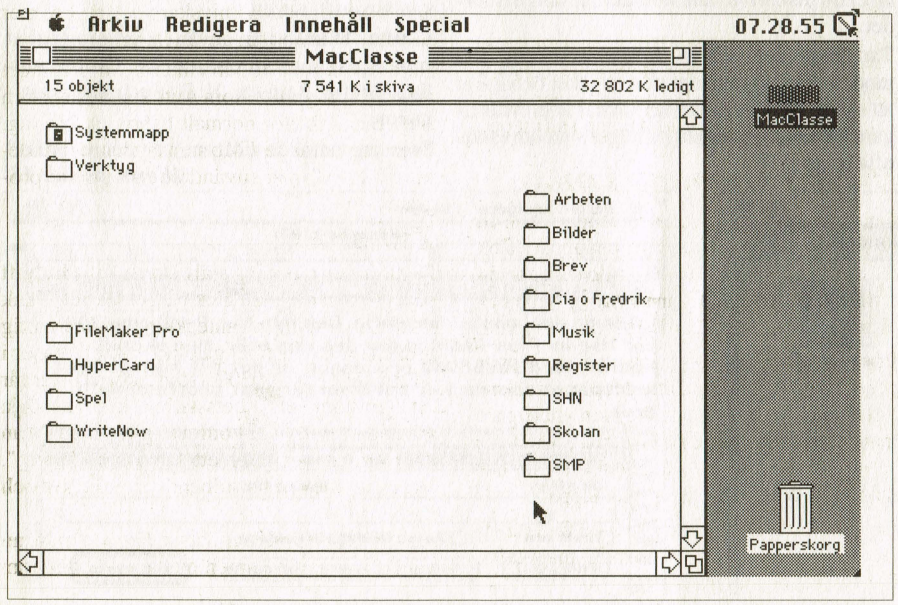


Bild 1

Skapa mappar

1. Börja med att skapa ca 10 stycken mappar. Skriv olika namn på varje mapp. börja med att döpa den första mappen till "Arbeten", nästa mapp till "Bilder", tredje mappen till " Brev".

Nu forsätter du själv att hitta på lämpliga namn till dina mappar. OBS! Namn som "Diverse", "Blandat" och "Tillsvidare" får absolut inte förekomma (se bild nr 1).

När du skapat så många mappar som du behöver, går du till punkt 2. Blev det för många med 10 stycken mappar, då slänger du bort de mappar som blev över. Eller lägger till de antal mappar du behöver.

Sortera!

2. Nu kommer det stora arbetet, som ställer krav på användaren. Noggrannhet är värt guld! Nu får du gå igenom dina gamla mappar och sortera in dokumenten i de nya mapparna som du gjorde under punkt 1.

Nu skall alla brev in i mappen brev, alla bilder lägger du i mappen bilder osv. Glöm inte att titta i programmapparna, det har säkert av misstag smygit sig in ett och annat dokument där också. Men i systemmappen har du väl inget av dina dokument, eller?!

Förbered disketter

3. Hej igen! Ja, det tog en stund. Nu har du skapat ordning och reda på hårddisken och ett

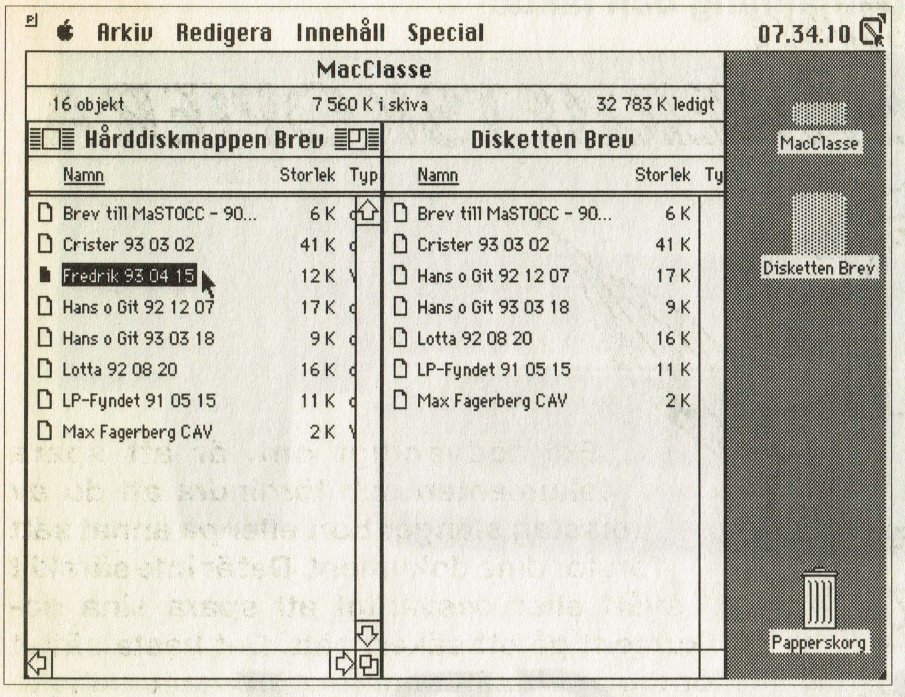


Bild 2

utmärkt sätt att arbeta med mappar. Alla har namn som gör det lätt att hitta det du söker. Nu till disketterna! Du behöver lika många disketter som du har nya mappar på skrivbordet. Formatera en ny diskett eller formatera om en gammal diskett. Döp den disketten till samma namn som en av dina nya mappar. T ex "Brev" och öppna mappen "Brev" på din hårddisk.

Nu använder du menyn "Special" eller tangentkommandot "⌘ - A" och markerar allt i map-pen på hårddisken. Drag sedan de markerade dokumenten till diskettsymbolen. Nu blir alla markerade dokumenten kopierade till disketten.

Stäng fönstret till mappen "Brev" på din hårddisk och mata ut disketten. OBS! Stäng inte diskettens fönster när du matar ut den, det blir bara jobbigt att öppna det igen när du stoppar in disketten. Låt din dator sköta om det istället!

Grattis! Du har just gjort din första säkerhetskopiering. Nu formaterar du ytterligare en diskett och ger den ett passande namn, för någon av dina mappar på hårddisken t ex "Bilder". Nu forsätter du med mappen "Bilder" på samma sätt som du gjorde med mappen "Brev".

När du gjort säkerhetskopior på alla mappar, skall du ha lika många disketter som du har mappar på din hårddisk.

Bara resten kvar...

4. Ja, nu är värsta jobbet gjort! Nästa gång du skall göra en säkerhetskopia av ett nytt dokument, stoppar du in disketten med samma namn som mappen på hårddisken, där det nya dokumentet ligger.

Alltså, t ex det nya dokumentet är ett brev, det ligger i mappen "Brev" och det heter Fredrik 93 04 15. Öppna mappen "Brev" på din hårddisk. Nu sätter du in disketten som heter brev. Om du var smart och struntade i att stänga fönstret innan du matade ut disketten, kommer fönstret att öppnas automatiskt.

Se till att hårddiskens och diskettens fönster är ungefär lika stora (se bild nr. 2). Du har mycket lättare att se vilka dokument som inte finns på disketten och som behöver säkerhetskopieras. Nu bör du lätt se att brevet Fredrik 93 04 15 inte finns på disketten och behöver säkerhetskopieras. Markera och drag dokumentsymbolen för brevet Fredrik 93 04 15 till diskettens fönster.

Nu har du nog märkt hur lätt och enkelt det är att säkerhetskopiera dina dokument och bilder. Det gäller bara att börja på ett bra sätt. Du kan även fortsätta att göra en mapp i en mapp..

Mapp i en mapp i en...

Om du har en mapp som heter "Bilder", kan du i den mappen skapa ytterligare mappar. T ex en mapp som heter "Djur", i den lägger du dina bilder med djur. En annan mapp heter t ex "Kartor", i den finns dina kartor och så vidare.

Efter en sån här uppläggning av dina mappar gör det enkelt för dig att hitta det som du söker. I mappen "Kartor" kan du lägga in ytterligare mappar. Mappar som t ex "Europa", "Städer", "Sverige" m.m. Men du känner bäst själv hur många nivåer du vill ha i dina mappar.

Det kan lätt bli för mycket och du får leta ett tag för att hitta rätt bland alla mapparna. Lagom är bäst. Lycka till!

❖ *Claes*

Performa 200 (Forts. fr. sid: 11)

skrivits med detta program. ***Ordbehandlaren*** är mycket bra och lätt att använda. Alla funktioner man behöver finns med och är lätta att hitta och att använda. Grafik kan läggas in i texten och man kan t.ex. skapa diagram eller illustrationer med Kalkyl- eller Grafikdelen och lägga in resultatet i sitt textdokument. Man skulle kunna säga att detta är en förenklad form av Desktop Publishing.

Kalkyldelen klarar av en matris på 500 x 39 celler och det är lätt att skapa olika typer av diagram.

Registerdelen är, även den, lättanvänd och kraftfull. Att skapa ett nytt register går snabbt och funktionerna mer än tillräckliga för såväl hemmet som för det mindre kontoret.

Kommunikationsdelen saknar överföringsprotokollen Z och Y-modem vilket man tycker borde vara med för större säkerhet och anabbare överföringar. Men visst klarar man sig med X-modem. Programmet kan, i alla fall, hantera hastigheter upp till 56000 bps. Man kan skapa egna telefonlistor, makron, definiera upp anslutningsparametrar och mottagarmappar och hela programmet känns väldigt fräscht.

Som helhet har Apple lyckats bra med sitt val av medföljande program. På vår testdator lade vi även in lite PD-godis som skärmsläckare, PopChar och några spel som livar upp.

Prestanda

Performa 200 är en lite dator men med stora egenskaper. Vi började DTP:a för ca 6 år sedan med en Mac Plus, en betydligt enklare dator till nästa dubbla priset. Även om Performa 200 är en liten dator så är den fullt kapabel att göra en tidning på med t.ex. PageMaker. Den är lite långsammare än storebror 600men med en Motorola 68030 processor på 16 MHz ändå riktigt snabb. Den lilla skärmen upplevs av vissa som en begränsning men eftersom den har såpass hög upplösning som 512 x 342 pixels som är bilden knivskarp och räcker mer än väl till för normal användning.

Hårddisken är på 40 Mb vilket är i minsta laget men med program såsom Autodoubler bör den ändå räcka till för normalt behov ett bra tag. Internminnet är på 4 Mb som lätt kan expanderas till 10 Mb vid användning av tyngre programvaror.

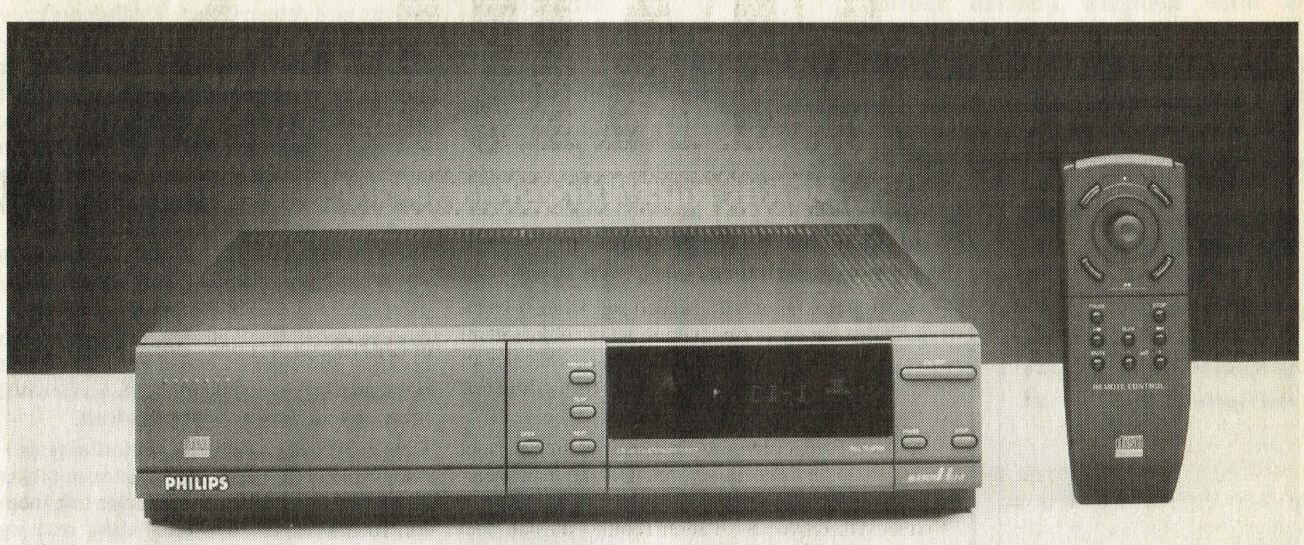
Till slut:

Detta är den dator jag själv skulle vilja ha haft på den tiden när man gick på gymnasiet. Tänk att få skriva rent sina anteckningar på en riktig ordbehandlare och lägga olika sökreferenser i ett register! För de 9300:- som datorn kostar får man en komplett arbetsstation, klar att börja använda och lätt att komma i gång med. Man kan, om datorn efter ett tag känns "trång", bygga ut med olika tillbehör efter behov och kassa.

Jag tror att Apple har satsat rätt när man nu vänder sig mot hemmen med en produkt som Performa 200

❖ *Ulf Selstam*

Ett system för nöje, underhållning och fakta:



Philips CD-I

Philips har nyligen, i samarbete med Sony och Matsushita, lanserat ett nytt digitalt medium för hemmet, för nöje, underhållning och fakta som bygger på musik, TV och video. Tekniken bakom enheten, som kallas Compact Disc Interactive eller helt enkelt CD-I, stöds av många stora företag såsom Philips, Sony, Matsushita, Panasonic och Technics, JVC, Yamaha, Pioneer och Bra Böcker m.fl. runt om i världen

Förutom CD-I skivor kan vanliga musik CD skivor och Photo CD skivor, liksom kommande utvecklingar av spel för Nintendo och Elektronic Books, spelas av i de nya CD-I spelarna.

Full Motion Video (FMV) innebär att det blir möjligt att lägga musikvideor eller filmer, även interaktiva, på CD-I skivor. Med hjälp av en plug-intillsats, FMV, kan spelarna använda dessa skivor.

Denna nyutveckling, MPEG-standarden, ger möjlighet att komprimera rörliga bilder. och som gör att datorn har lättare att hantera bilder på ett bättre och mindre utrymmeskrävande sätt. Därför är det troligt att det, med ett CD-dubbelalbum, finns möjlighet att visa en hel långfilm.

Två modeller ute

De två CD-I spelare som finns på marknaden nu, är modell CD-I 220 en stationär spelare med fjärrkontroll (modell i test) och CD-I 360 som är en bärbar modell med inbyggd 6 tums bildskärm.

CD-I 360 kan anslutas till en vanlig TV eller monitor och till en stereo anläggning. Istället för fjärrkontroll används den inbyggda touchkontrollen och två aktionknappar. Spelaren drivs med nätspänning eller med laddbart batteripack som finns som tillbehör och som ger 1en timmes speltid på två timmars uppladdning. Andra tillbehör är t.ex. batteriladdaren, biladapter, väska och ett urval kontrollenheter som mus, roller, trackerball, joystick, tangentbord och fjärrkontroll.

Hur ser ett CD-I system ut.

Själva centralen (CD-I 220) i CD-I är en musik CD spelare, men med mycket större möjligheter än vanligt. Den klarar det nya systemet CD-I, Photo CD och den mera allmänna musik CDn.

CD-I tekniken kombinerar video, bilder, ljud med text, animationer och grafik. Spelaren är kopplad till din TV eller en monitor. Systemstandarden är internationellt bestämd och varje CD-I skiva kan spelas upp på vilken CD-I spelare som helst. Skivan kan också visas på vilken TV som helst, oavsett om man köper en CD-I skiva för system som NTSC, PAL eller Secam.

Ljudet återges via TV:ns inbyggda högtalare eller över en inkopplad stereoanläggning. Anslutningsmöjligheter för yttre audio och videokällor finns. Eurokontakt (RGB/CVBS video och audio), S-VHS (Y/C)-ingång och separata CVBS och audio utgångar.

Alla funktioner styrs via infraröd fjärrkontroll. Fjärrkontrollens joystick är flytande i tre steg, långsamt, normalt och snabbt. Skivorna är tänkta att innehålla kortare filmer, t. ex. kurser, spel och information. Maskinen behöver då snabbt kunna söka både framåt och bakåt för att hitta rätt avsnitt. Därför finns det en dator i spelaren som är baserad på 68 000 processorn. Samma processor som finns i t ex Macintosh Plus, SE, Classic och Commodores Amiga. Operativsystemet är utarbetat av Microware och heter OS9. Man har lagt stor vikt vid användarvänlighet och översikt av möjligheterna med detta system.

(Forts. på sidan 41...)

SVENSKA ATARI KLUBBEN

Vart tog den vägen?

April var en bra månad att besöka London. Man sprang in och ut i affärer, letade och letade men inte fann jag någon FALCON i butikerna när jag var där. 520 och 1040 fanns till försäljning men inte någon FALCON, undrar om den har flugit bort?

Nytillverkade program till ST?

Är det någon som har köpt något nytt program till ATARI? Vad jag menar är om någon har sett ett nytillverkat program till datorn. Mej veterligt så har det inte kommit något. Det skall ju enligt reklamen finnas program till FALCON, var är dessa? Är det bara på postorder som de går att köpa? Köpa och köpa, det kanske inte finns några i lager utan de tar bara emot beställningar?

Jag har sett på text TV att det finns någon som säljer FALCON, undrar varförslag av TOS som finns i den, för inte kan det vara Svenskt.

Mycket reklam har jag sett i utländska tidningar om FALCON och dess programm men varken här eller i London har jag sett det "live" så att säga. Tänk om det inte kommer några!

Hemska tanke, men det är näst intill ett år sedan jag hörde att FALCON var på gång, han kanske har lång flygväg, men nog tycker jag att den där fågeln borde ha varit framme för länge sedan.

Som sagt sommaren har nästan kommit med buller och bong, utan varken reklam eller någon annan påanonns, men välkommen är värmen och snart är det höst (?) igen och då flyttar ju fåglarna. Bara nu inte FALCON är en flyttfågel.

Lev väl och på återskrivande.
Lennart Ericsson
Sekreterare SAK

ATARI ST

Vilket musikprogram skall jag köpa

Vad ska man köpa för program om man vill göra musik på datorn?

SAK:s styrelse får ofta frågan och jag ska försöka att reda ut begreppen. I princip finns det två olika sätt att använda Atarin till musik - som MIDI-central eller att man använder datorns ljudchip, vilket förmodligen är det vanligaste.

Alla demogrupper bygger sin musik på internljudet och det är givetvis det ljudet som låter när man spelar ett dataspel. Som de flesta kanske vet står ST för Sixteen/Thirtytwo . ST:n är en 16bitars maskin. Det innebär att datorn har samma grundspecifikationer som en CD. Ingen kan beskylla datorn för att låta som en CD. Detta beror på att ljudchipen jobbar annorlunda. I gamla STFM rör det sig om 8bitars ljud, och i STE om 12bitars d v s att ljudet har 8 respektive 12 nivåer i dataströmmen. I ljud blir siffrorna annorlunda. 8 bitar ger 256 olika nivåer, 12 bitar 4096 nivåer och 16 bitar 65 356 olika nivåer. Vill man jämföra detta med ljudet på sin stereo blir det 48 dB, 72 dB reseptive 96 dB dynamik. Det borde vara så att alla spel till STE skulle vara enormt mycket bättre än till STFM, men programmerarna "tar hänsyn till STFM-ägarna" så att "spelen blir kompatibla". Det är viktigt att man köper program, som tar fram det bästa, oavsett om man har en STFM eller en STE.

Jag har tittat på de flesta program som jobbar med samplingar och internljud. Jag kan knappast säga att jag är expert på något av dem, då jag jobbar mest med MIDIgrejor. En liten sammanställning kan ändå vara på sin plats.

* ***TCB Tracker,*** svenskt, programmerare är Anders Nilsson, A N Cool, finns i flera versioner där de äldsta är PD och har även funnits med i Family Pack. Bra, prisvärt program som dessutom stödjer MIDI.

* Microdeals program ***Master-Sound 2, Quartet*** och ***Replay Professional*** är dyrare än TCB Tracker, men har bättre editeringsmöjligheter för samplingarna, speciellt Replay Professional. Går både på färg och monomonitor, men saknar MIDI-möjligheter. Kolla STE-möjligheterna beroende på version...

Kolla även upp SAK:s lista och diskarna 030, 056 och 114...

Fler samplingar finns i de flesta PD-bibliotek. Kvalitén brukar vara m y c k e t varierande ! Vissa ljud låter kanonbra. Till andra ljud är det bra att man skrivit ut vad man samplat. På så sätt har man kanske en chans att förstå vad det ska föreställa.

Om man istället vill jobba med en MIDI-rigg finns det så många möjligheter man har plånbok till. Förutom dator och program ska man även ha något som låter. Jag har listat några grejor som jag tycker är prisvärda. Det finns säkert fler. De priser jag satt ut är vanliga i Gula Tidningen eller radannonser. Udda syntar faller mycket i pris. Man kan göra fynd om man tar sig tid att leta. Lyssna på ljudet i synten. Det kan löna sig att lägga på lite pengar och få något man är nöjd med.

BUDGET *(1000:- - 5000:-)*

PD sequenser: Accompanist SAK 113, Alchimie SAK 072 eller Sequenser plus som följde med en engelsk ST-tidning

Synt: Roland D-10 (kostar beg ca 4000:-), MIDI-keyboard Casio eller Yamaha finns beg från 1000:-

Med denna utrustning kan du spela in 3-6 stämmor med olika ljud + trummor. Nackdelen är att editeringar av spelfel är knöligt, och att det kan låta mekaniskt på grund av sämre upplösning än dyrare sequenserprogram. Ger dock mycket för pengarna.

MELLANPRIS *(4500:- - 9000:-)*

Sequenser: Begagnad Steinberg Pro 24 ca 500:-, Soft Arts Live basic ca 900:- samt ett nytt program från Steinberg, Happy, pris okänt. Synt: se ovan + någon ljudmodul Yamaha FB01 ca 1000:-, Kawai K4 ca 3000:-, Roland U 110 ca 3000:-Yamaha TX 81Z ca 2500:-

En sequenser i prisläget upp till 1000:- är trevligare att jobba med, har snyggare bild på skärmen och har fler möjligheter att rätta till det som råkar bli fel. Med en extra ljudmodul får man fler och bättre ljud. Här utnyttjar du ett dussin MIDI-kanaler med olika ljud, i detta fall upp till ca 50 olika ljud samtidigt. Oftast behöver datorn 2 MB, minimum är en 1040. Med denna utrustning låter det mycket proffsigt !

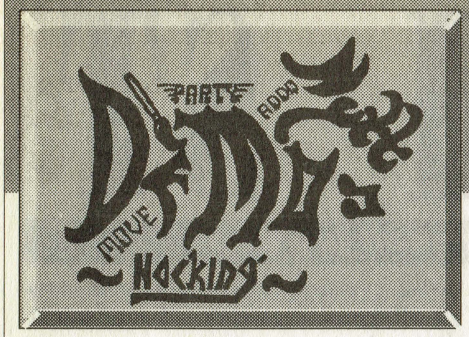
HÖGPRIS *(10 000:-)*

Sequenser : C-Lab Notator, Steinberg Cubase mellan 4000:- och 8000:-

Synt : Masterklaviatur från Roland PC200 pris 2000:- upp till Rolands och Yamahas jätteklaviaturer för 20 000:- eller Korg M1 ca 9000:- , Korgs T serie från 15 000:-, Ensoniq EPS eller Emax för ca 10 000:- plus moduler Akai S900, Proteus m fl ca 7000:-

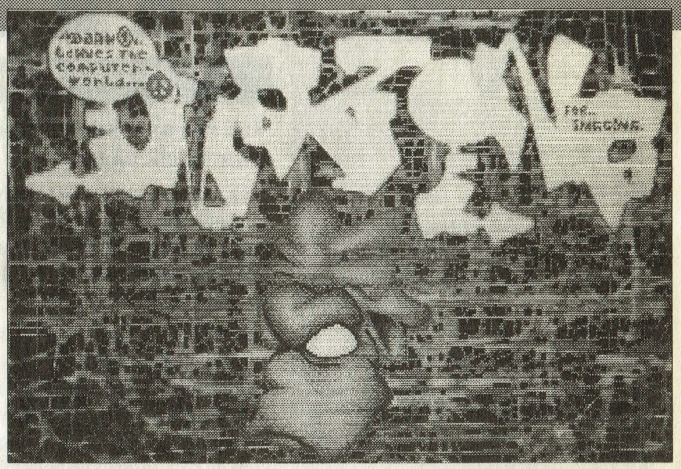
Här rör det sig om rent professionella användare som utnyttjar upp till 100 olika ljud samtidigt, samplar med CD kvalitet, har möjlighet till videosynk o s v. Sequenserprogrammen jobbar i multitaskingmiljö och datorerna har oftast 4 MB. Möjligheterna är obegränsade, men man måste vara något av expert för att kunna utnyttja allt. En drömutrustning för de som jobbar med musik !

Åke Dahlbäck



Demo-Nytt

Red: Lars Johansson



▲ *Systematic Error*

Misströsten icke! DemoNytt gifwer återigen werlden en skrift af Lars. Tur är wäl det. Annars hwore tillhwaron blott som intet och tårarne skola strömma ehuru solen skiner på himmelen. DemoNytt gör lifwet beqwämligare. Huru skola det annars blifwa? Ack, ack, ack intet mer jemmer skola blifwa skrifwet.

Tavarish!!

I skrivande stund upplever undertecknad vårens kontraster. Första dagen kastar man sig utför en välpreparerad pist, andra dagen glider man fram på torr asfalt och tredje dagen råkar man trampa i en kökkenmödding som har tinat fram tack vare isens tillbakadragande. Jag är väl inte direkt den som hyser agg till frostiga midvinternätter men visst är det härligt med vår? Ljumma, friska sommarnätter stundar. Aaaah! Vi får väl se vad vårkänslorna för med sig. Kanske kommer även demoscenen att grönska, vem vet? Vi har många, långa, ljusa dagar framför oss. Det återstår dock ett litet krux, när ska alla ljusskygga hackers kunna producera de demos som jag förväntas recensera??

För dig som gillar humor...

DemoNytt är spalten för ALLA som gillar demos, dentros, intros, multiparts, megademos, animationer, film, färger, "action", musik, ljudeffekter, rockvideos, nyheter, demopartyn, diskzines, satir, förändring, sub-kultur, poesi och fantasi. Det är ett stort plus om du gillar humor. Snäll humor, sjuk humor och svart humor.

Det här är spalten där alla är likvärdiga. Mänsklighet går före kunskaper. Underhållning går före fakta. Man ska kunna läsa DemoNytt oavsett om man är seriös eller oseriös. Nybörjare eller veteran. Professor eller boende på gatan. Rik eller fattig. Gammal eller ung. Morgonpigg eller morgontrött. Nattuggla eller kvällstrött. Levande eller.. Ja, ni förstår nog vart jag vill komma.

DemoNytt är spalten som tror att mångfald förgyller. Trots det är DemoNytt speciellt inriktad på Ataris datorer, även om jag ibland arbetar över gränserna. Ni märker snart vad jag menar för nu ska ni få se vad Eder flanör, mogul, guru, redaktör har skrivit!

Demoscenen 1993, är det något att ha?

Det kommer få riktigt intressanta och nydanande demos att skriva om. Varför? Jo, antagligen för att alla (mer eller mindre) håller på att byta till Atari Falcon 030. Och det trots att Atari verkar ha modifierat sina slogans "Power without the price" och "We make technology exciting" till "Power and the price" och "We make technology expensive".

När alla har sadlat om kanske vi återigen dränks av nya demos i en "galopperande" hastighet. Om du inte har råd att köpa en Falcon i dagsläget kan du alltid vänta ett tag för priserna kommer att sjunka rejält. Många har ställt sig på kö för att köpa en Falcon, det kostar att vara först, det vet jag. "Det bästa här i livet är dyrt", det är kanske framtidens melodi. Ta det lugnt och avvakta, förr eller senare har du råd att köpa en Falcon. Det kan vara värt att vänta ett tag. Den som väntar på något.. ja, du vet. Under tiden kan du väl göra några demos och skicka till mig? "Att vara (först) eller inte vara (först), det är frågan".. Chill out!

Systematic Error

Nu har det kommit ännu ett demo för Atari STE från Norge och Imagina. Demot börjar med att en modul av Outzider startas och en graffiti-bild av DJAN visas. Sedan kommer den klassiska inledningen innan demot rullar vidare med de olika delarna som innehåller: shadebobs (*Aargh! Inte nu igen! Det räcker nu! Tack!/Attle*), flera sorters käcka objekt uppbyggda av s.k. vektorprickar, "madcap cycles" (egentligen bara vanliga "color cycles"), "rubber dottigons"; objekt uppbyggda av vektorprickar i olika färger över hela sidorna (ger en solid känsla), komplicerade objekt och käcka skuggfigurer (figurer uppbyggda av tjocka linjer som har flera skuggor som följer efteråt, typ sprites). Den separata slutdelen innehåller en annan låt (modul) gjord av Outzider, en sluttext som rullar uppåt, VU-mätare och en platt vektorlogo. Imagina har fler demos på gång. Dessutom ingår ett spel i planerna. Vi får väl se vad som kommer.

Dreams / Animal Mine

"Dreams" är det senaste alstret från den tyska gruppen Animal Mine som för övrigt har fått en finsk medlem (Sandman som förut var med i den finska gruppen "Flash" som har upphört att existera).

Har du hört talas om..

*** Grafikern som tog uttrycket "måla på datorn" bokstavligt?**
*** Musikern som samplade "blipp-blopp-ljud" från en ABC 80?**
*** Programmeraren som blev anhållen för uppseendeväckande beteende när han använde "quick & dirty" lösningar på en offentlig plats?**
*** "Swappern" som bytte inriktning?**
*** "Crackern" som knäckte en svår nöt?**

..Nej, inte vi heller..

▲ *Dreams*

Demot börjar med en ganska käck presentation a la: "20th Century Fox presents.. an Animal Mine production.. Dreams". Zoomar genom ett öga. Mellan de olika delarna kommer det upp en text på en stjärnscroll mot en blå bakgrund (hmm, jag tror att jag har sett det förut.. tusentals gånger..).

Sedan kommer det en liten bild som presenterar den aktuella delen. De olika delarna består av: elastiskt linjevektor landskap som böjer och vrider sig på olika sätt samtidigt som det yrar omkring, animerad raytracing (givetvis gjord i förväg), landskapsfraktaler (sådana som ser ut som berg mot vattenytor), keftales (transformering, cycling, zoom), en bild som föreställer en tjej med stora ögon och ett grått metalliskt hår, 3D vektorobjekt (skugg-, transparent- och solid vektor) och en kort vektorfilm där man får se ett rymdskepp (antar jag) som startar och flyger ut förbi ett vattenfall.

Sedan återstår det inte så mycket mer än slutet som består av en bild som föreställer tunga skyar i ett antal blånyanser och en sluttext som rullar uppåt. Om du läser den texten får du veta hur det gick till när en av medlemmarna av Animal Mine åkte fast för ett brott som han inte hade begått. Roligt! Men det tyckte väl inte han när den tyska polisen sökte igenom hans bostad. Allt p.g.a en postbox! Du får inte missa den berättelsen! Demot innehåller två moduler (låtar), en i själva demot och en i slutdelen.

Klottra mera!

Skicka in fler bidrag till klotterplanket nu!! Det kan vara topplistor (bästa grupper, coders, grafiker, musiker, partyn etc.), tips på hur man kan finna gömda saker i olika demos, åsikter, uppmaningar, förfrågningar etc. Eller varför inte söka nya medlemmar? Skriv ett brev till DemoNytt nu och märk kuvertet med "Klotterplanket" så är chansen stor att just ditt brev blir publicerat! I ett kommande nummer av DemoNytt kommer båda sidorna att fyllas med era alster! Kom igen nu! Skicka gärna små teckningar som ni har gjort med eller utan dator. Klotterplanket ska vara mer som graffiti än klotter. Konstnärligt och djupt..

DemoNytt - DemoDiskar

Skicka in fler bidrag till de demodiskar som kommer att finnas tillgängliga från Selda Media/SHN/DemoNytt. Skicka demos som ni har gjort! Obs! Ska innehålla en liten "DemoNytt" logo, det är det enda vi begär.

Den blomstertid nu kommer.. Länge leve sommaren! Ni skola hafwa det!

Lars Johansson

Kommer i DemoNytt under resten av 93

* Klotterplanket!
* Partyspecial!
* Sagan om Sigge-Nisse 2 (återkomsten)!!
* Mycket mer!

"Somebody says: -Do you want some crack? I say: -I was born with one, pal. I really don't need another one, thank you very much."

- DENIS LEARY / NO CURE FOR CANCER

Månadens Atari-tävling:

Vinna en overall, en snygg skjorta? eller en hipp keps?

Under hela året kommer vi att ge dig denna chans i varje nummer av SHN. Sju träningsoveraller, sju skjortor och sju kepsar finns nu kvar och väntar på nya ägare. Dessutom kommer vi, i nr 11/93 att köra en Super-Duper Final där du kan vinna en dator, prenumerationer, program och annat småtrevligt.

Månadens uppgift:

Vi fortsätter med en tipsomgång även i detta nummer. Vinnarna av denna omgång dras ur den låda i vilken alla rätta svar skall finnas senast den 15 Juni. Namnen presenteras sedan i nr 7/93.

Nu till frågorna:

A: V programmeraren av programmet TCB Tracker?
1= Will Scott X= Pieter Johnson 2= Anders Nilsson

B: Vilket program har EJ gjorts av Microdeal??
1= CuBase X=Quartet 2=MasterSound 2

C: Hur många bitars ljud har Atari STFM?
1=8 X= 12 2=16

D: Hur stor är högsta överföringshastigheten hos Atari ST:s serieport?
1= 14400 bps X=19200 bps 2= 38400 bps

E: Vilken av följande musikgrupper använder sig EJ av en Atari??
1=Ace of Base X=Roxette 2=Bon Jovi

F: Hur stort är en Atari ST:s bildminne?
1= 128K X= 32K 2= 256K

En del av svaren på frågorna hittar du i detta nummer, andra får du forska efter på annat håll.
Lycka till!

Min tipsrad är:
_____

Jag heter:

och bor på:

Pnr/Ort:

"Ataritävlingen 5"

Selda Media
Box 152
448 23 Floda

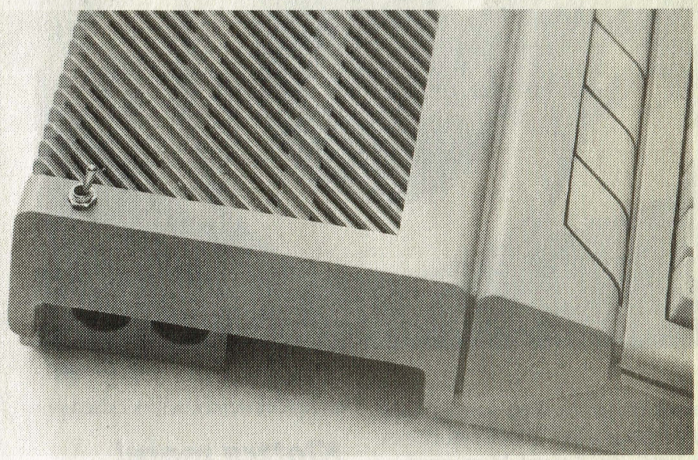
Vinnarna av Ataritävlingen 3:

Overall: Roy Salvaterra, Hässleby
Skjorta: Ville Koski, Danderyd
Keps: Sebastian Ringkvist, Malmö

GRATTIS!!!
Priserna har skickas ut

Gör en egen pauseknapp till din Atari ST

Tillhör du dem som bli arga när du måste avbryta mitt i ett spel? När t.ex. telefonen ringer? Numera finns det bot för detta! Gör en egen pauseknapp som pausar allt!!!



Innan vi börjar med detta projekt skall du veta att du bör kunna en del om elektronik och lödning innan du ger dig in och löder i din dator. Reparationer kan vara kostsamma och eventuell garanti försvinner direkt du öppnar datorns skal.

Detta behöver du:

- ✔ En lödpenna eller mindre lödkolv, ju mindre desto bättre
- ✔ Lödtenn av typ tråd med flussmedel
- ✔ Lite sidavbitartång
- ✔ Två tunna kablar ca 30 cm långa.
- ✔ En liten strömbrytare, typ mini-omkopplare, 1-polig.
- ✔ Borrmaskin + lämpligt stort borr
- ✔ Kunnande i elektronik

Gör så här:

1. Stäng av datorn och lossa alla kablar

2. Lossa datorns hölje, ta isär och avlägsna alla skyddsplåtar. Kom ihåg hur delarna satt från början och i vilken ordning du avlägsnar dem. Använd en liten burk för alla skruvar. När kretskortet är ordentligt synligt letar du reda på processorn (MCM 68000 (Se bild 1)

3. Lokalisera kretsbenets pinne 16 (Gnd) och ben 17 (Halt)

4. Löd sedan fast kablarna på var och en av kretsbenen (ben 16 och 17 på processorn) och se till att ingenting kortsluts. Se bild 2. En kortslutning innebär att datorn pajar!!! Var mycket försiktig vid lödningen så att du inte spiller tenn på kretskortet. Se också till att du inte värmer processorns ben för mycket, värme kan skada kretsen! Se bild 1.

6. Löd sedan fast kablarna på strömbrytaren, se bild 2.

7. Kontrollera att inga ledande föremål ligger och skramlar på kretskortet. Anslut alla kablar och slå på strömmen och testa med t.ex. ett spel om pauseknappen fungerar. (Se till att inte vidröra kretskortet när strömmen är påslagen)

8. Om allt fungerar gå till punkt 10, annars fortsätt med 9.

9. Stäng av strömmen igen och avlägsna sladdarna. Kontrollera sedan vad som är fel. Dina lödningar kanske har släppt, är dåligt gjorda eller också är pause-funktionen på för tillfället, då startar datorn inte! När du tror att allt fungerar går tillbaks till punkt 7.

10. Hitta sedan ett bra ställe att sätta fast strömbrytaren på. En bra plats är t.ex. övre vänstra hörnet, se bild 3. Stäng av strömmen och borra upp ett lagom stort hål. Sätt sedan fast strömbrytaren.

11. Sätt ihop datorn igen och anslut alla sladdar.

12. Nu har du gjort dig en egen hårdvarupause som pausar allt från spel till demos. Coolt eller hur?

Men vänliga hälsningar,

No Surrender

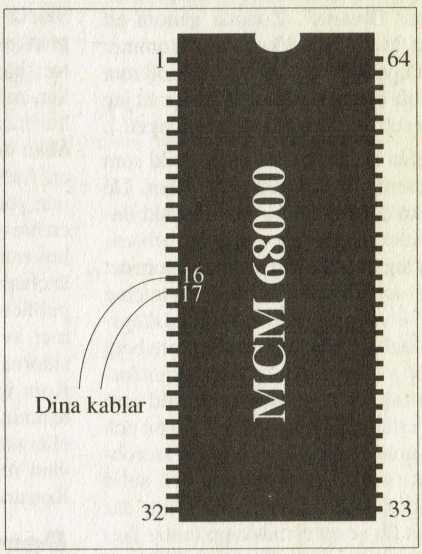


Fig 1: Benplacering på processorn

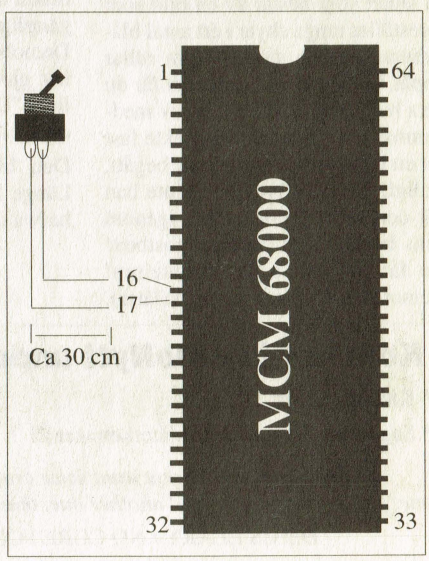


Fig 2: Strömbrytarens anslutning

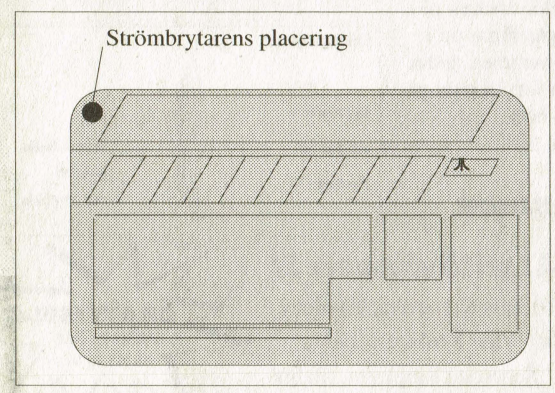
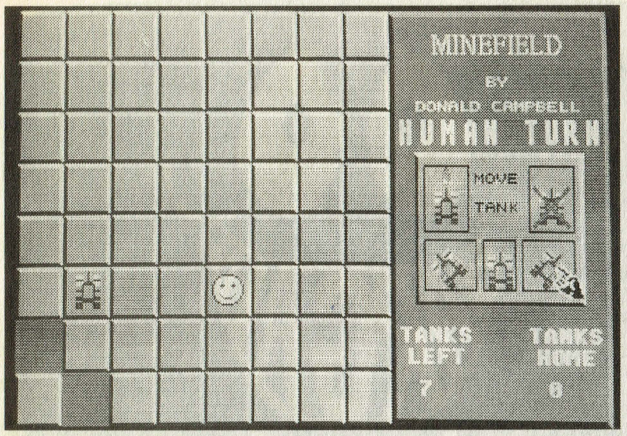


Bild 3: Din dator



Nya spel från Budgie

Det har gått ett tag sedan vi presenterade nya Budgie-spel. Nu har vi fått en ny laddning som vi kommer att presentera några nummer framåt. Disketterna kostar 40:-/st och du kan beställa dem med talongen på sidan 43. Observera att dessa program INTE är PD. Selda Media är det enda företag i Skandinavien som har distributionsrättigheterna till Budgies program!

Jetpac 1.3 (STBS.104)

Detta spel kan köras på alla ST i låg- eller mediumupplösning. Det gäller att föra sin hjölte runt skärmen med sin raket och få honom att samla raketdelar. Spelet är skrivet av Pete Whitby 1992 och bjuder på massor av action. Gamla datorrävar känner igen spelet som fanns i både Spectrum och C-64-versioner i början av 80-talet.

Dominoes (STBS.105)

Ett bra program om man har kompisar och vill spela domino med dem. Upp till fem personer kan delta samtidigt. Spelet har snygg grafik och är skrivet av Gary Wheaton.

Headlong (STBS.106)

Ett av de svåraste spel jag har kört på länge. Du skall flyga ett rymdskepp längst en vertikalscrollande skärm och undvika hinder...PUH!

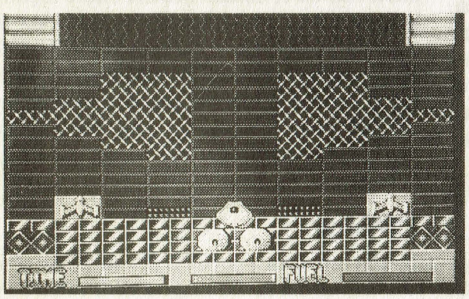
Även detta spel har snygg grafik och är skrivet av Gary Wheaton. Headlong

Platform Capers (STBS.107)

Ett ganska enkelt plattformsspel för de yngre. Spelet som är skrivet i STOS. Ganska småtrevligt genomfört.

Tanx & Biorythm (STBS.110)

Boota upp med detta spel och du får en överraskning! Spelet Tanx är en variant av Sänka Skepp och det gäller att placera ut minor och sedan se om fientliga tanks kan ta sig fram till dig. När det är din tur gäller det att ta sig fram utan att köra över fiendens minor. Ett kul, bra genomfört spel. På samma diskett ligger ett program för att skriva ut din biorythm-kurva.



Nu även butik i Jönköping!
Brunnsg. 16 553 17 Jönköping 036-302520

SUPER - SPELGUIDEN
Corish's COMPUTER GAMES GUIDE
Över 800 sidor, tips, lösningar och fusk till marknadens vanligaste datorspel. Även till NINTENDO & SEGA. Denna bok är den ultimata Hint-boken !
Du måste bara ha den ! 199:-

ATARI FALCON 030
Javissi - Ring för teknisk information!
4MB Ram, 65MB Hårddisk, MultiTOS
15990:-
Givetvis Inkl. Moms & Frakt!
Vi kommer att ge full support på FALCON:J 030.
Detta är ingen hemdator, utan en oerhört kraftfull ljud/musikdator med höga prestanda utan motstycke.
OBS Begränsad tillgång, tveka inte...

3.5" NoName disketter
10 Pack, 30 Pack el 100 Pack
Alltid till bästa pris !Ring!
Givetvis med full GARANTI!
Fr. 3.95<

TILLBEHÖR TILL
ATARI ST & IBM PC

AC-Matte ST Svenskt!	298
AC-Glosor ST Svenskt!	298
AD-Speed ST Accelerator	1695
Bokföring PRIMÄRBOK	1695
Dammhuv Atari ST Lyxvers.	189
Dammhuv PC tang.bord	109
Dammskydd Atari mjukt	79
Diskettbox 120 3.5"	109
Extra drive 3.5" ST	695
Genie Handscanner ST	999
Golden Im Trådlös mus	249
Golden Im Trackerball	249
Hårddisk SCSI ST 85Mb	ring!
Joystick The BUG svart	149
Joystick TAC2 svart	139
Joystick WICO BatHandle	269
Joystick COBRA (även analog)	149
KEEN Atari lågprismus	229
Klockcartridge ST	329
Kontakt Registerprg Svenskt!	295

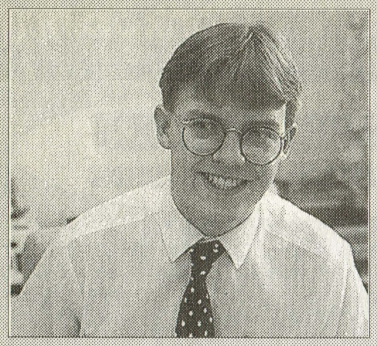
RÄTTA PRISER!
utdrag ur sortimentet....och REA REA...

SKÄRMFILTER 14"	199
Skydda dig själv, passar även vanl. TV, begränsar flimmer & strålning!	
TV-Teletext Adapter PC	2995
Minne 512Kb Atari ST	699
Minne Atari ST 2Mb	1495
Modem 14400/FAX DATIC	3295
Modem SUPRA 2400/FAX	2400
Modem SUPRA 2400	925
MonitorSwitch ST	429
Olivletti Bläckstråleskrivare	2990
Power 720B ST 3.5"blitzcopy	995
PRO Snabb mus Atari	379
Q-FAX faxprg svenska	699
Rengöringsdiskett 3.5"	69
Syncro Express II ST	525
SoundBlaster 2.0 PC	1395
The LINK SCSI kontr.ST	1395
Ultimate Ripper ST	439
RING OSS REGELBUNDET !!	

SERVICE ATARI ST & PC AMIGA samt tillbehör..
Fr. 400:-
Egen serviceverkstad med fasta priser!

JÄTTEPARTI AMIGA / PC spel fr. 99:-
Massor av titlar - välj bland följande höjdare...
Die Hard II, The Godfather, Wolf Pack, Football Manager 2, Predator 2, NARC, Ultimate Ride, Magnectic Scrolls, MOVIE *'s, James Bond Collection, Falcon AT, England International IceHockey, Volfied, Fuzz ball, Windsurf Willy etc etc etc
Vi har även en lista på dessa - Varför PD när nu så billiga original!!
PF+frakt till kommer. Res för prisjusteringar och slutförsäljning utanför vår kontroll. Däremot alltid årliga svar hos oss. Outlösta PF debiteras.

CHARA' DATA AB
Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ
0381-13100vx fax-10402



Hej igen!

Amigazinet återvänder till er lika säkert som vågorna till havet efter de slagit mot stranden. Som inspirationens vågor tänkte jag också att de regelbundna spalterna Gurun Instruerar, Request till DOS och PD hörnan skall vara. Jag hoppas att de kan inspirera er till (om möjligt) ökat datoranvändande.

Nu är sommaren på väg och det känns verkligen, nästan som om den redan vore här. Då kan det kännas lite motigt att sitta inne med sin dator, men räds icke, Amigazinet har lösningen (LSD?). Sitt inte med er dator på dagen, utan sitt med den på nätterna, på så vis kan ni njuta av både härliga solskensdagar och er dator.

Men använder ni er dator till annat än att spela på? Det är naturligtvis ingen anklagelse utan en förfrågan. ännu vet jag inte vad ni amigaanvändare använder er burk till. ån så länge har jag riktat in Amigazinet på mer programmering. Men vill ni hellre att jag skriver bara om spel så gör jag det. Kanske vill ni ha 50-50 eller bara programmering. Snälla, hör gärna av er, det är er avdelning.

I nästa nummer drar jag igång en ny spalt enbart för er nybörjare (nåja, även för er andra men mest för nybörjare). Men denna spalt står och faller med era frågor, utan frågor ingen spalt. Ställ frågor så det bara ryker om det, alla frågor kommer jag att besvara i sinom tid.

Nästa nummer utkommer om en månad, den 24:e juni, vi hörs då.

Ha det bra och bli riktigt brunbrända, hälsar

Magnus

Adressen till Amigazinet är:

"Amigazinet"
SHN
Box 152
448 23 Floda

Skriver ni till någon särskild spalt så markera kuvertet med spaltens namn.

Guru INSTRUERAR

Låt tangentbordet öppna portarna ännu en gång för utforskandet av det mystiska inre i datorerna som kallas pro-grammering. Här är Gurun Instruerar tillbaka för att plåga er ännu mer (om möjligt) än sist.

Hur är det med programmerandet i Sverige egentligen, programmeras det mycket? Nej jag tror faktiskt inte det, i alla fall inte om man ser på antalet brev till denna avdelning i Amigazinet. Men det kanske beror på att ni inte hunnit smälta förra numrets artikel ännu. Skyll er själva, ni har haft en månad, nu rullar jag vidare...

Eftersom jag inte vet om ni vill ha något annat språk än assembler så riktar jag in mig på det tills vidare. Det innebär bland annat att månadens kommando(n) startar även i Gurun Instruerar, precis som i Request till DOS. Månadens kommando kommer att behandla 68000 instruktioner i alfabetisk ordning, från början till slut, med syntax och allt. (*Har ni någonsin hört talas om Syntax Terror??? /Attle*) Sist skrev jag om bl a skillnader mellan vårt språk och datorns, hur program byggs upp, och vad som sker i datorn under programkörning. Jag beklagade mig över att det bara var teori då, gissa vad det bara blir denna gång också? Just precis, denna gång blir det bara, teori!

Nu tänker säkert många sluta läsa denna spalt, men innan ni gör det, kom i håg följande: All programmering, oavsett språk, grundar sig på att man känner till hur datorn ifråga (kanske inte gäller alla högnivåspråk) fungerar. På basis av detta, hur tråkigt man än kan tycka att det är, så tänker jag beskriva för er hur en dator fungerar (generellt) och hur den är uppbyggd (Amiga). Nästa gång lovar jag komma igång med lite listningar, varför inte skicka in...???

Hur fungerar en dator

Alla som äger eller har ägt en dator har säkerligen någon gång undrat hur den fungerar. Allt-sedan världens första verkliga dator (ENIAC hette den, stor som ett hus) såg dagens ljus har datorer världen över omgetts av mer mystik än UFOs. Men det är få som försöker tränga igenom okunnighetens dimma, kanske just därför att de inte behöver (eller tror sig inte behöva).

Och det är klart; folk som bara spelar på sin dator (vilket öde) behöver inte veta mer än hur man laddar in ett spel. Eller de personer som bara är användare behöver inte heller veta hur en dator fungerar.

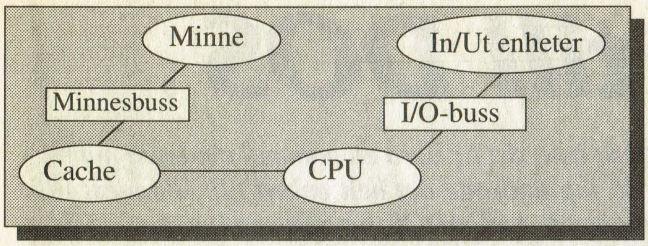
Kort: Om man bara använder datorn behöver man inte veta hur den fungerar, men om man vill utnyttja datorn så måste man veta hur den fungerar. Det finns en stor skillnad där, vilken får ni själva lista ut.

Jag kan inte beskriva exakt hur en dator arbetar, och även om jag kunde det skulle jag inte göra det, för det har man ingen nytta av (om man inte skall bygga om datorn). Jag tänker däremot schematiskt beskriva hur en dator generellt fungerar. Olika datorer fungerar mycket olika, men de har gemensamma grunder.

Den stora datorrevolutionen som så många talar om handlar egentligen bara om att datorerna har blivit snabbare, mindre och har större lagringskapacitet. Inte att de har blivit så mycket mer tekniskt avancerade i själva arbetssättet. Man börjar skönja gränsen för vad dagens datorer klarar av, man behöver en ny generation datorer, och det snart. Nu har jag tagit upp nog med historia och bakgrundsteori, nu ger vi oss in på hur en dator fungerar:

CPU:n

Hjärtat i en dator är en CPU (Central Processing Unit), även om benämningen MPU (Micro Pro-



cessing Unit) är mer korrekt. CPU kan ofta beteckna mer än själva processorn, MPU är därför mer korrekt att använda. Trots detta använder jag CPU därför att det är en mer utbredd term.

CPUn är egentligen själva datorn, det är den som styr, övervakar, behandlar och kontrollerar. I Amigan kallas den för 680x0. X ersätts med en siffra, mellan 0-4, vilket representerar modellen. Ju högre siffra desto snabbare processor.

Men vad vore en CPU om den inte hade något att arbeta med? I datorns minne lagras information och instruktioner till CPUn, dessa instruktioner är tillsammans ett program (vilket jag till stor del förklarade i förra numret). Mellan minnet och CPU finns en minnesbuss (jämför addressbuss). Storleken på denna buss varierar beroende på processormodell, 68000 buss är 24 bitar lång. Det i sin tur innebär att 68000 endast kan adressera minne upp till 16 megabyte.

Olika typer av minne arbetar olika snabbt, därför kan det vara så att processorn arbetar snabbare än minnet. Då kan man inte använda processorn tillräckligt effektivt, därför finns det på snabba processorer ett mellanminne, kallas cache. Det befinner sig mellan minnet och CPU. Till cache kommer minnet snabbare och CPU kan därför komma åt minnet fortare.

Men användaren måste kunna komma åt CPUn, för det ändamålet finns en I/O buss till IN/UT matningsenheter. Genom den bussen kommunicerar CPU med omvärlden och omvärlden med den. IN/UT matningsenheter är allt från sekundärminnen (disketter, hårddiskar mm...) och tangentbord till bildskärmar och skrivare.

Det var mycket schematiskt förklarat och egentligen inte mer än vad man behöver kunna, det svåra ligger i att lära sig sin egna dators uppbyggnad. Just därför är det bra att lära sig:

Hur är Amigan uppbyggd

Det är svårt att svara på det; idag finns det väldigt många Amigamodeller, alla med lika mycket olikheter som likheter. Alla Amigor baseras på 680x0 och alla har de AmigaDOS i olika versioner. Observera att AmigaDOS är ett multitaskande OS, dvs flera program kan köras samtidigt.

Alla Amigor har också hjälpprocessorer baserade på DMA (=Direct Memory Access, kan i amigan bara komma åt CHIP ram). Det är vad som kan sägas generellt.

Skillnaderna mellan de olika modellerna består i utbyggnadsmöjligheter och vilket operativsystem de har. Förändringar i Amigans hårdvara har alltid skett i samband med förändringar i operativsystemet. Detta beror på att alla händelser i Amigan går genom operativet, förutsatt att man startar genom operativsystemet. Därför måste operativsystemet stämma överens med hårdvaran. Här är ett av skälen till att man inte skall programmera hårdvaran direkt, utanför operativet. Adresser ändras och det kan till och med vara så att det man vill komma åt inte längre finns på samma ställe.

När man startar en Amiga får CPU sina instruktioner direkt från ROM, det som kallas Kickstart. Detta innebär att man kan starta program direkt utan att först ladda in något operativsystem, det finns nämligen redan i ROM.

Tre hjälpprocessorer har de flesta Amigor (jag vet inte hur det är med AGA chipen); de kallas för Agnus, Paula och Denise. Alla sköter de sina uppgifter; Agnus har hand om blittern, coppern och DMA kontrollern, Paula har hand om avbrott, ljud och diskdrivern, Denise behandlar all grafik. Blittern är en särskild krets för snabb minneshantering (är oootrooligt snabb), coppern är en särskild krets i Agnus som ger tillsammans med DMA kontrollern kontroll över alla de andra chipen.

Det finns andra trevliga kretsar i Amigan, men CIA A och CIA B är de enda intressanta. De har hand om mycket In / Ut hantering, dock långt ifrån all sådan. Men jag kommer att återkomma till dem längre fram.

Jag tror att det får räcka för den här gången, det är mycket nog att smälta. Vad det gäller Amigans uppbyggnad är det mycket, mycket ytligt. Ni skulle bara veta hur komplicerad Amigan verkligen är! Men för att glädja er så kan jag säga att man behöver inte lära sig Amigan utantill för att kunna programmera den (bara lite utantill). Nästa gång blir det minst en listning i assembler (det lovar jag), men skicka gärna in era produktioner hit; de är väldigt välkomna.

Programmera på och skicka allmosor, diskar, brev mm... som ni tror passar in under:

Amigazinet /Gurun Instruerar, SHN, Box 152, 448 23 Floda

Magnus

Månadens kommandon

Formatet på kommandon i 680x0 processorn är att vänster operanden påverkar högeroperanden och inte tvärtom som i vissa andra processorer. Man läser från vänster till höger, som i alla andra fall. Formatet blir alltså <kommando Källoperand, Måloperand>.

För er som inte vet vad en operand är kan jag berätta att i vårt fall beskriver en operand våra olika kommandons möjligheter, vad ett kommando arbetar med är ett operand. Kommandot "opererar" med operanderna.

Observera att månadens kommando inte förklarar något utanför själva kommandot. Har ni något problem angående assembler eller maskinkodstermer så skriv hit och fråga.

ABCD

Add Binary Coded Decimal är en instruktion som används för att addera så kallade binärkodade decimaltal. BCD är en talform som särskilt används för digitala teckenfönster. BCD tal är egentligen hexadecimala tal där A-F tagits bort. Noggranheten är dock större i de fall där man använder särskilda kommandon för just BCD tal. Skillnaden mellan BCD och decimala tal är hårfin men den finns och bör iaktas.

Man kan använda ABCD på två sätt; antingen om man vill addera dataregister till dataregister eller om man vill addera minne till minne.

Syntax: ABCD Dx,Dy ABCD -(Ax),-(Ay)

Notera att addressering med fördekrementering endast är tillåten, bara därför att 680x0 lagrar BCD data med högsta byte först. Därför måste man lagra data nedåt för att inte förlora data.

ADDBUFFERS

Amigan har många enheter att lagra data på, men den behöver minne för att kunna göra det. Ju mer minne man har att avdela desto fortare kan man ladda in program. Varje enhet, t ex DF0, DF1, DH0, DH1, CC0 osv..., har en buffer. Buffern finns där därför att det tar tid att skicka data till en enhet, finns det då ett ställe att mellanlagra (cache) data så att processorn kan göra annat (skyffla mer data) går det fortare. Med kommandot ADDBUFFERS kan man öka/minska de olika enheternas buffert.

Syntax : ADDBUFFERS <enhet> <antal bufferts>. Skriver man ADDBUFFERS DF0 10 så ökar DF0s buffert med 10, minustecken framför siffran minskar den med respektive. Utelämnar du siffran eller skriver noll så får du fram hur många bufferts enheten har för

(Forts. på nästa sida..)

Request till DOS

Vad är nu detta? Ännu en spalt? Nej, faktiskt inte, det är bara en gammal med nytt namn; "Operativet besvarar" lät inte så roligt så jag ändrade det helt enkelt till "Request till DOS". Men spalten är densamma, frågor angående AmigaDOS, oavsett version, kan ställas hit. åsikter är lika välkomna, särskilt om de gäller namnet på spalten.

Nåväl, låt oss börja. Nyheter i denna spalt är att jag nu drar igång månadens kommando(n). Jag går igenom diverse kommando (i bokstavsordning) och försöker sätta in dem i något sammanhang. Det behöver inte heller vara kommandon som finns från början i CLI/SHELL utan kan mycket väl vara kommandon som skrivits av vilken hemmahacker som helst. Kanske just du har ett kommando?

Kommandofiler

Sist talade jag om för er hur man sätter upp en disk så att man kan använda den att starta upp på och ladda in workbench. Denna gång tänkte jag bygga på det lite, men huvudämnet är kommandofiler, eller som det allt vanligare kallas, scripts. Jag tänkte försöka lära er vad ett script är och dessutom har jag satt ihop ett script som gör vad jag lärde er i förra numret, nämligen sätter upp en disk.

I många datorsammanhang finns det mycket, mycket ofta uppgifter som är både tråkiga och jobbiga att utföra, kanske är det sådana uppgifter som behöver utföras ofta, som t ex att göra en startklar disk. När man har initialiserat en disk mer än en gång börjar man önska att det fanns ett smidigare sätt att klara av saken. Det finns ett både smidigt och enkelt sätt; nämligen att använda sig av ett script som jag nyss nämnt.

Ett script förekommer i många sammanhang, men de vanligaste är i antingen AREXX eller SHELL. Scripts består av en rad kommandon, samlade i en fil, redo att utföras när som helst, hur många gånger som helst. De kommandon du skriver när du t ex sätter upp en disk samlar du i stället i en särskild fil, när du sedan startar den utförs dom, precis som om du skrivit in dom. Både SHELL och AREXX fungerar på detta sätt.

Man använder sig av en editor när man skapar ett script, enklast är att använda sig av kommandot ED. Sedan är det bara att knappa på. Det finns dessutom fina kommandon som endast är avsedda för att användas i ett script. De kommer alla att tas upp under månadens kommando. Utseendet på en kommandofil är som ett program; man kan skapa villkor och köra även andra kommandofiler från sin egna.

Gör en icon till din Script-fil

Vill man ha en ikon till sitt script (annars måste man köra sitt script med <Execute> under SHELL) så måste den vara av typen "Projekt" (jmfr Project) annars fungerar det inte. Dessutom måste du ändra i informationen (välj INFO (OS 1.xx) respektive Information (OS 2.xx)) så att ditt script kan starta.

I informationsfönstret skriver du :C/ICONX som standardverktyg. Vill du ändra på resultatfönstrets storlek så får du lägga till (storlekarna och namnet kan du givetvis ändra) WINDOW=CON:0/0/640/256/SättDisk som en av verktygstyperna. Under OS 2.xx är det lämpligt att också skriva WAIT som en av verktygstyperna.

Jag har som sagt gjort ett script för er, ett som sätter upp en disk, redo att startas. Det finns vissa skillnader mellan OS 1.xx och OS 2.xx. Ta bort alla semikolon (;) i början på varje rad om ni har OS 1.xx, annars gör ni klokast i att lämna kvar dem. Jag förklarar inte hela scriptet, det gjorde jag i förra numret, kommandot ASK finns i månadens kommando. Värt att notera är skillnaden mellan OS 1.xx och OS 2.xx när det gäller kommandot format, under OS 1.xx tar ni bort <device> så ska det fungera bra.

Hoppas att ni förstår, ställ gärna frågor för det, adressen är den vanliga (den står nedan). Scripts underlättar mycket arbete, experimentera med att göra egna scripts till diverse uppgifter.

En bra övning om ni är ovana är att antingen bygga ut mitt script här till att omfatta t ex fler kommandon. Eller så kan ni göra ett script som raderar vissa filer från en disk, exempelvis alla som slutar med .info. Kan ni det så är ni duktiga, glöm bara inte bort att göra det på diskar ni kan undvara.

Avgrunden vidgar sig framför er som aldrig har rört SHELL, kanske kan ni finna er väg in i DOS genom Request till DOS, vem vet, vi hörs hoppas Magnus...

Skriv till: Request till DOS, Amigazinet SHN, Box 152, 448 23 Floda.

Månadens kommandon (forts. fr. föreg. sid.)

tillfäller. Hastighetsskillnader med ökade bufferts märk mest om man har hårddisk.

ALIAS

Är man lat och inte orkar skriva mycket och långt (det är jag) kan man med hjälp av ALIAS göra så att ett kommando eller en hel kommandorad kan utföras av ett mindre kommando. Detta kommando är bara en synonym som man själv väljer.

Syntax: ALIAS <synonym> <kommando>. Ex: ALIAS lista LIST DF0: gör att lista visar innehållet i df0. Lista kan vara vad som helst, men kom ihåg att inte använda mellanrum i din synonym, gör du det måste du använda citattecken för att dator skall förstå. Skriver du bara ALIAS får du en lista över nuvarande ALIAS och deras funktion. En fin finess är dessutom användandet av brackets - [] - de kan användas om man vill ha variabel information med i sitt alias. Om du vill ha en dir av allt kan du skriva <ALIAS Allt DIR [] ALL>. <Allt df0:> visar då alla filer i df0, mycket smidig funktion.

ASK

Gör att dator frågar efter ett ja/nej svar. Tyvärr måste svaren vara på engelska (YES/NO/Y/N). Det finns dock ett bra kommandon under PD, Question, som drar upp en requester istället där du kan välja svarsalternativ själv. Efter ett ASK bör man ha med kommandot IF, ENDIF och ett eventuellt LAB, se gärna mitt script för lite bättre information. Alla dess kommandon kommer att tas upp under månadens kommando(n).

Syntax: ASK <sträng>. Skriv t ex ASK "Vill du starta OLLES program (Y/N)?" så frågar datorn det. Det är alltid bra att ange vilka svaralternativ som finns.

Script för att sätta upp en disk:

```
Echo "*NSättDisk V1.00*NDisketten i DF1 kommer att sättas upp
så att den kan"
Echo "startas upp och workbench laddas in."

Ask "*NVill du att disketten i df1: skall formatteras? (Y/N)"
```

PD HÖRNAN

Test av spel & nytto för Amiga

PD hörnan är tillbaka för ännu en omgång allmän egendom. Denna gång blir det mycket tester, det är viktigt att veta vad som är bra och dåligt inom PD världen. Vad man än söker så finns det alltid något bra alternativ. Och kom ihåg; allt jag testar här finns i SMPDs bibliotek.

Jag har kommit på ett problem med PD program, många av dem behöver en del Amigabibliotek, eller andra småkommandon som inte finns med i Workbench från början för att kunna fungera. Ibland kan man lätt få tag i dessa ibland kan det vara nog så knivigt. Jag kan sammanställa en disk för er, om ni vill, med alla dessa bibliotek och extrakommandon, hör av er till mig angående detta pronto!

Jag hoppar direkt på testerna, ni är säkert nyfikna på vad som bjuds på i detta nummer. Spel gillar alla så först ut på plan är speltesterna; visserligen inga reguljära speltester som i arkadrevyn, men tillräcklig information för att kunna välja och vraka.

PD Spel1 (AM.0359)

DELUXE PACMAN: Vem har inte spelat Pacman? Säg mig någon som äger en dator som inte spelat Pacman, finns det någon? Finns det ens någon dator som inte Pacman finns på? Finns det någon som inte ens har hört talas om Pacman, datorägare eller ej? Chanserna till det är små tror jag, men vem vet?

Skall man skaffa sig spel så måste man ha Pacman, utan det finns det ingen spelsamling som är komplett. Ni som inte har Pacman (tjatigt?) ranta ut och skaffa det, eller (bättre) beställ det från SMPD. Deluxe Pacman är bästa versionen av detta spel från datorstenåldern, synd för er som inte har Amiga och kan skaffa just Deluxe Pacman.

Om jag nu skulle ta och tala om vad det går ut på? Nej, det skall jag inte göra, vet ni inte det får ni skylla er själva! Att missa Pacman är en grov miss i datorvärlden, tur att det finns hos SMPD så ni kan få tag i det.

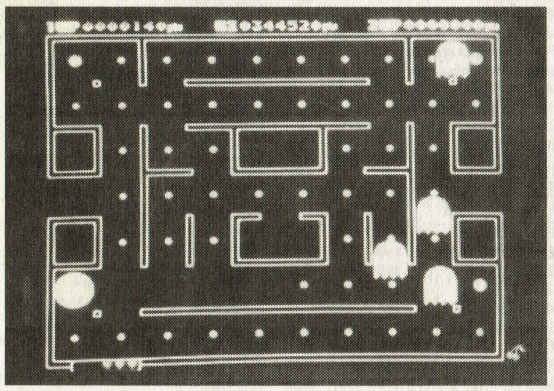
Edgar M. Vigdal gjorde det som många har försökt att göra; han skapade det perfekta Pacman. Med snygg grafik, bra musik och en härlig spelkänsla lyckades han fånga det förflutna i denna klassiker. Att spelet inte multitaskar kan vi ha överseende med, snabbheten skulle nog få ta ett par smällar om det gjorde det.

Skaffa Deluxe Pacman, Edgar vill ha en Shareware avgift på $10 eller 100 NOK, spelet är värt det.

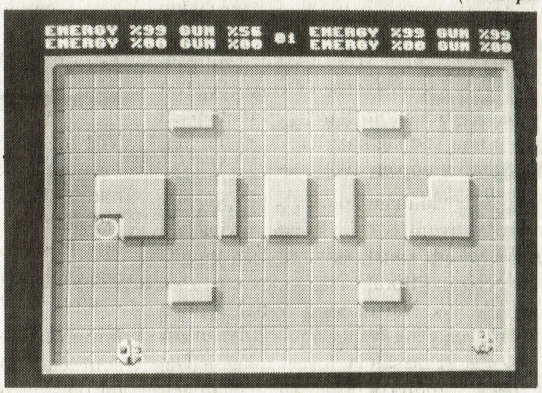
GO!: Från Venture Systems Limited kom denna japanska variant av luffarschack 1991. Man skall försöka vinna över dator på ett bräde (19x19 rutor) genom att placera fem stenar i rad.

I denna version kan man bara spela mot dator, VSL har en annan version som inte är FW, där kan man spela mot varandra. Men datorn duger gott, det är svårt nog

(Forts. på sid 44)



▲ *DeLuxe Pacman*



▲ *TankAttack*

```
If warn Ej                    ; Om nej hoppar programmet ner till Lab Ej

format device df1: name MinDisk
Endif

Lab Ej

Echo "Installerar disken...*N"
Install df1:

Echo "Skapar C,Devs,Libs och S...*N"
MakeDir DF1:C
MakeDir DF1:Devs
MakeDir DF1:Libs
MakeDir DF1:S

Echo "Kopierar nödvändiga filer till ovanstående
kataloger...*NC..."
Copy SYS:C/LoadWB to df1:C
;Copy SYS:C/ENDCLI to df1:C     ; Bara under OS 1.xx
;Copy SYS:C/Echo to df1:C       ; Bara under OS 1.xx
Echo "Devs..."
Copy SYS:Devs/System-Configuration to df1:Devs
Copy SYS:Devs/Printer.device to df1:Devs
Copy SYS:Devs/Parallel.device to df1:Devs
Copy SYS:Devs/Serial.device to df1:Devs
Echo "Libs..."
;Copy SYS:Libs/Icon.library     ; Bara under OS 1.xx
Echo "*NSkapa din startup-sequence..."
Echo "(Exempel:
Echo "ECHO 'Min disk, skapad 1993-xx-xx.'" ; Ersätt ' med ".
Echo "LOADWB"
Echo "ENDCLI >NIL:)"
Wait secs 5                    ; Vänta så man hinner se texten ovan...

Ed DF1:S/Startup-sequence

Echo "Disken är klar!"

Wait secs 2
```

SPEL TILL AMIGA, ATARI ST OCH PC

Atari ST: Alla spelen fungerar till ST, STFM, STE och Mega ST. Dubbelsidig drive krävs.

PC: Alla spelen fungerar till 286:a, 386:a eller 486:a (om inte annat anges) VGA grafik och HD-drive krävs. Endast 3.5" diskformat

ACCESS

	AMI	AST	PC
AMAZON			499
BANFF SPRINGS **			269
BARTOON CREEK**			239
BAYHILL**			229
BOUNTIFUL**	229		229
FIRESTONE **	229		229
HYATT DORADO **			239
LINKS *	429		499
LINKS 386 PRO ***			499
MAUNA KEA**			269
MARTIAN MEMORANDUM			499
PINEHURST **			269
TROON NORTH **			239

*=Amiga ver kräver hårddisk
**=Kräver Links, Links 386 Pro eller Microsoft Golf
*** = Kräver 386SX/486:a, 16 MHz CPU (eller snabbare), 2 Mb RAM minne (eller mer), hårddisk med 13 Mb ledigt, Super VGA kort och monitor som klarar 640 x 400 eller 640 x 480 upplösning i 256 färger.

ACCOLADE

	AMI	AST	PC
ELVIRA II *	429	429	499
GRAND PRIX UNLIM.			449
JACK NICKL SIGN ED.			499
LOST IN LA			449
RINGWORLD			499
SEARCH FOR KING (1MB)	429		429
STAR CONTROL I (1MB)	299		
STAR CONTROL II			499
SUMMER CHALLENGE			449
WAXWORKS *	429		449
ZYCONIX	259		299

*=Amiga/Atari kräver 1 MB

AEGIS

	AMI	AST	PC
PORTS OF CALL	299		

ARTWORX

	AMI	AST	PC
BRIDGE 6.0	419		
BRIDGE 7.0			439
STRIP POKER III *	499		499

*=Amiga ver kräver 1 MB

AVALON HILL

	AMI	AST	PC
THIRD REICH (1MB)	399		

BETHESDA

	AMI	AST	PC
HOCKEY LEAGUE SIM II			449
TERMINATOR 2029			549
WAYNE GRETZKY III			499

CORE DESIGN

	AMI	AST	PC
CHUCK ROCK II *	299		
CURSE OF ENCHANTIA*	399		429
DOODLEBUG	299	299	
JAGUAR XJ220 *	299		
PREMIERE *	369		

*=Amiga & Atari ver kräver 1 MB

DELPHINE

	AMI	AST	PC
CRUISE FOR A CORPSE	349	349	369
FUTURE WARS	179	179	179
OPERATION STEALTH	209	209	209

DISNEY

	AMI	AST	PC
DICK TRACY	299		
DUCK TALES	299		
HARE RAISING H.(1MB)*	299		
STUNT ISLAND			549

*=kräver hårddisk FUNGERAR EJ UNDER 2.0, ENDAST 1.3

DOMARK

	AMI	AST	PC
AV8B HARRIER*	429	429	469
INT'L RUGBY CHALLENGE *	329		369
RAMPART (1MB)	329		

*=Amiga ver kräver 1MB

DYNAMIX

	AMI	AST	PC
ACES OF THE PACIFIC***			499
FRONT PAGE FOOTBALL ***			499
HEART OF CHINA **	399		499
NOVA 9 *	299		299
RED BARON *			499
RED BARON MISS. BLDR			339
RISE OF THE DRAGON			499
WILLY BEAMISH *	499		499
WW II: 1946 ****			339

*= Amiga ver kräver hårddisk eller 2 drivar
**=Amiga ver kräver 1 Mb
***=Kräver 386sx (eller 486:a), DOS 5.0 och 2Mb RAM
****=kräver ACES OF THE PACIFIC

ELECTRONIC ARTS

	AMI	AST	PC
688 ATTACK SUB	179		179
BIRDS OF PREY*	429		499
BLACK CRYPT (1MB)	329		
BUDOKAN	179		179
CAR & DRIVER			469
CENTURION	169		179
DESERT STRIKE *	369		
HEROES OF THE 357TH			449
JOHN MADDEN I	329		
JOHN MADDEN II			369
JORDAN IN FLIGHT			469
LOST FILES OF SHERLOCK H.			469
POPULOUS II			469
POPULOUS II CHALL DATA	229		
RAMPART			449
RISKY WOODS	329	329	369
ROAD RASH (1 MB)	329		
STRIKE FLEET	179	179	199
XENOBOTS			469

*=Amigaver kräver 1 mb

EMPIRE

	AMI	AST	PC
CAMPAIGN	429		469
MEGA TRAVELLER II *	369		

*=Amiga ver kräver 1 MB

GREMLIN

	AMI	AST	PC
LOTUS III	299	299	
NIGEL MANSELL *	349	349	429
NIGEL MANSELLS (A1200)	349		
PREMIER MANAGER*	299	299	
ZOOL *	299		429
ZOOL (A1200)	299		

*=Amiga ver kräver 1 MB

IMPRESSIONS

	AMI	AST	PC
AIR BUCKS *	369	369	429
CAESAR	349	349	429
COHORT II *	369		

*=Amiga ver kräver 1 mb

INTERPLAY

	AMI	AST	PC
BARDS TALE III	169		179
BARDS TALE CONSTR SET *	369		
BATTLECHESS 4000 SVGA			449
BATTLECHESS 4000 VGA			449
BATTLE CHESS I	169		179
CASTLES *	369		
CASTLES SCENARIO DISK	229		
CASTLES II			449
DRAGON WARS			299
LORD OF THE RINGS *	329		
STAR TREK			449
TWO TOWERS			449

*=Amiga ver kräver 1 mb

KOEI

	AMI	AST	PC
GEMFIRE			499
L'EMPEREUR			599
LIBERTY OR DEATH			599
UNCHARTED WATERS			699

KRISALIS

	AMI	AST	PC
GRAHAM TAYLOR (1MB)	299	299	
SABRE TEAM*	299	299	429
SHADOWORLD *	299	299	429
VIKINGS *	299		429

*=Amiga/Atari ver. kräver 1 MB

LUCASARTS

	AMI	AST	PC
BATTLEHAWKS 1942	199	199	199
DORNIER 335 **			249
HEINKEL-162 **			249
INDY JONES 3 ADV	199	199	229
INDY JONES 4 ADV *	399		439
INDY JONES 4 ACTION*	299	299	369
MANIAC MANSION	179	179	179
MONKEY ISLAND II*	399		429
P38 LIGHTNING **			249
P80 SHOOTING STAR **			249
SECRET MONKEY ISL. I *	299		
SECRET W. LUFTWAFFE			499
X-WING (386/486)			499
ZAK MC KRACKEN	179	179	179

*=Amiga/Atari ver kräver 1 mb
**=Kräver SECRET WEAPONS LUFTWAFFE

MAXIS

	AMI	AST	PC
A-TRAIN			449
A-TRAIN CONSTR SET			209
EL FISH			429
ROBOSPORT**	349		369
SIM ANT *	399		429
SIM ANT WINDOWS			429
SIM CITY *	499		469
SIM CITY WINDOWS			499
SIM EARTH*	399		499
SIM EARTH WINDOWS			499
SIM LIFE			469

*=Amiga ver kräver 1 mb
**=Amiga ver kräver 1 mb, PC versionen kräver Windows.

MICROPROSE

	AMI	AST	PC
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES			449
A.T.A.C.			499
B17 FLYING FORTRESS *	399		499
CIVILIZATION *	399	399	449
COMMAND HQ			299
COVERT ACTION *	399		
DARKLANDS ***			549
DOGFIGHT			499
F15 STRIKE EAGLE II			299
F15 STRIKE EAGLE III ****			499
F117A STEALTH FIGHTER			499
F19 STEALTH FIGHTER	239	239	239
FORMULA ONE GP (1MB)	399	399	499
GUNSHIP 2000*			499
GUNSHIP 2000 SCENARIO			299
HARRIER JUMP JET			499
KNIGHTS OF THE SKY (1MB)	399	399	
M1 TANK PLATOON	209	209	209
MANTIS FIGHTER 386/486			549
MANTIS SPEECH			249
MICROPROSE GOLF*	399		499
MIDWINTER 1	179	179	179
PIRATES	179	179	179
RAILROAD TYCOON *	399		299
RED STORM RISING			299
REX NEBULAR			499
SILENT SERVICE II *	399	399	299
SPECIAL FORCES*	249		249
TASK FORCE 1942			499

*=Amiga/Atari ver kräver 1 mb. Railroad Tycoon och Special Forces fungerar ej på A600.
**= Fungerar ej på Amiga 500+
***= Kräver DOS 5.0,386/486, 2MB RAM Minne och 18 MB ledig hårddisk kapacitet.
****= Kräver 386/486, 2 MB RAM, DOS 5.0

MILLENIUM

	AMI	AST	PC
DAUGHTER OF SERPENTS			469
ROME AD 92 *	369		449

*=Amiga ver kräver 1MB

MINDSCAPE

	AMI	AST	PC
4D SPORTS BOXING *	199		
4D SPORTS DRIVIN*	199		249
CAPTIVE	199	199	
CHESSMASTER 2100	199		
D-GENERATION *	199		249
LEGEND	369	369	
MOONSTONE *	369		349
PAPERBOY II	299		329
TV SPORTS BASEBALL*	199		249

*=Amiga ver kräver 1MB

MIRAGE

	AMI	AST	PC
ASHES OF EMPIRE*	449		549
HUMANS I	369		369
HUMANS II HUMAN RACE	369		

*=Amiga ver kräver 1MB

NEW WORLD COMPUTING

	AMI	AST	PC
CLOUDS OF XEEN			549
EMPIRE DELUXE			499
MIGHT AND MAGIC III*	399		499
PLANETS EDGE			499
SPACEWARD HO!			499

*=Amiga ver kräver 1 mb och hårddisk eller 2 drivar

OCEAN

	AMI	AST	PC
COOL WORLD **	299	299	369
EPIC *	369	369	429
HOOK **	299	299	429
GAMES 92 **	369	369	429
LETHAL WEAPON *	299	299	369
PARASOL STARS	299	299	
PUSH OVER	299	299	
ROBOCOP III	299	299	369
SLEEP WALKER	399	399	449
SLEEP WALKER (A1200)	399		
WIZKID	299	299	369
WWF II	299	299	369

*=Amiga ver kräver 1 mb
**=Amiga / Atari ver kräver 1mb

ORIGIN

	AMI	AST	PC
FORGE OF VIRTUE****			269
STRIKE COMMANDER			549
STRIKE COMMANDER SPEECH ***			269
ULTIMA VII **			499
ULTIMA VII PART II **			499
ULTIMA UNDERWORLD I **			499
ULTIMA UNDERWORLD II **			499
WING COMMANDER I ***	429		269
WING COMMANDER II **			499
WING COM.II SPEECH *			249
WING COM. II SPEC.OP 1 *			249
WING COM. II SPEC OP 2 *			249

*=Kräver Wing Commander II
**=Kräver 386/486:a, 2 Mb RAM
***== Kräver Strike Commander
****=Kräver Ultima VII

PSYGNOSIS

	AMI	AST	PC
AIR SUPPORT	329		
BEAST III	369		
BILLS TOMATO GAME	369		
CARL LEWIS CHALL	329	329	449
CREEPERS			469
CYTRON	369		
LEMMINGS II TRIBES *	369		469
RED ZONE	329		

*=Amiga ver kräver 1 mb

QQP

	AMI	AST	PC
BATTLES OF DESTINY			549
CONQURED KINGDOMS			549
LOST ADMIRAL			549
PERFECT GENERAL **	429		499
SOLITAIRS JOURNEY**	599		549
WORLD W. II BATTLESET*	249		249

*= Kräver Perfect General
**=Amiga ver kräver 1 mb

READYSOFT

	AMI	AST	PC
DRAGONS LAIR III	369		469
GUY SPY	369		

RENEGADE

	AMI	AST	PC
CHAOS ENGINE (1MB)	299		
FIRE AND ICE	299	299	
GODS	299	299	449
SENSIBLE SOCCER 92/93	299	299	

SIERRA

	AMI	AST	PC
BLACK CAULDRON	369		
CODENAME ICEMAN **	399		
COLONELS BEQUEST ***	399	399	
CONQ. OF CAMELOT ***	399	399	
CONQUEST OF LONGBOW *			499
DAGGER OF AMON RA			499
ECO QUEST I			499
ECO QUEST II			449
KINGS QUEST V ****	499		499
KINGS QUEST VI			499
LEISURE SUIT LARRY I	399		499
LEISURE SUIT LARRY II**	399		
LEISURE SUIT LARRY V ****	499		499
MANHUNTER N.Y.	399		
MANHUNTER S.F. **	399	399	
POLICE QUEST I	399		299
POLICE QUEST II **	399	399	
POLICE QUEST III****	499		499
PROPHECY			399
QUEST FOR GLORY I			299
QUEST FOR GLORY II **	399		
QUEST FOR GLORY III			499
SPACE QUEST I	399		299
SPACE QUEST II **	399		
SPACE QUEST III **	399	399	
SPACE QUEST IV****	499		499
SPACE QUEST V			499

*=Amiga ver kräver 1 MB och hårddisk
** = Amiga ver kräver 1Mb.
***=Amiga /Atari ver kräver 1 MB
****= Amiga ver kräver 1 MBoch hårddisk eller 2 drivar

SIR-TECH

	AMI	AST	PC
BANE OF COSMIC FORGE *	429		449
CRUSADERS DARK SAVANT			499

*=Amiga ver kräver 1MB

SPECTRUM HOLOBYTE

	AMI	AST	PC
CHESS MANIAC			699
CRISIS IN THE KREMLIN			499
FALCON	199	199	199
FALCON 3.0 **			499
FALCON MISSION D.1	149	149	
FALCON MISSION D.2	149	149	
OPERATION FIGHTING TIGER***			299

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna
ORDERTELEFON:
016-13 10 20

*=Amiga ver kräver 1 MB
**=Kräver DOS 5.0, 2 Mb RAM, 386:a (eller mer)
***=kräver Falcon 3.0

SSG	AMI	AST	PC
CARRIERS AT WAR			449
WARLORDS *	399		499

*=Amiga ver kräver 1 MB

SSI	AMI	AST	PC
BUCK ROGERS II			369
CONFLICT KOREA *	399		429
DARK QUEEN OF KRYNN *	379		
DEATH KNIGHTS KR.1MB)	369		
EYE OF BEHOLDER I *	369		429
EYE OF BEHOLDER II *	399		429
GATEWAY SAVAGE *	379		
GREAT NAVAL BATTLES			449
GREAT NAVAL DATADISK 1			249
GREAT NAVAL DATADISK 2			249
LINE IN THE SAND			369
NO GREATER GLORY *	399		
PACIFIC WAR			449
POOLS OF DARKNESS *	379		399
PROPHECY OF SHADOW			429
RED LIGHTNING	369		
SPELLJAMMER			449
STELLAR CRUSADE	399		
THE SUMMONING			429
TONY LARUSSA II			439
TONY LARUSSA II DATA			329
TREASURE SAV. FR. *	379		399
UNLTD ADVENTURES			439
VEIL OF DARKNESS			429

*=Amiga ver kräver 1 MB

SUBLOGIC	AMI	AST	PC
ATP			499
FLIGHT SIMULATOR II	499		

SYSTEM 3	AMI	AST	PC
FUZZ BALL	249		
MYTH (1MB)	299		
PUTTY (1MB)	329		

TEAM 17	AMI	AST	PC
ALIEN BREED SP.ED. (1MB)	159		
ASSASSIN (1MB)	299		
BODY BLOWS (1MB)	329		
PROJECT X (1MB)	299		
SUPER FROG (1MB)	329		

THALION	AMI	AST	PC
A320 AIRBUS *	429	429	499
LIONHEART (1MB)	349		

*=PC kräver 386/486:A. EJ A600
**=Amiga/Atari kräver 1MB

THREE SIXTY	AMI	AST	PC
BLUE MAX	199		249
DAS BOOT	199		249
HARPOON V1.1 (1MB)**	429		499
HARPOON BATTLE SET II *	249		
HARPOON BATTLE SET III *219			229
HARPOON BATTLE SET IV * 219			229
HARPOON DESIGNER *			269
HARPOON EDITOR***	259		269
MEGA FORTRESS (1MB)	369		
PATRIOT			499
THEATRE OF WAR			449
V VICTORY I UTAH BEACH			449
V VICTORY II VELIKIYE LUKE			449

* = Kräver Harpoon
**= Battle Set II ingår
***= kräver v1.21 av Harpoon och hårddisk eller 2 drivar.

UBISOFT	AMI	AST	PC
BAT II *	399	399	449
BATTLE ISLE	369		429
BATTLE ISLE DATADISK	249		249
B. C. KID	299		

*=Amiga ver kräver 1 MB

US GOLD	AMI	AST	PC
CALIFORNIA GAMES II	299	299	369
LEGENDS OF VALOUR *	449		449
STREET FIGHTER II **	329	329	
THE MANAGER *	369		
WILD WEST WORLD	299		

*=Amiga ver kräver 1 MB
**=Amiga/Atari ver kräver 1 MB

VIRGIN	AMI	AST	PC
ARCHER MACLEANS POOL	329	329	
DUNE II			449
KGB *	369		449
LEGEND OF KYRANDIA I *	429		449
MC DONALD LAND	329	329	
SHUTTLE*	369		

*=Amiga & Atari ver kräver 1 MB

ÖVRIGA TILLVERKARE	AMI	AST	PC
ABANDONED PLACES II *	429		
AIR TRAFIC CONTROL			499
ALONE IN THE DARK			499
COMANCHE MAX. OVERKILL***			499
CREATURES II	329		
DUNGEON MASTER			449
ERIC THE UNREADY			449
ETERMAN			449
GOBLIINS II	349		429
HISTORY LINE *	399		449
INCA			499
LEATHER GODDESSES II			399
NICK FALDOS GOLF (1MB)	399		
PINBALL FANTASIES	349		
SHADOW PRESIDENT			499
SPEAR OF DESTINY			549
SPELLCASTING 301			449
STAR LEGIONS			449
TOM LANDRY FOOTBALL	499		499
TRACON II *	449		
TRADERS			299
TRANSARCTICA *	369		369
WILSON PRO STAFF GOLF			399

*=Amiga ver kräver 1MB
***=kräver 386/486, 4MB RAM minne

SPELPAKET AMIGA, ATARI ST & PC

BITMAP BROS VOL 1 CADAVER, XENON I OCH SPEEDBALL 2. PRIS AMIGA/ATARI 299 PC 369.

CLASSIC ADVENTURES MANIAC MANSION, ZAK MC KRACKEN, INDIANA JONES LC ADV, LOOM OCH SECRET OF MONKEY ISLAND 1. PRIS PC 549.

COMBAT CLASSICS TEAM YAMKEE, F15 STRIKE EAGLE 2 OCH 688 ATTACK SUB. PRIS AMIGA 369 PC 449

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES DIZZY PANIC, BUBBLE DIZZY, PRINCE OF THE YOLKFOLK, SPELLBOUND DIZZY OCH KWIK SNAX. PRIS AMIGA/ATARI 299.

DREAM TEAM SIMPSONS, TERMINATOR 2 OCH WWF WRESTLEMANIA. PRIS AMIGA/ATARI 299 PC 369.

DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK AMIGA VER KRÄVER 1MB. PRIS AMIGA/ATARI 369.

FANTASTIC WORLDS POPULOUS 1, MEGALOMANIA (EJ PC), REALMS, PIRATES OCH WONDERLAND. PRIS AMIGA/ATARI 399 PC 459.

FOOTBALL CRAZY KICK OFF II, PLAYER MANAGER OCH FINAL WHISTLE. PRIS AMIGA/ATARI 329.

GAME PACK III JACK NICKLAUS GOLF, F19 STEALTH FIGHTER, GRAND PRIX UNLTD, LIFE & DEATH I OCH GIN KING & CRIBBAGE KING. PRIS PC 499..

LEMMINGS DOUBLEPACK LEMMINGS OCH OH NO MORE LEMMINGS. PRIS AMIGA/ATARI 369 PC 469.

LOST TREASURES OF INFOCOM I INFIDEL, LURKING HORROR, SUSPECT, BALLYHOO, HITCHHIKERS GUIDE TO THE GALAXY, SUSPENDED, STARCROSS, DEADLINE, WITNESS, MOONMIST, PLANETFALL, STATIONFALL, ENCHANTER, SORCERER, SPELLBREAKER, ZORK 1, ZORK 2, ZORK 3, BEYOND ZORK OCH ZORK ZERO. AMIGA & PC. PRIS 599.

LOST TREASURES OF INFOCOM II BORDERZONE, PLUNDERED HEARTS, BUREAUCRAZY,CUTTHROATS, MIND FOREVER VOYAGING, HOLLYWOOD HIJINX, SEASTALKER, SHERLOCK, WISHBRINGER, NORD & BERT OCH TRINITY. PRIS PC 449

MEGA SPORTS * SUMMER GAMES 1 & 2, CALIFORNIA GAMES, GAMES SUMMER EDITION OCH WINTE GAMES. ÖVER 30 OLIKA IDROTTSGRENAR. PRIS AMIGA/ATARI 299.

MEGAFORTRESS MEGAPACK
MEGAFORTRESS,OPERATION SLEDGEHAMMER OCH MISSION EDITOR. PRIS PC 599.

POPULOUS I PLUS POPULOUS 1 OCH POPULOUS PROMISED LANDS, PRIS AMIGA/ATARI 179 PC 209

POWER GAME PACK RAILROAD TYCOON, GRAND PRIX CIRCUIT, PGA TOUR GOLF, SARGON V WORLD CLASS CHESS OCH CHUCK YEAGERS AIR COMBAT. PRIS PC 799.

POWER HITS BATTLETECH BATTLETECH I & II OCH MECH WARRIOR. PRIS PC 499.

POWER HITS MOVIES ROCKETEER, HARE RAISING HAVOC, DIE HARD 1 OCH GHOSTBUSTERS II. PRIS PC 499.

POWER HITS SPORTS FACE OFF, MOTOCROSS, PRO TENNIS TOUR 1 OCH POWERDRIFT. PRIS PC 499.

RAVING MAD ROBOCOD, RODLAND OCH MEGATWINS. PRIS AMIGA/ATARI 299.

SID METER TRILOGY PIRATES, COVERT ACTION OCH RAILROAD TYCOON. PRIS PC 499

SIM CITY & POPULOUS TVÅ AV DE BÄSTA SPELEN NÅGONSIN TILL PRISET AV ETT. PRIS AMIGA/ATARI 369.

SIM CITY DELUXE SIM CITY, SIM CITY ARCHITECT 1 OCH SIM CITY TERRAIN EDITOR. PRIS AMIGA 429 PC 449.

SPACE CRUSADE PLUS SPACE CRUSADE OCH VOYAGE BEYOND MISSION DISK. PRIS AMIGA/ATARI 299.

SPORTS MASTERS INDIANAPOLIS 500, PGA TOUR GOLF, ADVANTAGE TENNIS OCH EUROPEAN CHAMP 1992. PRIS AMIGA 369 PC 449.

SUPER ALL STARS ROBIN HODD LEGEND QUEST, MAGICLAND DIZZY, CAPTAIN DYNAMO, CJ IN THE USA OCH STEG THE SLUG. PRIS AMIGA/ATARI 299.

SUPER FIGHTERS PITFIGHTER, FINAL FIGHT OCH WWF WRESTLEMANIA. AMIGA/ATARI. PRIS 299.

THE GREATEST JIMM WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER, (PC-VERSION HAR ISTÄLLET SHUTTLE) DUNE1 (ATARI VER HAR I STÄLLET SHUTTLE) OCH LURE OF THE TEMPTRESS. AMIGA VER KRÄVER 1 MB. PRIS AMIGA/ATARI 399. PC 469

*= Fungerar ej på Plus, A600 och A1200

Superbilligt: AMIGA & ATARI ST: 149 kr/st

3D POOL, ADV DESTROYER SIM, BUBBLE DIZZY, CARRIER COMMAND, CRAZY CARS 2, DIZZY PRINCE OF THE YOLKFOLK, F16 COMBAT PILOT, FINAL FIGHT, FIRE & BRIMSTONE, FLIMBOS QUEST, GO FOR GOLD (=GAMES SUMMER EDITION), GOLDEN AXE, HEROQUEST, HUDSON HAWK, INT'L 3D TENNIS, INT'L SOCCER CHALLENGE, INT'L TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 90, JACK NICKLAUS GOLF, LAST NINJA III, LOTUS 1, MURDER, NARCO POLICE, NINJA REMIX, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING, PINBALL MAGIC, PITFIGHTER, PRINCE OF PERSIA, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS 2, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP II, RODLAND, RVF HONDA, SHADOW DANCER, SIMPSONS, SMASH TV, STREET FIGHTER 1, SUPER CARS II, SUPER MONACO GP, SWITCHBLADE II, SWIV, TEAM SUZUKI, TERMINATOR 2, TEST DRIVE 2***, TOYOTA CELICA GT RALLY, VIDEO KID, WWF I.

*= fungerar ej på Plus, A600 och A1200
**= fungerar ej på Amiga 500+ och Atarl STE
***= Endast Amiga. Ej Atari.

CDROM (PC)	PRIS
ASIAN LADIES	569
ECO QUEST	549
FLY AND DRIVE	599
KINGS QUEST V	549
LOVELY LADIES II	569
MONKEY ISLAND I	549
PC SIG GAMES (100SPEL)	399
SECRET WEAPONS LUFTWAFFE	649
SHERLOCK HOLMES I	699
SHERLOCK HOLMES II	749
SHERLOCK HOLMES III	799
SPACE QUEST IV	549
TRIPLE TRIS CHALLENGE	599
WILLY BEAMISH	549

SPEL TILL MAC	PRIS
ANOTHER WORLD	449
A-TRAIN.	699
A-TRAIN CONSTR SET	379
CIVILIZATION	549
CRYSTAL QUEST	599
INDIANA JONES 4	599
KINGS QUEST V	699
KINGS QUEST VI	599
LEMMINGS	599
MONKEY ISLAND II	599
SIM ANT	449
SIM CITY DELUXE	549
SIM EARTH	499
SIM LIFE	499
V FOR VICTORY I UTAH BEACH	599
V FOR VICTORY II VELIKIYE LUKE	449
V FOR VICTORY III ARNHEM	RING

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
FOOTBALL MANAGER III	169	
HOOK	169	239
INDY 4 ACTION	179	239
LETHAL WEAPON	169	239
MC DONALD LAND	179	
NAVY SEALS (CART)	269	269
NICK FALDOS GOLF	209	
PIRATES	99	149
ROBOCOP III (CART)	269	269
STREETFIGHTER II	189	239
TROLLS	169	
WWF II	169	239

SPELPAKET COMMODORE 64/128

BIG BOX II Alleycat, Dan Dare I, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Orion, Battle Valley, Defenders of The Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron II, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian II, Guardian II, Firelord, Heatseeker, Snare, QueDex, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision och Mega Apocalypse. Pris kassett 249.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Spellbound Dizzy, Dizzy Prince of the Yolk Folk, Dizzy Down the Rapids, Kwik Snax och Panic Dizzy. Pris kassett 159

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro MOuntain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.

SOCCER 6 Treble Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions, World Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 79.

SUPER FIGHTERS Final Fight, Pit-Fighter och WWF Wrestlemania I. Pris kassett 209, diskett 259.

SUPERSTAR SEYMOURO R Sergeant Seymour Robotcop, Seymour goes to Hollywood, Seymour Stuntman, Super Seymour Saves the Planet och Wild West Seymour. Pris kassett 199.

JÄTTEBILLIGT: 79 kr/st FÖR C64 kassetter

ACROJET, AIRBORNE RANGER, ALL AMERICAN BASKETBALL, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CARNAGE, COUNT DUCKULA II, CREATURES I, EMLYN HUGHES INT SOCCER, F15 STRIKE EAGLE, F16 COMBAT PILOT, FINAL FIGHT, FIST FIGHTER, FLIMBOS QUEST, GLADIATORS, GO FOR GOLD (= GAMES SUMMER EDITION), GGUNSHIP, INT 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT TENNIS, INT'L TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, KILLING MACHINE, LAST NINJA II, LAST NINJA III, LOTUS ESPRIT, MAGIC RUFUS, MANCHESTER UNITED, MICROPROSE SOCCER, MOON WALKER, MYTH, NEW ZEELAND STORY, OUTRUN EUROPA, PRO TENNIS TOUR, RAINBOW ISLANDS, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS 2, ROBOCOD, ROBOCOP I, RODLAND, SGT SEYMOUR ROBOTCOP, SHADOW DANCER, SILENT SERVICE, SIMPSONS, SLICKS, SPACE GUN, STREET FIGHTER I, STUNT CAR RACER, SUMMER CAMP, SUPER MONACO GP, SUPER CARS, SUPER SEYMOUR, SUPER SPACE INVADERS, SWITCHBLADE, SWIV, TABLE TENNIS, TERMINATOR 2, TURRICAN I, TURRICAN II, VENDETTA, WILD WEST SEYMOUR, WRESTLE SUPERSTARS.

PRIS: ENDAST 79 KR PER STYCK

NYTTOPROGRAM COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTR KIT	149	329
ASSEMBLER MONITOR 64		399
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64		795
FIRMABOKFÖRING 128		795
GRAPHIC ADV. CREATOR		299
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
PROGRAMMERS TOOLBOX		229
TEXTREGISTER 64 (ORDBEH.)	279	299

Forts. på nästa sida
☞ ☞ ☞

G.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna
ORDERTELEFON:
016-13 10 20

(FORTS. FR. FÖREG. SIDA)

TEXTREGISTER 128 *	349

* = kräver monitor

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE (AMI/AST/C64)	239
BOSS (AMI/AST/C64)	199
FLIGHT STICK (PC)	629
GRAVIS ANALOG PRO (PC)	549
GRAVIS GAME PAD (PC)	339
GRAVIS GAME PAD (AMI/AST/C64)	269
SLICK STICK (AMI/AST/C64)	99
TAC-2 (AMI/AST/C64)	149
TAC-3 (AMI/AST/C64)	169
THE BUG (AMI/AST/C64)	199
U GRIP JOYSTICK (PC)	269

BÖCKER

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	269
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	349
AMIGA C FOR BEGINNERS	269
AMIGA DEVICES MAN. 3RD ED	449
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	349
AMIGA DOS II COMPANION	369
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED	399
AMIGA GAME MAKER MANUAL	429
AMIGA GRAPHICS I & O	499
AMIGA HARDW. REF MAN 3RD ED.	449
AMIGA INTERN	499
AMIGA LIBR MAN 3RD ED	499
AMIGA MACHINE LANGUAGE	269
AMIGA MAKING MUSIC	429
AMIGA MULTIMEDIA WORKBOOK	449
AMIGA PRINTERS I & O	429
AMIGA TIPS & SECRETS	299
AMIGA USER INTERFACE	329
BANE COSMIC FORGE HINTB.	159
BARDS TALE III CLUEBOOK	149
BUCK ROGERS I CLUE BOOK	159
BUCK ROGERS II CLUE BOOK	159
C64 ADVENTURES	149
C64 CASSETTE BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PEEKS & POKES	119
CHAMPION OF KRYNN CLUE B.	159
CIVILIZATION 640K A DAY	299
CODENAME ICEMAN HINT BOOK	119
COLONELS BEQUEST HINTBOOK	119
CONQUEST LONGBOW HINTB.	119
CONQUEST OF CAMELOT HINT	119
CORISH COMP GAMES GDE 3RD ED	249
COUNTDOWN HINTBOOK	149
CRUSADERS OF DARK SAV. HINTBOOK	269
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	159
DAGGER OF AMON RA HB	119
DARK QUEEN KRYNN CLUE	159
DARKLANDS HINTBOOK	189
DARKSEED HINTBOOK	119
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEB.	159
DRAKKHEN HINTBOOK	149
DUNGEONS & DRAGONS HINTBOOK	179
DUNGEON MASTER HINT BOOK	149
ECO QUEST I HINTBOOK	119
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA I HINT BOOK	149
ELVIRA II HINTBOOK	149
EYE OF THE BEH. I CLUE BOOK	159
EYE OF THE BEH. II CLUE BOOK	159
FALCON 3.0 AIR COMBAT	269
FALCON 3 COMBAT BOOK	269
GATEWAY SAVAGE FR. CLUEB.	159
GLOBAL CONQUEST GD BOOK	329
GOBLIINS I HINTBOOK	119
GOLD RUSH HINT BOOK	119
GUNSHIP 2000 STRATEGY	269
HARPOON BATTLE BOOK	269
HEART OF CHINA HINTBOOK	119
IMMORTAL CLUE BOOK	149
INCLUDES & AUTODOCS 3RD ED	499
INDY JONES FATE ATL CLUE	159
INDY JONES LC ADV HB	99
JETFIGHTER II STRATEGY	269
KINGS QUEST COMP 3RD ED	269
KINGS QUEST I HINT BOOK	119
KINGS QUEST II HINT BOOK	119
KINGS QUEST III HINT BOOK	119
KINGS QUEST IV HINT BOOK	119
KINGS QUEST V HINT BOOK	119
KINGS QUEST VI HINTBOOK	119
KNIGHTMARE HINTBOOK	119
LARRY BEDSIDE COMPANION	159
LEGEND HINTBOOK	119
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK	119
LEGEND OF VALOUR HINTBOOK	159
LEISURE SUIT LARRY I HINTB.	119
LEISURE SUIT LARRY II HINTB.	119
LEISURE SUIT LARRY III HINTB.	119
LEISURE SUIT LARRY V HINTB.	119
LINKS OFFICIAL GUIDE	239
LOOM HINT BOOK	119
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	149
LOST FILES SHERLOCK HOLMES HINT	159
MAGIC CANDLE II CLUEB.	159
MAGIC CANDLE III CLUE	159
MANHUNTER N.Y. HINT BOOK	119
MANHUNTER S.F. HINT BOOK	119
MANIAC MANSION HINT	149
MASTER SIM CITY/EARTH	269
MIGHT & MAGIC I CLUE BOOK	159
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	159
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	249
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	159
MULTIMEDIA WITH AMIGA	349
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA 2ND. ED.	249
OFFICIAL GUIDE CIVILIZATION	249
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYC.	249
OFFICIAL GUIDE SPACE Q I-IV	249
PC GAMES BIBLE	399
PHANTASY STAR III HINTBOOK	179
PLANETS EDGE CLUEBOOK	249
POLICE QUEST I HINT BOOK	119
POLICE QUEST II HINT BOOK	119
POLICE QUEST III HINTBOOK	119
POLICE QUEST CASEBOOK (1-3)	269
POWER MONGER CLUE BOOK	149
POWERMONGER STRATEGY	269
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	159
POOLS OF DARKNESS HINTB.	159
PROPHECY OF SHADOW CLUEBOOK	179
QUEST FOR CLUES III	349
QUEST FOR CLUES IV	349
QUEST FOR CLUES V	269
QUEST FOR CLUES VI	269
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY II HINT	119
QUEST FOR GLORY III HINT BOOK	119
RAILROAD TYC. MASTER STR.	269
REX NEBULAR HINTBOOK	189
RISE OF DRAGON HINT BOOK	119
SECRET OF MONKEY I HINT	159
SECRET OF SILVER BLADES CLUE	159
SHADOW SORCERER HINTBOOK	159
SIM CITY PLANNING	269
SIM LIFE STRATEGY GUIDE	299
SONIC STRATEGY GUIDE	229
SOUNDBLASTER BOOK	399
SPACE QUEST I HINT BOOK	119
SPACE QUEST II HINT BOOK	119
SPACE QUEST III HINT BOOK	119
SPACE QUEST IV HINT BOOK	119
STAR CONTROL II HINTBOOK	149
STAR TREK 25TH ANI. CLUEBOOK	119
THE LARRY STORY	199
THE SUMMONING CLUEBOOK	179
TREASURE SAVAGE FRONT CLUE	159
ULTIMA AVATAR	269
ULTIMA UNDERWORLD CLUB.	159
ULTIMA V HINT BOOK	159
ULTIMA VI HINT BOOK	159
ULTIMA VII HINTBOOK	159
USING AREXX ON AMIGA	429
VEIL OF DARKNESS CLUE	159
VISONARY PROG HANDBOOK	449
WASTELAND CLUE BOOK	149
WILLY BEAMISH HINTBOOK	119
WING COMMANDER I & II HB	269
YEAGERS AIR COMBAT BOOK	269
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	99

SPEL TILL GAMEBOY

	Pris
ADVENTURE ISLAND II	299
ALIEN 3	299
AVENGING SPIRIT	299
BATTLESHIPS	299
BATMAN II RETURN OF THE JOKER	299
BEETLEJUICE	299
BEST OF THE BEST	299
BIONIC COMMANDO	299
BLADES OF STEEL	299
BONKS ADVENTURE	299
BUBBLE BOBBLE	199
CASTLEVANIA II	249
CRASH DUMMIES	299
DARKMAN	299
DARKWING DUCK	299
DAYS OF THUNDER	299
DR FRANKEN	299
DRAGONS LAIR	199
DOUBLE DRAGON III	299
DOUBLE DRIBBLE	299
DUCK TALES	299
ELEVATOR ACTION	199
EMPIRE STRIKES BACK	299
FERRARI GP	299
FLINTSTONES	299
G.F. KNOCKOUT BOXING	299
GREMLINS II	249
HAL WRESTLING	199
HIT THE ICE	299
HOME ALONE II	299
HOOK	299
HUDSON HAWK	299
HUMANS	299
JACK NICKLAUS	299
JEEP JAMBOREE	199
JETSONS	299
KID DRACULA	299
KINGDOM CRUSADE	299
KIRBYS DREAMLAND	249
KRUSTYS FUN HOUSE	299
KUNG FU MASTER	199
KNIGHT QUEST	299
LAZLOS LEAP	299
LETHAL WEAPON	299
LITTLE MERMAID	299
LOONEY TUNES	299
MARBLE MADNESS	229
MEGAMAN I	299
MEGAMAN II	299
MEGAMAN III	299
MICKEYS DANGEROUS CHASE	299
MILONS SECRET CASTLE	299
MINER 2049'ER	299
MOUSETRAP HOTEL	299
MR DO	299
NBA CHALLENGE II	299
NINJA TARO	299
NOBUNAGAS AMBITION	349
OUT OF GAS	299
PAPERBOY I	249
PAPERBOY II	299
PITFIGHTER	299
PRINCE OF PERSIA	299
PROPHECY VIKING CHILD	299
RACE DRIVIN	299
RAMPART	299
REN & STIMPY	299
ROBOCOP I	199
ROBOCOP II	299
ROCKY BULLWINKLE	299
ROGER CLEMENS MVP BASEBALL	299
ROGER RABBIT	299
ROLANS CURSE II	299
R-TYPE	199
SIMPSONS I	299
SIMPSONS II	299
SOCCER MANIA	299
SPANKYS QUEST	299
SPEEDBALL II	299
SPIDERMAN II	299
SPOT COOL ADVENTURE	299
SPY VS SPY	299
STAR TREK	249
STAR WARS	299
SUMO FIGHTER	299
SUPER HUNCHBACK	199
SUPER MARIO LAND I	229
SUPER MARIO LAND II	329
SUPER OFF ROAD	299
SWAMP THING	299
TALESPIN	299
TERMINATOR II	299
TERMINATOR II ARCADE	299
THE FLASH	299
TINY TOONS	299
TOM & JERRY	299
TOP GUN	299
TOXIC CRUSADERS	299
TRACK & FIELD	299
TRACKMEET	299
TUMBLE POP	299
TURN AND BURN	299
TURTLES I	199
TURTLES II	299
ULTIMA RUINS	349
ULTRA GOLF	299
UNIVERSAL SOLDIER	299
WAVE RACE	269
WWF SUPERSTAR I	199
WWF SUPERSTAR II	299
XENON II	299
YOSHI	249

*=Shadow Warriors

SPEL TILL GAMEGEAR

	PRIS
ALIEN 3	369
ARCH RIVALS BASKETBALL	369
BATMAN RETURN JOKER	349
CHAKAN	299
DEFENDER OF OASIS	369
EVANDER HOLYFIELD BOXING	369
KRUSTYS FUN HOUSE	349
LEMMINGS	299
LITTLE MERMAID	369
PREDATOR II	369
PRINCE OF PERSIA	299
SHINOBI II	349
SONIC II	349
SPIDERMAN RETURNS	369
STREETS OF RAGE	349
SUPER MONACO GP II	299
SUPER OFF ROAD	369
TAZMANIA	369
TERMINATOR	349
WIMBLEDON TENNIS	299

SPEL TILL SUPER NES

(Spelen kräver adapter för att användas på svenska Super Nintendo apparater. Vi har två olika adaptrar: Universal Adapter 149 kr och Games Master Pro 249 kr. Adaptrarna klarar både amerikanska och japanska spel. Games Master Pro är den bästa adaptern på marknaden och en av få som klarar av STAR FOX. De flesta andra adapters fungerar ej med Star Fox. Alla spel nedan är amerikanska om ej annat anges.)

	PRIS
ACT RAISER	549
ADDAMS FAMILY	619
AEROBIZ	689
AMAZING TENNIS	599
ARCANA	499
AXELAY	619
BARTS NIGHTMARE (SIMPSONS)	609
BATMAN RETURNS	619
BATTER UP	609
BATTLE CLASH **	499
BAZOOKA BLITZKRIEG **	569
BEST OF THE BEST	609
BLAZE ON	609
B.L. COMBAT BASKETBALL	449
BRAWL BROS	649
BUSTER BROS	609
CAL RIPKEN JR BASEBALL	609
CALIFORNIA GAMES II	609
CASTLEVANIA IV	609
CHESTER CHEETAH	669
CHUCK ROCK	599
CLUE	569
COMBATRIBES	689
CONTRA 3	609
COOL WORLD	629
CYBERSPIN	569
DESERT STRIKE	609
D-FORCE	449
DINO CITY	609
DOOMSDAY WARRIOR	599
DRAGONS LAIR	539
DRAKKHEN	629
EXTRA INNINGS	599
F1 ROC	599
FACEBALL 2000	609
FATAL FURY	689
FINAL FIGHT	499
FINAL FANTASY II	689
FINAL FANTASY MYST. QUEST	479
F-ZERO	559
GEMFIRE	709
GEORGE FOREMANS KO BOXING	599
GOAL	629
GODS	609
GRADIUS III	449
GUNFORCE	609
HARLEY HUMUNGOUS ADVENTURE	609
HIT THE ICE	609
HOLE IN ONE GOLF	489
HOME ALONE I	509
HOME ALONE II	599
HOOK	599
HUNT FOR RED OCTOBER	589
HYPER ZONE	499
IMPERIUM	539
ININDO	689
JAMES BOND JR.	609
JIMMY CONNORS TENNIS	599
JOE & MAC	589
JOHN MADDEN 93	609
KABLOOEY	599
KING ARTHURS WORLD	619
KING OF MONSTERS	599
KRUSTYS SUPER FUN HOUSE	599
LEMMINGS	599
LETHAL WEAPON	629
MAGIC SWORD	609
MARIO KART*	569
MICKEY MOUSE MAGICAL QUEST	689
MONOPOLY	569
MUSYA	599
MYSTICAL NINJA	599
NBA ALL-STARS CHALLENGE	619
NCAA BASKETBALL	559
NHLPA ICEHOCKEY 93	609
ON THE BALL	599
OUTLANDER	609
OUT OF THIS WORLD	609
PAPERBOY II	529
PHALANX	609
PILOT WINGS	559
PITFIGHTER	509
PLAY ACTION FOOTBALL	559
POPULOUS	449
POWER MOVES	599
PRINCE OF PERSIA	609
PRO QUARTERBACK	609
PUSHOVER	589
QBERT	609
RACE DRIVIN	599
RAIDEN	649
RAMPART	609
RIVAL TURF	609
ROAD RIOT	599
ROAD RUNNER DEATH VALLEY	609
ROBOCOP III	599
ROCKETEER	489
ROGER CLEMENS MVP BASEBALL	609
ROMANCE 3 KINGDOMS II	719
RPM RACING	539

Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna

ORDERTELEFON:
016-13 10 20

SHANGHAI II	549
SIM CITY	559
SIM EARTH	689
SKINS GAME GOLF	609
SKUL JAGGER	589
SMASH TV	589
SONIC BLASTMAN	599
SOUL BLAZER	619
SPACE MEGAFORCE	589
SPANKYS QUEST	589
SPIDERMAN & X-MEN	619
SPINDIZZY WORLDS	599
STAR FOX	699
STAR WARS	649
STREET FIGHTER II	679
STRIKE GUNNER	609
SUPER ADVENTURE ISLAND	609
SUPER BASES LOADED	589
SUPER BATTLE TANK	589
SUPER BOWLING	589
SUPER CONFLICT	609
SUPER DOUBLE DRAGON	669
SUPER GHOULS & GHOSTS	499
SUPER NBA BASKETBALL	699
SUPER OFF ROAD	589
SUPER R-TYPE	509
SUPER STRIKE EAGLE	599
SUPER VALIS IV	609
SUPER WRESTLEMANIA	609
TERMINATOR	609
TEST DRIVE II THE DUEL	589
TINY TOONS	609
TKO BOXING	569
TOM & JERRY	589
TOP GEAR	569
TOYS	599
TRUE GOLF W.C.C.	449
TURTLES IV IN TIME	629
UNCHARTED WATERS	709
UN SQUADRON	499
WANDERER YS III	609
WARPSPEED	589
WAYNES WORLD	629
WING COMMANDER	649
WINGS II	579
WORLD LEAGUE SOCCER	539
XARDION	659
X-ZONE **	509
ZELDA III	569

*=kräver Games Master Professional Adapter, pris 249, fungerar inte på någon annan adapter.
**=kräver SUPER SCOPE 6

TILLBEHÖR TILL SUPER NES

	PRIS
ASCII CONTROL PAD	339
ALSTON SUPER JO JO 50	639
CAPCOM FIGHTER POWER STICK	999
GAME GENIE *	669
GAMES MASTER PRO ADAPTER	249
HAPP CONTROL PAD	299
PRO ACTION REPLAY *	699
STANDARD CONTROL PAD	299
STEALTH JOYSTICK	449
SUPER ADVANTAGE	599
UNIVERSAL ADAPTER	149

* = USA version. Kräver adapter.

SPEL TILL MEGADRIVE

	PRIS
688 ATTACK SUB	599
ABRAMS BATTLE TANK	559
ALEX KID IN ENCHANTED CASTLE	369
ALIEN 3	539
ALISIA DRAGON	349
AMERICAN GLADIATORS	629
ANOTHER WORLD	589
AQUATIC GAMES	469
ARCH RIVALS BASKET	539
ATOMIC RUNNER	539
BATMAN RETURNS	579
BATMAN REVENGE OF JOKER	549
BATTLE TANK	559
BEAST WRESTLERS	659
BIO HAZARD BATTLE	539
BONANZA BROTHERS	369
BUCK ROGERS	599
BULLS VS BLAZERS	609
CAL RIPKEN JR BASEBALL	569
CALIFORNIA GAMES	479
CAPTAIN AMERICA	569
CHAKAN FOREVER MAN	539
CHAMPIONSHIP PRO AM	509
CHIKI CHIKI	469
CHUCK ROCK	549
CLUE	569
CRUE BALL	469
CYBERCOP (=CORPORATION)	599
CYBORG JUSTICE	539
DARK CASTLE	349
DAVID ROBINSON SUPREME COURT	559
DEADLY MOVES	579
DEATH DUEL	609
DECAPATTACK	299
DESERT STRIKE	499
DEVILISH	479
DINOLAND	529
DONALD DUCKS QUACKSHOT	499
DOUBLE DRAGON	449
DOUBLE DRAGON III	539
DRAGONS FURY	529
DUNGEONS & DRAGONS	599
EA HOCKEY	299
EARNEST EWANS	599
ECCO THE DOLPHIN	539
ESWAT	369
EUROPEAN CLUB SOCCER	499
EX-MUTANTS	499
F22 INTERCEPTOR	499
FAERY TALE ADV	399
FATAL FURY	669
FATAL REWIND	399
GADGET TWINS	619
GAIN GROUND	489
GALAHAD	499
GALAXY FORCE II	569
GEMFIRE	669
G.F. KNOCKOUT BOXING	539
GHOSTBUSTERS	349
GLOBAL GLADIATORS	649
GOLDEN AXE II	559
GRAND SLAM TENNIS	589
GREEN DOG	499
HARDBALL III	589
HEAVY NOVA	499
HIGH IMPACT	539
HIT THE ICE	559
HOLYFIELD BOXING	539
HOME ALONE	509
HUMANS	609
INDIANA JONES LAST CRUSADE	569
JAMES BOND 007	569
J.B. DOUGLAS BOXING	349
JENNIFER CAPRIATI TENNIS	539
JEWEL MASTER	349
JOHN MADDEN 93	549
JORDAN VS BIRD	399
KA GE KI	499
KID CHAMELEON	569
KING OF MONSTERS	559
KING SALMON	539
KRUSTYS FUN HOUSE	499
LEMMINGS	539
LHX ATTACK CHOPPER	499
LITTLE MERMAID	479
LOTUS TURBO CHALLENGE	499
MARBLE MADNESS	399
MARIO LEMIEUX HOCKEY	499
MASTER OF MONSTERS	599
MEGA LO MANIA	649
MERCS	399
MICKEY AND DONALD	499
MIDNIGHT RESISTANCE	479
MIKE DITKAS FOOTBALL	479
MONOPOLY	579
MOONWALKER	369
MS PACMAN	399
MUHAMMED ALI BOXING	589
NBA CHALLENGE	539
NHL PA HOCKEY 93	549
OLYMPIC GOLD	499
ONSLAUGHT	299
OUTLANDER	549
PAC MANIA	479
PAPERBOY I	479
PAPERBOY II	559
PGA TOUR GOLF II	549
PIGSKIN FOOTBALL	619
POWERBALL	559
POWERMONGER	499
PREDATOR II	549
PRO QUARTERBACK	589
QUAD CHALLENGE	559
RAMPART	499
RBI 4 BASEBALL	559
REVENGE OF SHINOBI	369
RINGS OF POWER	499
RISKY WOODS	499
ROAD BLASTERS	529
ROAD RASH II	499
ROBOCOD	479
ROGER CLEMENS MVP BASEBALL	529
ROLLING THUNDER II	599
ROLO TO THE RESCUE	479
ROMANCE OF 3 KINGDOMS II	709
SAINT SWORD	539
SHADOW OF THE BEAST II	499
SIDE POCKET	539
SLAUGHTER SPORT	619
SLIME WORLD	539
SMASH TV	539
SOLDEASE	659
SONIC THE HEDGEHOG 1	349
SONIC 2	479
SPLATTER HOUSE II	499
SPORTS TALK BASEBALL	629
SPORTS TALK FOOTBALL 93	579
STARFLIGHT	469
STEEL EMPIRE	539
STEEL TALONS	529
STREET SMART	529
STREETS OF RAGE I	499
STREETS OF RAGE II	649
SUPER KICK OFF	649
SUPER HYDLIDE	569
SUPER MONACO GP II	499
SUPER OFF ROAD	479
SWORD OF VERMILLION	559
TALESPIN	519
TASK FORCE HARRIER	449
TAZMANIA	499
TEAM USA BASKET	499
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	649
TERMINATOR I	589
TERMINATOR II ARCADE	539
THE SIMPSONS	499
TINY TOONS	589
TOE JAM & EARL	559
TOKI	479
TONY LARUSSA BASEBALL	629
TOXIC CRUSADERS	469
TRAYSIA	649
TWO CRUDE DUDES	539
UNCHARTED WATERS	709
UNIVERSAL SOLDIER	499
VALIS I	659
WARRIORS OF ROME II	589
WARSONG	429
WONDERBOY IN MONSTERWORLD	499
WORLD CLASS LEADERBOARD	499
WORLD CUP SOCCER	539
WWF WRESTLEMANIA	539
X-MEN	569
YS III	659

TILLBEHÖR TILL MEGADRIVE

	PRIS
ALSTON SUPER JO JO 50	639
ARCADE POWER STICK	599
CONTROL PAD	299
DOC'S PAD	269
GAME GENIE	669
GENISTIK JOYSTICK	399
INVADER 3 CONTROL PAD	249
STEALTH JOYSTICK	449

MEGA CD SPEL

	PRIS
(Spelen fungerar endast på svensk Mega CD maskin)	
BLACK HOLE ASSAULT	589
JAGUAR XJ 220	649
PRINCE OF PERSIA	649
ROAD AVENGER	589
SHERLOCK HOLMES	649
WOLF CHILD	589

BESTÄLLNINGSTALONG

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR Priserna är inkl. moms, frakt, PF-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg. tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift (60 NOK i Norge). Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev (Ej REK eller paket). Skicka INTE förpackningar/instruktioner, endast disketten/kassetten.

❑ Jag beställer för mer än 500 kr och får då ett extra spel utan kostnad. Värde 129:- (eller mera). (Gäller ej Gameboy, GameGear, SNES, Megadrive eller Mac) Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv. Jag väljer bland spelen här nedan:

❑ **Darkman (Atari ST)**
❑ **Deathbringer (Atari ST)**
❑ **Golden Axe (Atari ST)**
❑ **Ninja Collection (Atari ST)**
❑ **Police Quest II (Atari ST)**
❑ **Rodland (Atari ST)**
❑ **Turtles (Atari ST)**
❑ **Volfied (Atari ST)**
❑ **World Cup Comp (Atari ST)**
❑ **Centrefold Squares (Amiga)**
❑ **Days of Thunder (Amiga)**
❑ **Deluxe Strip Poker (Amiga)**
❑ **Gravity (Amiga)**
❑ **King Arthur (Amiga)**
❑ **Operation Stealth (Amiga)**
❑ **Race Drivin (Amiga)**
❑ **Raving Mad (Amiga)**
❑ **Zyconix (Amiga)**
❑ **Colossus Bridge 4.0 (PC 3.5)**
❑ **Deluxe Strip Poker (PC 3.5)**
❑ **Genghis Khan (PC 3.5)**
❑ **Realms (PC 3.5)**
❑ **TinTin on the Moon (PC 3.5)**
❑ **Zyconix (PC 3.5)**
❑ **Back to the Future 3 (C64 kass)**
❑ **Turtles II Coin-op (C64 kass)**
❑ **Gazza II (C64 disk)**
❑ **Turbo Charge (C64 disk)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

BESTÄLL PER TELEFON: 016-13 10 20
Personlig ordermottagning: Mån-Tor: 9-21, Fre: 9-17. Lör-Sön: 14-17.

NAMN _____

ADRESS _____

PNR/ORT _____

TELEFONNUMMER _____

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna

Brevet

Alla läsares skrivklädesida. Hit skriver du under adress: SHN, Box 152, 448 23 Floda. Märk kuvertet med "Brevet" Lämna gärna ditt bidrag som en textfil på en diskett.

Hej SHN!

Tack för en SUPERB tidning (*Super B????!!/Attle*) Jag tycker att det är bra att ni skriver om lite mer hobbygrejor till PC till skillnad från andra tidningar som bara skriver om tråkiga kalkylprogram o dyl.

Jag har lite synpunkter och frågor:

1. Jag skulle vilja ha ikoner, skärmsläckare, demos och annat windowskrafs på PD-disken.

2. Finns det inget effektivare sätt att gömma en fil än de sätt som ni har publicerat tidigare?

3. Kan man lägga ihop en massa ikonfiler till en enda fil?

4. Har ni något tips om strategispel? Jag fick Civilization för ett tag sedan och tyckte det var GREATE.

5. Mer Torsten!

Thomas Gillgren i Gävle.

Svar: Tack Thomas för brevet! Så nu har Torsten blivit en synpunkt! Okay, jag skall informera Wanloo om detta, må han hemsöka din dators minne i form av någon Ming-virus!

Till dina frågor:

1: Windows-krafs kommer då och då. På denna månads PC-disk hittar du t.ex. ett spelkrafs av typ strategikrafs förresten Härmed besvarar jag även fråga 4. (Inte klokt vad rationellt!!/ Attle). Om punkt 3 är läst... fortsätt. Om även punkt 4 är läst: Gå till 5.

2. Förutom att stänga av datorn eller lägga en filt över den uppmanar jag härmed alla PC-kunniga läsare att besvara denna fråga OMGÅENDE! Jag är inte kompentent nog... (Ha!/ Attle).

3. Gå till punkt 2.

4. Gå till punkt 1.

5. Ja, han kommer, för första gången i SHN:s historia, att förekomma i TOLV tidningar detta år. Mer om detta i nästa nummer....

/Red.

Hur bedömer ni spel?

God dag! Jag har länge undrat hur datortidningar går tillväga när de bedömer spel. Vad innebär egentligen siffran som anges vid de olika bedömningskategorierna vid ett speltest? Jag har gjort lite statistik på de spel ni recenserat i 4 nummer (nr 10 1992 t.o.m. nr 2 1993), och har tittat på 34 spel som recenserats för PC/Amiga/ST samt 48 konsollspelsrecensioner. Medelbetyget för grafiken vad beträffar de diskettbaserade spelen blev 85.4, och medelbetyget på spelens medelpoäng blev 81.2. När det gällde konsollspelen blev totala medelbetyget 78.9.

Man kan kanske tycka att man borde gå längre tillbaka och titta på fler spel för att kunna dra några vettiga slutsatser, men det är trots allt dessa spel ni valt att recensera de senaste 4-5 månaderna. Då har väl alla spel bra grafik på det stora hela, eller?

Är 85.4 bara medelbra grafik, och bör man därför kräva att spelen skall ha mer än detta för att anses ha grafik som är mer än medelmåttig? Jag har noterat en del riktiga bottennapp, speciellt för konsollspelen (flera fick bara 20). Då tar ni ju inte med bara de spel som ni anser vara värda att recensera utan varnar även läsarna för skräp som annars kunde luras på dem. De är ju bra i all ära, men man kommer ändå inte ifrån den generellt höga nivån på de poäng ni utdelar till spelen .

Är det en slags "kunskapsrelaterad" bedömning som tillämpas, i så fall tror jag det är svårt för oss läsare att veta vad som krävs av ett spel som verkligen skiljer sig kvalitetsmässigt från mängden. I skolan (upp till och med gymnasienivå) brukar medelbetyget i Sverige ligga kring 3 på en skala mellan 1 och 5. Lokala variationer kan ju dock förekomma. De spel som recenseras släpps över hela världen och då borde man se till att få lite dynamik i bedömningen av spel och använda sig av superlativ endast då ett spel verkligen är förtjänt av det. Kanske är det väldigt hög kvalitet på grafiken på spelen idag, men relaterat till vad?

Om 60 vore medelpoäng generellt sett hade man större möjlighet att verkligen belöna vissa spel. När jag bläddrar i tidningen idag lyfter jag sällan på ögonbrynen när ett spel får 90-95 i medelpoäng eftersom det är så vanligt. Denna "inflation" i poäng tycker jag begränsar era möjligheter att tala om för oss vad som är bra och vad som är utmärkt. Jag har inte tagit hänsyn till torsten-faktor eller beskrivande text.

M.v.h. Jonas Gamalielsson, Linköping

Svar: Hej! Det här med spelbedömning är inte lätt. Nej, jag kan inte påstå att det har gått någon form av inflation i poängsättningen. Så här går det till: Vi skiljer på tre typer av spel: Urusla, bra och jättebra och koncentrerar oss på de två senaste. Nu är det ju så att ett uruselt spel kan ha vissa förtjänster t.ex. en mycket bra spelidé trots dålig grafik. Medelvärdet på bra och jättebra spel har vi därför satt på ca 70. Från denna siffra kan ett spel lyftas eller sänkas beroende på delbedömningarna. Bedömningen av grafik, ljud och spelidé behöver ingen närmare förklaring. När det gäller spelvärde ser vi lite på själva spelbarheten. Ett skjutaner-spel som är så snabbt att man, tots vana, får svårigheter att ens klara av första nivån kan få ett lågt spelvärde. Beroendegraden sätts med tanke på om detta spel är av den typ man gärna spelar om igen även om man klarar sig igenom alla nivåer. Tetris är ett typiskt sådan spel.

Medelpoängen är oftast fem bedömningars sammanlagda värde delat med fem och Torstenfaktorn är testarens personliga totalomdöme.

Även om smaker och åsikter alltid är personliga tror jag att du lugnt kan köpa ett spelsom vi har gett ett medelvärde 70 eller mer. Du kommer ganska sällan att bli mycket besviken.

Jag har jämfört engelska bedömningar med våra i många fall och funnit att vi, många gånger, har en något lägre poäng än de man finner i engelska tidningar. Trots detta följs våra betyg åt ganska väl.

Vad händer då med spel som har värden under 70? Ja, vi recenserar rätt många spel som inte presenteras. Ofta får en recension av ett spel med låg poäng strykas i spalterna till förmån för ett bättre som kommit in för recension lite senare. Finns det luckor kvar vid pressläggningen tar vi dock in kalkoner också men det är ganska sällsynt.

Hoppas att du fått några frågetecken uträtade.

/Red

Testa fler spel på PC!

Hejsan alla! Innan jag vräker på med alla dåliga saker (överdrift) så vill jag tacka för en fint upplagd tidning. Jag är 13 år och äger själv en PC. Jag tycker att ni skall testa lite mer spel på PC-datorer och inte alltid använda Amigan som testdator.

Skulle ni också kunna testa lite PC-spel som utnyttjar ljudkort. Själv har jag ett SoundBlaster och rekommenderar alla andra som är trötta på pipen från PC:n att köpa detta.

Lite mer fusk till denna dator skulle också sitta fint. Själv har jag bara gamla spel som alla redan vet

fusken på- För dig som har ett ljudkort och minst ett grafikkort med 256 färger vill jag rekommendera ett ShareWare-spel som heter Jill. Detta har fin grafik och hög ljudkvalitet

ZeT

***Svar:** Hej och tack för dina rader. Jag kan inte hålla med dig om att vi har för få PC-recensioner i förhållande till spel för andra märken. Snarare är det väl Atari- och Amigaägarna som borde klaga.*

Att lägga till en ljudkortsbedömning är ingen dum idé! Jag skall framföra detta till våra speltestare.

Visst är SoundBlaster ett bra ljudkort (Jobbar din pappa där eller????/Attle) men de flesta ljudkort som finns just nu gör i alla fall att det låter bättre än från PC:n inbyggda högtalare.

Spelet Jill ÄR en höjdare. De som inte har det bör skaffa det.

Red

Tjena Hemdator Nytt!

Jag är en klle på 11 vintrar som skulle vilja fråga några saker om bl.a. Macintosh.

1. Jag tittade i en tidning på Brevetsida men kunde inte finna någon adress. Därför skrev jag detta brev till Amigazinet, hoppas det går bra.

2. Kan man beställa spel från spelrecensionerna hos er?

3. Jah har en Macintosh och jag tycker att ni skall ha mer från det märket.

4. Hur sätter man in en annons om en brevvän i tidningen?

Ulf Linde

***Svar:** Alla brev kan skickas till adressen som finns på sidan 3: SHN, Box 152, 448 23 Floda. Märk bara kuvertet på utsidan med t.ex. "Brevet" eller "PD" eller vilken sektion av tidningen brfevet skall hänföras.*

2. Nej, vi säljer inga spel. De spel vi får in för tester och som vi inte behöver skicka tillbaks används t.ex. som priser i tävlingar typ "Bildjakten"

3. Drygt fyra sidor i detta nummer är väl inte så tokigt?

4. Använd bara den talong som du hittar på "Open File"-sidorna i slutet av tidningen.

/Red

Speltips & fusk

Vi återinför denna spalt ett tag framöver. Denna gånga för Atari:

Speltips för Atari ST

Tjena! Jag skickar er några speltips. Hoppas ni får nöje av dem.

STONE AGE

Tryck <F2> på titelskärmen. Då uppmanar datorn: "ENTER MAGIC WORD". Skriv då in en av föjande koder:

LEVEL	KOD	LEVEL	KOD
2	BOVIDO	51	DADODU
3	SIDULA	52	SIFUBA
4	BIFISI	53	DEVODO
5	LOVUHO	54	SEDILE
6	BADEBA	55	BUFASE
7	LUFIDO	56	SUVAHI
8	HAVULU	57	BIDUBI
9	LODISE	58	LAFODU
10	HIFUHI	59	BIVILI
11	DIVOBI	60	LEDASU
12	HEDIDA	61	BOFAHA
13	DAFALI	62	LUVUBO
14	HUVESU	63	HUDEDE
15	DADOHA	64	LIFILI
16	SUFOBO	65	HAVUSO
17	DIVIDE	66	DODIHA
18	SIDABI	67	HETUBU
19	BEFEDO	68	DOREDU
20	SAVOLI	69	SUHIDE
21	BUDUSU	70	DUTUDI
22	LIFOHU	71	SIRILO
23	BOVIBE	72	DAHUSA
24	LIDADA	73	SOTOHI
25	BIFALO	74	BERIBU
26	LEVUSA	75	SOHADA
27	HADOHI	76	BUTELO
28	LUFIBO	77	LUROSE
29	HIVADA	78	BIHOHI
30	DODALO	79	LATIBI
31	HIFUSE	80	HORADI
32	DIVEHE	81	LEHELU
33	SEDIBI	82	HOTOSU
34	DUFUDI	83	DARUHU
35	SUVIBU	84	HUHOBA
36	DIDUDI	85	DITIDO
37	SOFELU	86	HARABA
38	BIVISA	87	DOHADI
39	SEDUHO	88	SATULO
40	BEFIBE	89	DOROSA
41	LUVUDI	90	SAHIHO
42	BUDOLO	91	BUTABU
43	LIFISA	92	SIRADE
44	HAVAHU	93	BIHULI
45	LIDEBU	94	LOTESI
46	HEFODE	95	BARIHA
47	DEVOLI	96	LOHUBI
48	HUDISO	97	BATIDU
49	DUFAHA	98	LURULA
50	HIVEBI	99	HIHESO
		100	LITIHE

HUDSON HAWK

Skriv SANITYCLAUSEISCOMINGTOTOWN på titelskärmen för evigt liv.

DARKMAN

För evigt liv så skriver du MEACULTA medan du spelar.

RODLAND

Pausa spelet och tryck <HELP> fem gånger. Nu har du evigt liv och dessutom kan du hoppa mellan nivåerna med <SPACE>.
För evigt liv, skriv in dig som BIG BOSS på high score listan.

PANZA KICK BOXING

Om du tycker att du har för lite energi i detta spel. Så ska du när datorn frågar om ditt namn, skriva PANZA.

TERMINATOR 2

Pausa spelet och tryck <F1> till <F10> i en följd. Nu kan du hoppa mellan nivåerna med <ESCAPE>.

VIGILANTE

Skriv POOKY IS MY PAL på high score listan.
<F1> - Ger dig evigt liv.
<F8> - Tar dig till nästa level.

Joakim Schön

***Svar:** Tack för tipsen - en PD-disk är på väg till dig som tack*

/Red

Fler Atari ST-tips:

Hej! Jag vet inte om dessa fusk har förekommit:

BBS Jane Seymor: Några koder: SLUMBER INTEREST BULKHEAD, SHOWROOM & MUSHBASH

Flying Shark: På Highscore, skriv följande och tryck ner 5 på den numeriska tangentbordsdelen av den sista bokstaven: HSC - Osårbarhet, JGL - Oändligt med bomber, KDJ - Oändligt med liv.

Karate Kid II: Tryck på P för att hoppa över levels.

Satan: (Disk 1) Tryck Alt, 1 och D samtidigt för oändligt med liv. (Disk 2 Tryck Alt, 1 och M samtidigt för tidsstopp och osårbarhet.

Jag gillar egentligen oöversatta besnämningar som "Level" osv men många förstår de bättre än "Nivå"

Magnus Ludgren, Farsta

***Svar:** Tack för tips - en disk är på väg!*

/Red

CD-ROM för Sega Megadrive

Segas CD-ROM för Megadrive var den stora publikmagneten vid ECTS-mässan i London förra månaden. Till Sverige kommer de första exemplaren i slutet av Maj. Här är lite fakta och intryck av detta nya tillbehör

Just nu när du läser detta nummer har de första exemplaren av CD-ROM för Megadrive kommit till Sverige. Någon riktig försäljning blir det inte förrän i slutet av året, eftersom de första få exemplaren kommer att användas för utvärdering, tester i tidningar och andra PR-mässiga händelser.

Enheten som är döpt till Mega CD är alltså en avspelningsenhet för program, lagrade på CD-skivor. Tack vare detta medias enorma lagringskapacitet ryms program på upp till 550 Mb på en enda skiva jämfört med ca 1Mb på vanliga cartridges. Detta innebär att man nu kan göra spel med riktiga filmsekvenser och specialeffekter som 3D-animeringar. Enheten bjuder dessutom på stereoljud, rotation och inbyggd "scaling"

Egen Motorola-processor

I Mega CD sitter en egen processor av typ Motorola 68000 med 12.5 MhZ vilket gör enheten dubbelt så snabb som MegaDrive.

Enheten skall placeras under en vanlig Megadrive och där uttag för kontakter etc finns färdigmonterade. Såväl form som färg matchar konsollen i övrigt och resultatet blir en snygg kompakt enhet som även kan anslutas till hemmets stereo och man har då möjlighet att spela upp vanliga musik-CD på den.

Flera spel klara

Samtidigt som Mega CD lanseras kommer det att finnas flera spel klara att använda. Bland premiärtitlarna hittar vi t.ex en samlingsskiva med de populära Megadrivespelen **Columns, Super Monaco GP, Revenge of Shinobi, Golden Axe** samt **Streets of Rage** som konverterats till CD-format. Dessa spel är alltså identiska med cartridgevarianterna men ligger snabbt åtkomliga på en skiva i stället. Ett par andra titlar ligger klara och kommer att levereras tillsammans med Mega CD:n: **Cobra Command**, en actionbetonat helikoptersimulator samt **Sol-Feace**, ett snabbt rymdspel.

Totalt kommer man alltså att få sju spel tillsammans med sin Mega-CD och priset kommer att ligga på ca 3495:- inkl moms för hela paketet.

Under 1993 kommer flera spel att presenteras och även andra typer av programvara såsom Karaoke på CD och ett program med vilket du kan skapa egna musikvideor.

Enl Segas Generalagent: Playmix har nu över 100 000 Megadrive-konsoller hittills sålts i Sverige och man räknar därför med en mycket stor efterfrågan på Mega CD. Detta komplement utgör ju en perfekta underhållningsmaskinen i hemmet med möjlighet till både spel och musikavspelning.

/ULF S

Fakta

Produkt .....Sega Mega-CD

Mått: (b x h x l) .....212 x 112 x 301mm
Vikt: .....1.4 Kg
Processor: .....Motorola 68000
Frekvens: .....12.5 MhZ
Grafikprocessor: .....Specialkrets ASIC

RAM
Program, bild & ljud .....6 MBit
Vågformsminne .....512 KBit
CD ROM Data & Cache: .....128 KBit

Accesstid: .....ca 1 sek
Ljud: .....
PCM stereo, 8 kanaler, oversampling, digitalt fiter
Frekvensomfång: .....20 Hz - 20 KhZ
Pris, inkl moms: 3 495:-

ARKAD REVIEW

Derek har träffat männen bakom spelet Eye of the Beholder 3:

David Lucca och Nicolas Beliaeff

Den stora nyheten i Europa var att utvecklingsteamet som skrev Eye of the Beholder I & II: Westwood, nu har går under egen flagg. Var detta en stor överraskning för SSI?

-Det var nog ingen stor överraskning eftersom vi visste om Westwoods önskan att bli utgivare och vi talade med Virgin Games om vi behövdes. Visst var det en besvikelse för oss att inte längre kunna arbeta med dem längre. Vi hade en ömsesidig och framgångsrik relation som omfattade många olika produkter över många år. De var våra favoritutvecklare och det kändes svårt att avsluta denna bekantskap.

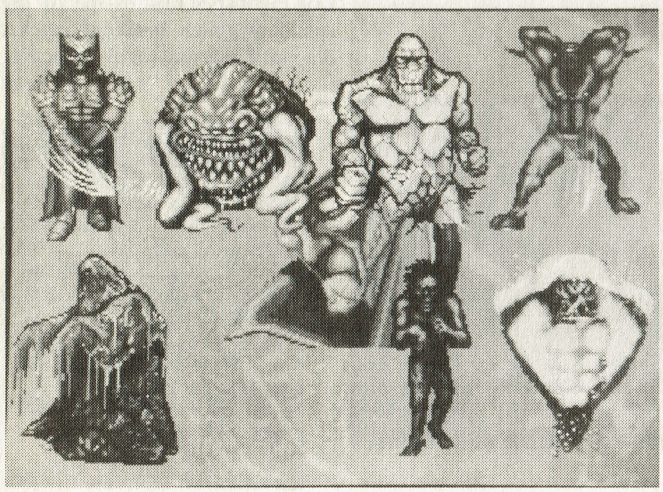
-Efter det att de två första programmen hade gjorts, hur mycket inflytande hade SSI över Westwood?

Då Westwood startade EOYBI hade de redan gjort ett antal bra saker för oss och vi visste att de var kapabla att göra kvalitetsprogram. Som utgivare tror SSI att utvecklarna måste ha en stark passion för sitt arbete och vi gav dem därför mycket lösa tyglar. SSI såg till att spelet var spelbart men när det gäller AD&D så överläts detta till Westwood. Dabvid Lucca och George MacDonald flög dock till Las Vegas och var där under de sista veckorna av projektet för att se till att arbetet med det färdiga spelet avslutades

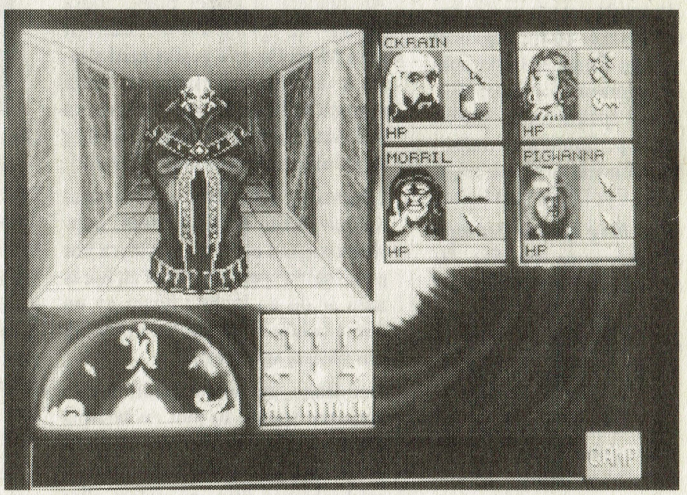
-Kan ni berätta för oss om scenariot i Eye of the Beholder III och om det finns några nya och innovativa idéer?

-Eye of the Beholder III utspelas i TSR:s populära Forgotten Realms World. Platsen är bland avlägsna ruiner av en stad som hette Myth Drannor och som var en av de största städerna på sin tid. I denna stad levde alver och människor i harmoni med varandra tills dess en Ond Makt drabbade staden. Myth Drannor föll men inte förrän efter det att stor skada hade vållats angriparen.

-Vårt spel äger rum i en tid tusentals år efter stadens fall. Vår hjältes grupp har tilluppgift att söka efter Acwellan och återta ondskans makt vilket är en uppgift somär lättare sagd än gjord.



-Givetvis finns det massor med monsters, gåtor och fällor för våra hjältar att möta och övervinna. Många monsters i Eye of the Beholder III är nya bekantskaper som presenteras med all statistisk information.



-Några av de mest tydliga nyheterna är att man har infört en "All Attack"-knapp, ett mer användarvänligt trollformelsystem och en ny attackeringsteknik med lansar. All Attack-knappen infördes efter en enkät bland köparna av EotB II där en sådan funktion efterlystes.

-Gåtorna var mer intressanta i Eye of the Beholder II än i föregångaren. Vilken typ/struktur av gåtor kan vi se fram emot i nästa spel?

-Det är just gåtorna och fällorna som gör denna spelserie till vad den nu är. I 3:an kommer de att innebära större utmaningar än tidigare.

-En del av kritiken av EOTB1 när det gäller terrängen rättades till i 2:an. Kommer detta ytterligare att förbättras i 3:an?

-Ja, eftersom EOTH B3 tilldrar sig i en ruinstad är det bara helt naturligt att vi utökade utomhusmiljön i detta spel. En tredjedel av spelet äger rum utomhus bland såväl ruiner som urskog.

-Det förekom ganska ojämna strider i EOTHB2, kommentarer? Kommer detta att ändras?

-De ojämna striderna du talar om kan bara vara skellettkriget i katakomberna under Temple Darkmoon. Anledningen till att kamperna var såpass ojämna var att att vi trodde oss kuna lära användarna några nya kamptekniker i strid mot övermäktiga motståndare. Vi har tittat på detta i 3:an och tror att det färdiga spelet kommer att bjuda på både spännande och roligt spel.

-Kommer ni att utveckla mer interaktion i spelet?

-Detta har alltid varit ett problem att kunna lägga in i datoriserade rollspel. Anledningen är främst att den mänskliga faktorn saknas i datorkontrollerade varelser och figurer som ej är med i själva spelet.. Det bästa jag har kunnat åstadkomma är att lägga in så mycket interaktion som möjligt för att åstadkomma en så bra och stark story som möjligt. I EOTH-BIII har vi lyckats bättre än i de två tidigare versionerna.

-Jag skulle ha velat haft möjligheten att välja svårighetsnivå som man har i SSI:s GolBox-serie. Någon chans att detta kommer med?

Eye of the Beholder III (forts)

-Vi funderade allvarligt på att lägga in en möjlighet till att kunna välja svårighetsnivå men tanken sprack vid genomförandet. Vi har dock inte släppt idén och kanske kommer i en av våra kommande produkter.

-Kan vi se fram emot en Eye of the Beholder IV eller eventuellt en CD-version?

-En CD-version av 3:an håller vi just nu på att planera. Huruvida det blir en 4:a beror mycket på mottagandet av 3:an. En annan faktor som är avgörande för en uppföljare är spelbarheten jämfört med spelfigurernas kraftnivåer. Endast tiden kan avgöra om Eye IV blir verklighet.

-Hur lång tid har det tagit att programmera Eye III och när blir spelet färdigt?

- Arbetet med Eye III började i Mars 1992 och vi hoppas att den färdiga versionen finns under våren 93. Många arbetstimmar har lagts på spelet sedan starten och fler lär det bli ju närmare vi kommer utgivningsdagen.

-Till sist, vilken är den besvärligaste biten när man skriver ett spel som Eye of the Beholder?

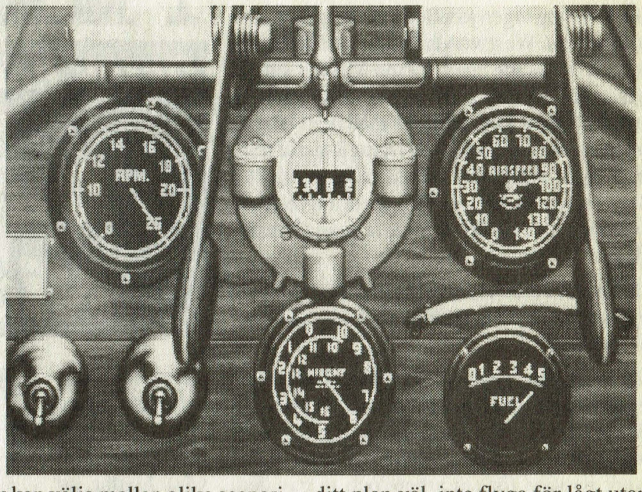
-Förmodligen är den viktigaste frågan man ställer sig: Är spelet roligt? Vad jag anser vara kul är kanske inte samma sak som vad andra tycker så du förstår mitt dilemma. I början av planeringen med 3:an samlades vi på företaget i små grupper och diskuterade vad som var roligt och vad som skulle vara med i spelet. När vi hade brainstormat färdigt (det tog ca tre dagar!) gjorde vi tabeller över alla förslag, jämförde dessa med vad frågeformulär och telefonintervjuer hade gett oss besked om.

-Ett spels "rolighets-faktor" är alltid det svåraste att sätta, Det enda man kan göra är att försöka och hoppas att man träffar rätt

/Derek

Dog Fight

Detta spel har skrivits av Vector Graphics som numera är en del av företaget MicroProse. Deras senaste projekt var B17 och dessa spel påminner mycket om varandra



3D-presentationen är så gott som identisk med den i spelet B17, och Dog Fight är mer ett taktiskt skjutaner spel än en riktig flygsimulator även om en hel del flygskicklighet fortfarande behövs.

Att placera in spelet bland andra Skjuta-Ner-spel är kanske orättvist men MicroProse's avsikt med spelet är att locka spelarna att flyga utan att behöva trassla sig igenom ändlösa procedurer. Starta och flyg är parollen (*Heja Biggles!!!/Attle*).

Genom att sätta upp spelets parametrar såsom detaljrikedom, upplösningsgrad etc kan man styra hur pass snabbt spelet kommer att köras men är du en lycklig ägare av en 486:a behöver du inte bekymra dig om sådana smådetaljer.

Det finns tre speluppställningar, antingen spelar du mot en kompis via modem vilket är ett mycket imponerande sätt, här kommer vitsen med jaktstrid fram på riktigt eller också med en kabel mellan två datorer. Till sist kan du slåss mot datorns flygplan och är du ojust kan du t.ex. välja ett plan som Mig-29 och låta datorn försöka ta upp kampen med en 1:a Världskrigs Fokker. Du kommer dock att märka att datorn har hög artificiell intelligens och bered dig på en tuff kamp!

Du kan välja mellan olika scenarior såsom att flyga över Frankrike, England, Syrien eller Falklandsöarna, var och en scen har sin svårighetsnivå.

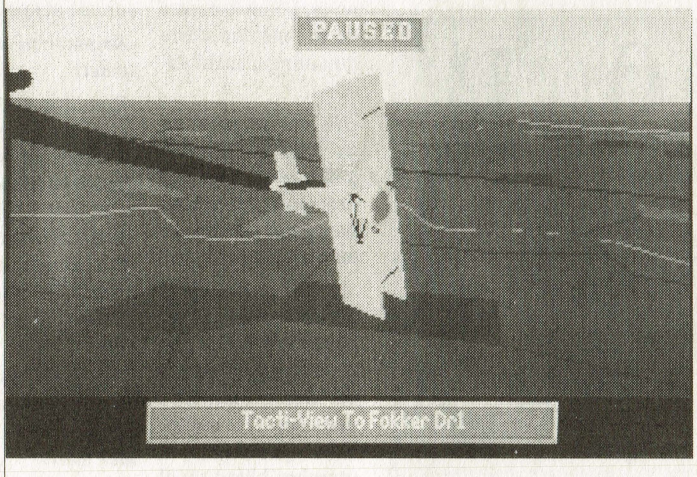
Du kan även välja duell-läge där du skall slåss kot en datormotståndare som har samma plan och bestyckning som du själv. Du kan välja mellan 12 olika flygplanstyper allt från Falcon eller Mirage till dubbeldäckade propellerplan.

Som sagt, det gäller inte bara att vara skicklig nog att skjuta ner sin motståndare. Genom att använda kartor måste du leta reda på din fiende och sedan navigera dig till rättplats. Att sikta in sina raketer eller kanoner mot en moståndare som möter dig på kontrakurs med överljudsfart är inte lätt (*Biggles hade sagt; A piece of Cake!!!/Attle*) Du måste därför lära dig flyga ditt plan väl, inte flyga för lågt utan hantera spakarna (musen/joysticken eller annat) men fingertoppskänsla!. Själva flygningen är dock inte alltför invecklad. Från din plats kan du växla mellan sex olika vyer. Du kan även använda dig av speciella kameror så att du kan se planet utifrån.

Om nu inte ren flygkamp är nog för dig kan du fortsätta med olika uppdrag såsom t.ex. patrullering, försvar eller attack av mark- sjö- eller luftmål. Du kan även delta i formeringar med andra plan vilka du dock inte kan kontrollera. Låter du dem göra allt arbete blir du ebara en passiv betraktare. Dessa uppdrag utspelas på olika platser inklusive Israel och såväl tid som plats kan förläggas varsom helst mellan 1:a och 2:a Världskriget.. Före varje uppdrag får du en genomgång av vad som skall göras. Att utrusta ditt plan har också stor betydelse, rätt ammunition för rätt uppdrag, tack!.

Dog Fight är ett realtids-spel för dig som är flygbiten, bjuder på mycket bra grafik och massor av spänning.

Derek

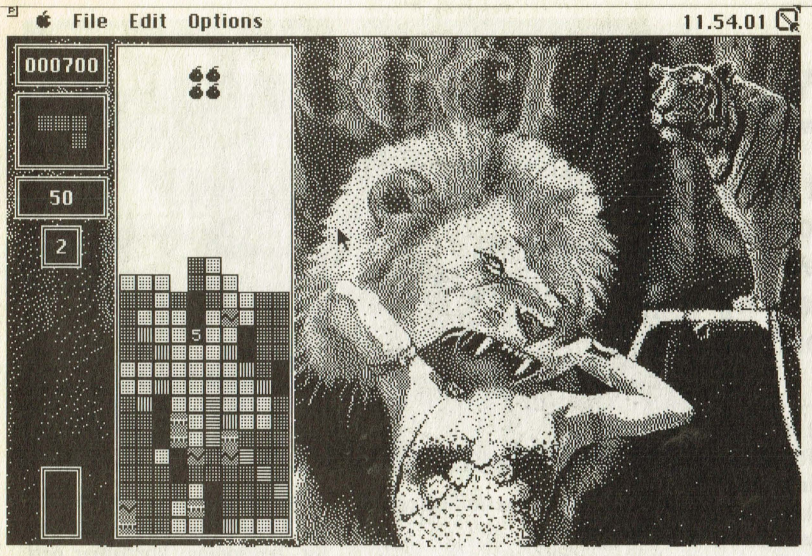


Fakta & Betyg

Förlag:	MicroProse
Version i test:	PC
Grafik:	80
Ljud:	40
Spelidé:	70
Spelvärde:	75
Animering:	75
Medelpoäng:	68

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:



Super Tetris

Spelet som slog knock på allt och alla har fått en uppföljare, nu även för Macintosh

Spelet vi talar om är naturligtvis "Tetris", sedan ett tag finns nu uppföljaren "Super Tetris". Hur många har inte suttit timtals vid datorn bara för att spela Tetris? Ett spel som var starkt vanebildande och bidrog till många morgontrötta ögon. Nu har det kommit i en ny upphottad version och en mycket bra sådan. Det har florerat många varianter av spelet, men ingen har lyckats nå upp till samma popularitet som originalspelet gjorde. Men nu tror jag att man har lyckats att skapa en värdig efterträdare.

Super Tetris skapar minst lika stor spänning och dramatik som originalet gjorde. Med de nya finesserna har firman Spectrum Holobyte (The Tetris People) gjort spelet ytterligare underhållande och spännande. Tio olika nivåer finns inbyggda i spelet och naturligtvis en High Score lista. Musik som låter mycket ryskt och riktigt bra med bilder från Moskvas Cirkus. Kan spelas antingen med en svart/vit (Plus eller nyare) eller en färgskärm (256 färger och minst 2 MB RAM).

Du kan koppla ihop din dator med din kompis och ni kan tävla mot varandra på samma spelplan! Tidsbegränsning finns för dig som inte kan sluta själv och därmed kan du spara spelet och återkomma senare till samma ställe, allt för att undvika sena nätter.

Nya finesser är att efter varje gång du lyckats få en hel rad, och denna försvinner, får du bomber som kan spränga sönder nästa rad. Och detta ger dig möjlighet att reda ut dina trassliga byggkonstruktioner.

I raderna av block ligger små extra bonussaker. De ser ut som siffror eller markeringar med olika mönster. Siffrorna anger den poäng du får om du lyckats att nå dessa. Olika mönstrade block ger dig olika möjligheter, t ex att ta bort en hel rad m.m. När man lärt sig betydelsen av de mönstrade blocken följer en vild jakt på dessa.

Efter varje avklarad nivå, dyker en ny och naturligtvis mycket svårare nivå upp. Som extra finess till de som är helt Tetris galna, finns möjlighet att koppla in en Gravis Joystick till spelet. Super Tetris kommer att trollbinda dig vid datorn. Ett av vårens bästa spel till Macintosh. Rekommenderas utan tvekan!

Systemkravet är minst 6.0.5. och en Macintosh Plus eller senare. För färg behöver du minst 2 MB RAM och en Mac II eller nyare. Den engelska handboken på ca 30 sidor beskriver allt de du behöver veta om spelet. Super Tetris levereras på tre stycken disketter. Priset för Super Tetris är 340 kronor plus moms och kan beställas genom The MacZone Scandinavia på tel. 08 - 665 09 90. MacZone har även en egen produktkatalog som innehåller företagets övriga produkter.

Claes

Fakta & Betyg

Förlag:	Spectrum Holobyte
Datorer:	Amiga, ST, PC, Mac
Version i test:	Macintosh
Ca: Pris:	425:-
Grafik:	85
Ljud:	70
Spelidé:	90
Spelvärde:	85
Beroendegrad:	90
Medelpoäng:	84

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

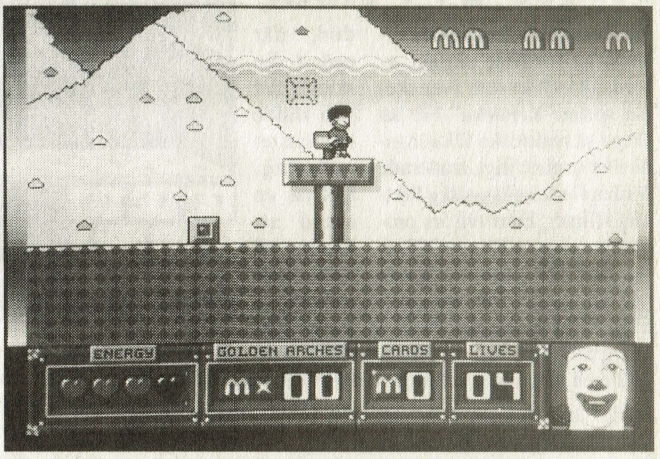
McDonaldland

Har de inte slutat med dessa skräpspel?! Det var första tanken som dök upp när jag såg kartongen till spelet. Den visade sig var lite fel, spelet var lite bättre och roligare än skräpspel.

Ronald McDonald har blivit bestulen på sin magiska säck, den som Ronald har med sig alla leksaker till barnen i. Mick och Mack (M.C KIDS) försöker hjälpa Ronald att ta tillbaka säcken ifrån tjuven (som heter Hamburglar). För att hitta tjuven så måste Mick och Mack leta upp ett antal kort på varje nivå. På varje nivå finns ett antal undernivåer där korten ligger gömda. Som ni kanske redan har gissat så blir det spelarens uppgift att styra Mick och Mack genom enkla korta banor av plattformstyp och leta upp dessa kort.

Mellan varje avklarad undernivå får man styra en lite figur på en karta för att ta sig till nästa undernivå. När man har fått ihop fyra kort är det dags att gå till klubbhuset för att komma vidare till nästa nivå.

McDonaldland är ritat i bästa McDonaldsstil med gyllene bågar och gullig barngrafik. Ljudet och musiken är rikigt bra, för att vara ett spel av den här typen. Jag kan inte rekommendera McDonaldland till äldre personer (över 10 år) eftersom det är ett riktigt barnsligt spel. Föräldrar kan utan samvetskval låta knattarna spela, det finns ingen risk för någon negativ påverkan då det grövsta våldet är stenblockskastning. Barnen kan kanske påverkas av Mc Donald's suggestiva reklam som ständigt finns smetad över hela skärmen annars är det fullständigt barnsäkert.



Fakta & Betyg

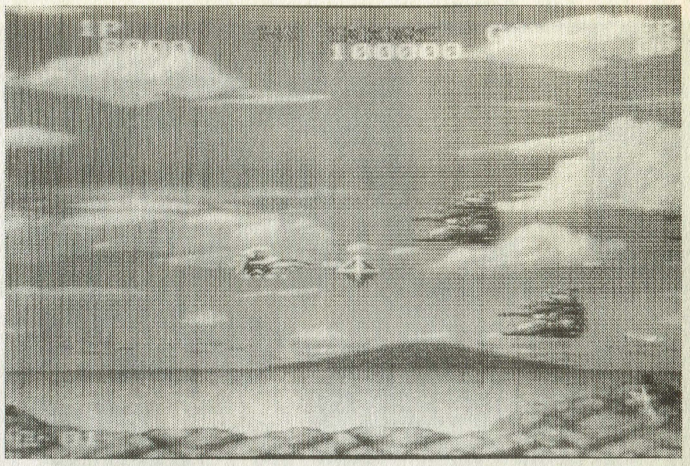
Förlag:	Vision Software
Version i test:	Amiga
Grafik:	78
Ljud:	68
Spelidé:	60
Spelvärde:	75
Svårighetsgrad:	90
Medelpoäng:	74,2

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

Zenobots

Om inte något spel någonsin imponerat på dig så skall du titta närmare på detta! Du kommer att stanna till och bara beundra grafiken som för dig in i den miljö som gjort Stjärnornas Krig så populär. Enorma mekaniska monster fyller skärmen och allt liknar en SF-film!



Electronic Arts beskriver spelet som: "Fantastisk ray-tracad 3D-modell av animering, typisk likande filer".

Handlingen tilldrar sig i framtiden. Alla atomvapen har förstörts och för första gången i civilisationens historia börjar fred råda.. Det finns bebyggelse både på Månen och på Mars men allt verkar vara för ra för att vara sant! Mycket riktigt! In på scenen kommer Zenobotsen!

Ett stort objekt närmar sig Solsystemet i en kometlikande bana och upptäcktes snabbt av vetenskapsmännen som följde objektet noggrant i sin bana genom solsystemet. När det passerade Jupiters bana utstrålade det elektroniska signaler vilket var den första kontakt mänskligheten fått med en främmande ras.. Trots alla försök till kommunikation hördes ingenting. Efter fem månader cirklade objektet runt Solen och startade sin färd utanför solsystemet.

Efter ytterligare 60 år återkom objektet, 30 år innan man hade väntat det med tanke på dess bana. Människorna trodde sig nu vara reda för en kontakt med främlingarna men dessa hade ett stort övertag. Mänsklighetens försvar låg i spillror och en stor armada med fientliga farkoster satte kurs mot Jorden. Främlingarna började släppa ut enorma och skrämmande robotar som orsakade total förstörelse av liv och byggnader. Dessa robotar kallades Zenobots. Allt efter det att kriget rasade vann så småningom människorna och tog lärdom av den teknologi de stött på i fall fienderna skulle återkomma i en framtid.

Spelaren tar rollen av en lägerkommendant som kontrollerar en serie av humaniserade Zenoboter. Spelet är en skickligt utförd blandning av futuristiskt robot-tema och militärt arkadlikande actionspel.. Man ser ut genom robotens fönster med ray-tracad omgivning och visuella displayer.

Du kommer att få träna upp dina robotar och pröva på militär exercis. Du förflyttar dig över planeten och kan skjuta och förstöra mål i arkadsekvenser som erbjuder mer än kulor och bomber. det finns olika typer av robotar att utforska alla med olika egenskaper och olika sätt att manövrera. Menyer på skärmen ger dig viktig information och status och uppdrag och hela spelet påminner om att kontrollera ett rymdskepp med kartor, beväpning, kontroller och skaderapporter.

❖ *Derek*

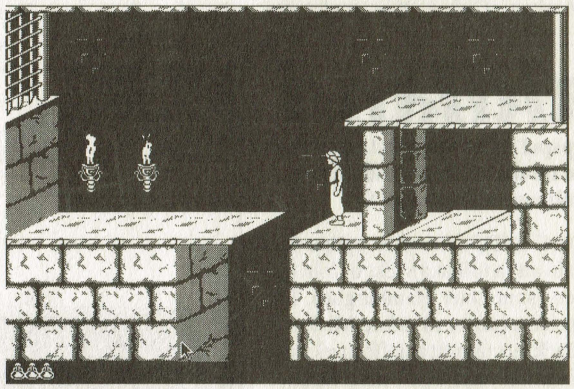
Fakta & Betyg

Förlag:	Electronic Arts
Version i test:	PC
Grafik:	80
Ljud:	74
Spelidé:	75
Animering:	80
Beroendegrad:	77
Medelpoäng:	77,2

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

Prince Of Persia



Nu finns spelet Prince Of Persia även för Mac skrivet av Jordan Mechner som även skapat spelet "Karateka" För att skapa så realistiska fäktningsdueller som möjligt, studerade Jordan flertalet klassiska fäktningsfilmer. Efter två års programmering var Prince Of Persia klart för leverans. Spelet har fått mycket fina recensioner i fackpressen för mycket bra grafik och ett realistiskt ljud med spännande effekter.

Spelet är verkligen svårt att lösa och ger mycket bra valuta för pengarna. Hela tolv nivåer och över tvåhundrafemtio rum finns att undersöka. Du möter elaka gubbar med svärd och naturligtvis lurar massor med hinder och olika lömska fällor överallt. Snart finner du dig kämpande i en kamp på liv och död, där endast din skicklighet kan rädda dig från ett nederlag. Det tar en stund att komma på hur du öppnar stängda järngrindar m.m., men när du spelat ett tag upptäcker du snart hur det går till.

Att fäktas utan svärd går inget vidare alls, så det första du får göra är att leta reda på svärdet. Sedan söker du igenom rummen för att hitta prinsessan som hålls fången i något av rummen. Det finns fällor som t ex golv som helt plötsligt rasar sönder så fort du går på det, eller djupa hål med sylvassa pinnar som sticker upp ur hålets botten. Så här forsätter det när du undersöker rum efter rum. Att hoppa över hindren och ner på avsatser, kräver precision, säkerhet och ett antal timmar av träning med spelet. Ett utomordentligt välgjort spel till ett ganska bra pris.

Prince Of Persia spelas med tangentbordet eller med en joystick. Spelet levereras på tre disketter och en något udda förpackning. Engelsk handbok (20-sidor) som beskriver olika sätt att använda tangentbordet för att klara av spelet medföljer . När du har sparat spelet behöver du handboken för att komma igång igen. Prince of Persia kan spelas från Macintosh Plus eller uppåt, men kräver hårddisk. Minst 2 MB RAM för svartvitt skärm eller färgskärm med system 6.0.5. För system 7 behövs dock 4 MB RAM för att spela Prince Of Persia.

❖ *Claes*

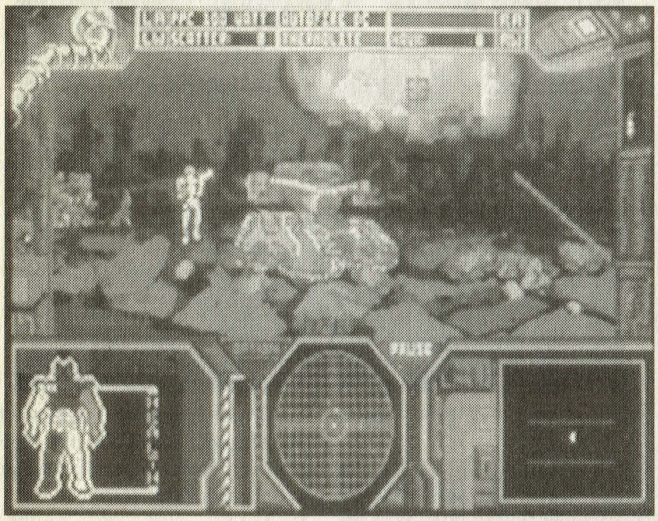
Fakta & Betyg

Förlag:	UBI SOFT
Version i test:	PC
Grafik:	94
Ljud:	85
Spelidé:	80
Spelvärde:	90
Beroendegrad:	80
Medelpoäng:	85,8

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

Terminator 2029



Terminator 2029 (t2029) är inte ett vanligt "baserat-på-en-film"-spel, faktum är att det inte ens är likt ett vanligt spel.

Handlingen i spelet är satt till år 2029 där du, som medlem i en motståndsgrupp under ledning av Överste Conner och där du har utrustats med en A.C.E. stridsutsyrsel. Denna kostym har utformats och gjorts av företaget Skynet och stulits av Motståndsrörelsen vid en raid mot fabriken. Med denna kostym kan du bära och använda mer än en vanlig moståndskämpe, du är, i praktiken, en vandrande en-mans armé!

Terminator 2029 har många egenskaper och aspekter som gör spelet så bra. den viktigaste är att det inte bara är ett "skjuta-ner"-spel. Det finns massor av olika uppdrag med väl definierade objekt och mål.. Vad nästa uppdrag blir beror till stor del på hur det föregående lyckats men i början av spelet kommer du bara till ett annat uppdrag om du misslyckas.

Användarinterfacet i spelet är mycket bra. Det är som om du har på dig en Virtuell Verkligetshjälm i vilken du får all information genom radarskärm, kartor, statusrapporter, målradar och val av olika vapen.

Dessa egenskaper hos spelet tillsammans med dess inituitiva och naturliga kontroller gör det mycket lätt att spela. Grafiken är kanske inte otroligt bra men detta drar inte ner helhetsintrycket . Inget spel kan vara helt perfekt och T2029 har fått sin beskärda del av missar. Egentligen är det mer småsaker än egentliga missar som att man, t.ex. bara kan vända sig i 90-grader åt gången. Detta borde inte vara något fel i sig, många liknande spel använder denna teknik, men det ger findenden möjlighet att utnyttja de blinda fält som uppstår. Trots dessa irritationer är T2029 ett av de bsäsata spel jag har spelat på länge. Ta inte fel, spelet är svårt och är definitivt gjort för vana spelare - inte för nybörjare. Till skillnad från de flesta spel där du får arbeta dig upp till allt svårare nivåer är det första uppdraget i T2029 ett av de svåraste att klara av. Här krävs en snabbt grepp om kontrollerna och snabba reflexer för att lyckas!

❖ *Derek*

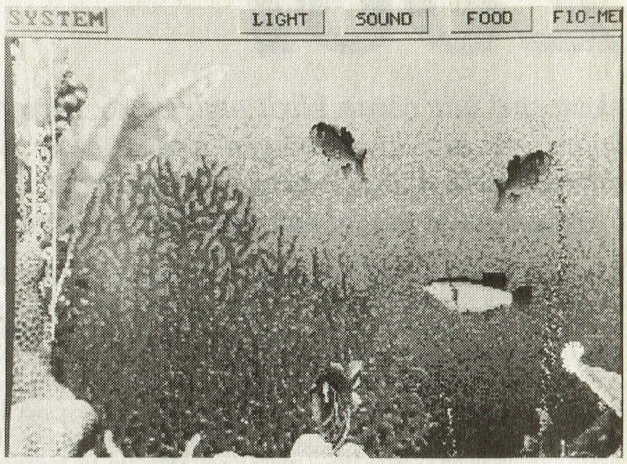
Fakta & Betyg

Förlag:	Bethesda./US Gold
Version i test:	PC
Grafik:	70
Ljud:	60
Spelidé:	60
Animering	80
Beroendegrad:	80
Medelpoäng:	70

Torstenfaktor

Speltesturens egna mycket subjektiva omdöme:

El Fish



Detta program har skrivits av den ryske programmerare som gav oss Tetris. Det är inte ett IQ-test utan snarare en estetisk upplevelse

El Fish är ett av de mest bizzarra datorprogrammen för året! Det är sant att om man har ett husdjur och sitter ner och kelar med det så har detta en roingivande effekt på ens person. Många ledande forskare hävdar att om man sitter ner framför ett akvarium och ser fiskarna simma omkring så har detta en mycket rogivande effekt på den mänskliga hjärnan.

Nu har du chansen att skapa egna fiskar och konstruera ett akvarium som slår allt annat i denna väg. Varför? Ja, säg det! men efter bara några minuters experimenterande finner du att detta program är det du alltid önskat att få ha även om du kanske tycker att det är ett skämt. Det enda du inte kan kritisera negativt är presentationen!

Det finns massor av menyer att använda genom att helt enkelt peka och klicka. OK Du kan hämta fram en karta över Indiska Oceanen och hämta hem några lokala fiskmodeller. En speciell funktion finns för att kunna korsa arter med varandra. Parametrarna för att göra detta är ganska vida så även en liten förändring ger dig en korsning mellan fiskar som visserligen bibehåller vissa av sina egenskaper men men som får helt nya. Korsar man raser kan bara fantasin ana vad resultatet skall bli.

Huvudidén bakom spelet(?!) är att skapa ett akvarium som är vackert med en mängd olika fisktyper som alla simmar omkring i harmoni med varandra.. Du kan även skapa en monsterras men om du gör detta riskerar du att resultatet rusar omkring i vattnet och käkar upp allt annat "levande"

Förutom att skapa fisksorter kan du även tillverka miljön med olika korallformationer, snäckor och även bygga små slott eller andra byggnader i akvariet för att ge det en personlig prägel. Matning är nödvändig för att fiskarna skall överleva och vill du kan du även välja en animeringssekvens och t.ex. se hur en katts tass vispar runt i vattnet på jakt efter godsakerna..

Knäppt men med vacker animerad grafik.. Tillsammans med god musik är detta bättre än verkligheten - fiskarna dör aldrig såvitt du inte har fött upp pirayor. Sätt dig ner framför monitorn, med en kall öl och njut!

❖ *Derek*

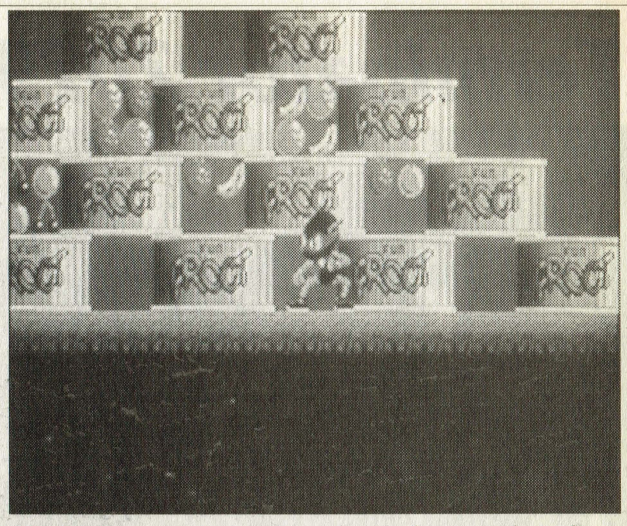
Fakta & Betyg

Förlag:	Mindscape
Version i test:	PC
Grafik:	80
Ljud:	30
Spelidé:	90
Animering	90
Beroendegrad:	80
Medelpoäng:	74

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

Zool



Detta spel har redan blivit omtyckt av Amiga-ägare och har även nyligen konverterats till arkadmaskiner i spelhallar. Nu kan även PC-ägarna glädjas åt den nya kult-figuren Zool.

Spelet Zool, the Ninja of the Nth Dimension, kan jämföras med en korsning av Sonic och Mario med alla sina attribut. Zool är snabbfotad och en stark fighter och du kommer att få händerna fullt upptagna med att försöka få honom att klara sig till slutet av de färgrika och mycket stora världarna som han måste slå sig igenom.

Det finns inte många arkadspel för PC och detta kommer att sätta en ny standard inte bara när det gäller grafik utan även när det gäller spelsätt.. Zool är en utmanare med bra joystickskontroll och excellenta ljudeffekter.

Sju världar finns var och en med tre nivåer. Samspelet mellan objekt och scenerier är mycket bra, att studsa på bollar där pilar skjuter ut och hoppa på monster är riuktigt kul!. Speciellt kul är fruktsektionen att spela. Här svingar du dig mellan olika skärmar, hoppar på frukter så att de krossas, här finns jordgubbar att äta och kaniner som hindrar dig. I verktygssektionen måste du använda dig av olika tricks för att klara dig. En hammare jagar dig för att spika fast dig. En del konstiga elakheter som ger dig många skratt dyker upp i slutet av nivåerna. En elektrisk gitarr fyller rummet med ljud och elladdningar strömmar mot Zool. Även en ström plektrum skjuts mot honom och det gäller att vara snabb i reaktionerna!

Ansalsyrerar man spelet i dess detaljer hamnar Zool i en alldeles egen kategori. Visuellt ligger det över topp med olika grafikuppsättningar för varje nivå. som är trevliga att se på och att spela i. Varje ny värld erbjuder nya sprite-uppsättningar och spännande rörelser och animeringar inte bara hos Zool utan även hos de figurer han har att mäta sina krafter emot.

En trevlig samlig gåtor att lösa lyfter det här spelet en bit ovanför andra "skjuta-ner"-spel. Varje nvå är så stor att man har svårt att kartlägga dem. Zool är en mycket stor och väl utformad karaktär och de rörelser han kan göra är lika bra som liknande man kan se hos t.ex. spelkonsollerna. Spelet bjuder på många oväntade egenskaper och man kommer att ha garanterat kul under flera veckor!

Derek

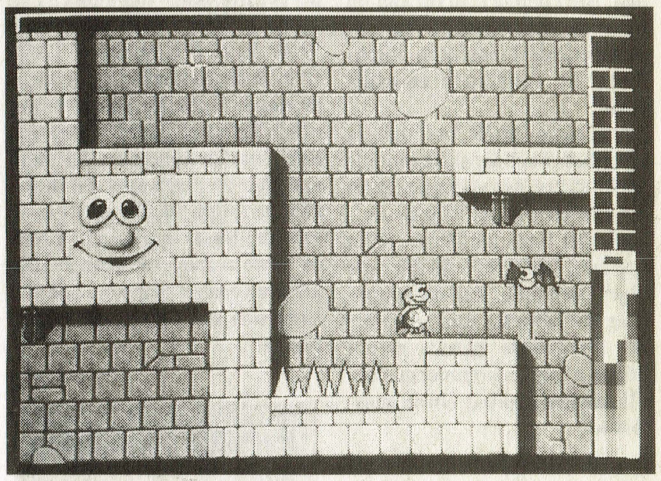
Fakta & Betyg

Förlag:	Gremlin
Version i test:	PC
Grafik:	85
Ljud:	60
Spelidé:	80
Spelvärde:	85
Beroendegrad:	90
Medelpoäng:	80

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

Superfrog



Team 17 har, under de senaste åren, skaffat sig ett mycket gott rykte. De producerar kvalitetsspel som inte bara utnyttjar Amiga till max utan även ger publiken bästa valuta.

Arkadspel för Amigan bli allt färre men med spelet Body Blows som svar på Street Fighter förde man tillbaks det roliga till Amigaägarna.

Historien bakom Superfrog är det klassiska "Prinsessan/Grodan"-temat. Onda makter förvandlar Prinsen till en groda och rövar bort Prinsessan. Spelet börjar när vår hjälte dricker ur en konstig flaska och förvandlas till en groda.. Tillsammans med sin kompis Dudley tar sig Prinsen till det magiska landet för att försöka rädda sin älskade.

Spelytan är enorm och är en utmaning även för den bäste spelaren. Man kommer snabbt in i spelet då svårighetsnivåerna är justerbara och man kan, efter hand öka kraven. Programmet är fyllt med knäppa idéer, vacka bakgrunder och massor med mycket bra musik och ljudeffekter. Samla mynt, slåss mot finder genom att t.ex. hoppa på dem eller kasta Dudley på dem(!). Superfrog bjuder även på dolda fält och bonusar såsom möjlighet att springa snabbare, sugkoppsfötter etc. Vid var fjärde nivås slut kommer Prinsen att få slåss mot en elak Vakt som måste passeras för att få tillträde till nästa nivå.

Spelet bjuder på fällor, kontakter, plattformar och massa andra egenskaper vilket gör detta plattformsspel lika bra i början som en bra bit in i spelet. Superfrog är snabbt, har massor av humor och snygg serieliknande grafik vilket gör det til en riktig höjdare i denna genre.

Derek

Fakta & Betyg

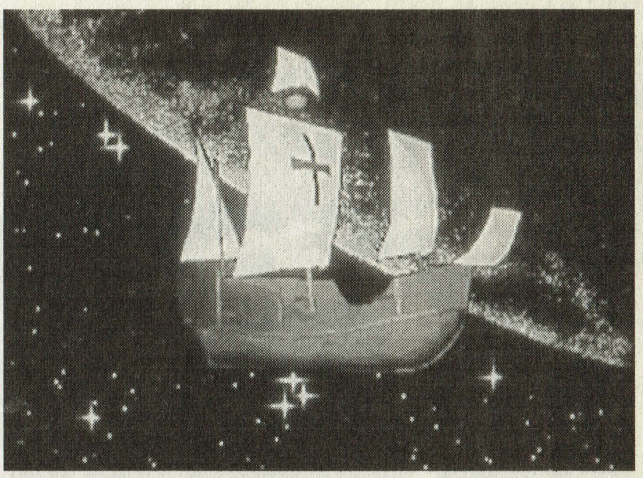
Förlag:	Team 17
Version i test:	Amiga
Grafik:	75
Ljud:	60
Spelidé:	90
Spelvärde:	88
Beroendegrad:	88
Medelpoäng:	80.2

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

Inca

Det är inte så ofta man sätter sig till ro med ett spel - och blir sittade! Om du hör till dem som får 20-tal spel i veckan vet du snart vilka företag som brukar slppa intressanta spel. Spelet Inca har, av någon anledning, hamnat längst ner i högen av högen. Detta lilla paket med en titel som får en att tänka på ett interkativt äventyr kom att hamna bland alla adra likannde spel för att bli titta på längre fram. Av ren nyfikenhet laddade jag dock in spelet



Inca har redan vunnit flera pris i Frankrike varifrån det kommer. Man har lovordat dess grafik och man börjar nu förstå varför Sierra har tagit in alla Coktel-spel till USA. Spelet kombinerar många beprövade och uttestade idéer med ett mycket bra soundtrack och dito specialeffekter och resultatet har blivit ett mycket fascinerade spel.

Var inte rädd och tro att du blir sittande med en massa olösbara gåtor eller att du inte kan lösa problemen i spelet. Inca är huvusakligen ett skjuta-ner-spel i samma kategori som X-Wing och dess hastighet och spänning är riktigt halsbrytande..

Du börjar i något som kan liknas vid ett Inka-tempel där du irrar omkring och ser ett antal olika gångar. Gå in i ett av dem och...Hallå där!!!!... Du slungas ut i den svarta rymden i ett futuristiskt rymdskepp med rikting mot den närmaste planeten!. Massiva asteroider passerar förbi och genom att använda din kraftfulla protonkanon kan du skjuta sönder dem innan ditt skepp blir allvarligt skadat. Exakta kontroller behövs eftersom varje träff får ditt skepp att komma ur kurs. Ta dig fram till planeten och sean börjar din sökning bland planetens ravin er efter dödliga fiender i röda skepp.

Skärmuppdateringarna är så snabba att man nästa tror att man spelar på en av de senaste arkadmaskinerna. Det gäller inte bara att skjuta ner alla fiender man ser utan även att nå slutet av färden före dem vilket inte är lätt!. Animerade sekvenser finns med i varje scenario och hela spelet igenom vill man veta vad som skall komma härnäst.

Man ser ut genom skeppets vindruta och runt omkring sig i kabinen finns hjälpmedel såsom radar, diverse andra instrument samt en talande dator som då och då ger dig kryptiska ledtrådar.

Vanligtvis är CD-media lite långsammare än om man laddar in ett spel som ligger på hårddisken men Coktel har löst detta problem genom att ha fyra olika installationer. Även om intieringen av spelet är lite långsam så när väl allt har laddats in i minnet så händer det saker på skärmen blixtsnabbt.. Man behöver dock ha ca 30Mb ledig plats på hårddisken.

Om du är på jakt efter ett spel med mycket action, inslag av av rollspelskaraktär och problemlösning kommer Inca att toppa din lista!

❖ *Derek*

Fakta & Betyg

Förlag:	Coktel
Version i test:	PC (CD-ROM)
Grafik:	85
Ljud:	88
Spelidé:	90
Spelvärde:	90
Beroendegrad:	90
Medelpoäng:	87

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

Veil of Darkness

Detta är en historia fylld med mystik, intrig och, framför allt: SKRÄCK!!!

Detta fantasy äventyrsspel är gjort med realtids visuell teknologi med ett lättanvänt interface. Spelet börjar med en lång inledningssekvens, året är 1930 och handlingen utspelas i landet Transylvanien. Du är en pilot vars plan har kraschat utan för en by där alla är rädda för vampyren Kairn och dennes hord med levande döda. Kan du befria byns innevånare?

Spelet har många visuella effekter från grafiska sekvenser till isometriska spelytor i 3D. Handlingen är inte förutsägbar och hur det hela utvecklar sig beror på din spelteknik.

Detta spel från SSI har mer att ge än många liknande äventyr. Spelet är lätt att spela och gåtorna tillräckligt knepiga att även den vane kan få problem. Invecklade labyrinter och dödliga strider bidrar till spelets utmaning. I spelet finns möjligt till automapping och man kan skriva ut fakta vilket hjälper ovana spelare. Musik och ljudeffekter är mycket bra och spelet kan varmt rekommenderas. Spela det inte i mörker!!!...

❖ *Derek*

Fakta & Betyg

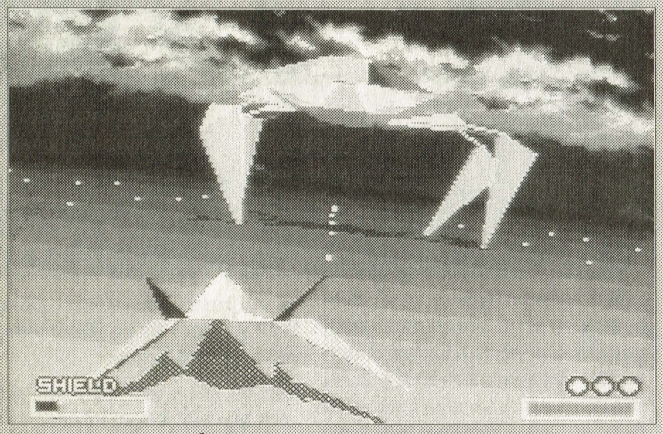
Förlag:	SSI/Us Gold
Version i test:	PC
Grafik:	85
Ljud:	74
Spelidé:	80
Spelvärde:	80
Beroendegrad:	80
Medelpoäng:	79.8

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

Super Nintendo Kons

Starwing



Starwing är årets stora grej för SNES. Speliden är inte revolutionerande ny utan det är blixtsnabba vektorobjekt, grafiska effekter och suveränt ljud som gör spelet till en upplevelse utöver det vanliga.

Hemligheten bakom detta superspel är ett helt nytt cartdridge med en komplett dator inmonterad. Denna har 256Kb minne och en 32Bits RISC-processor. Processorn, eller SUPER GFX CHIP som Nintendo kallar den för, används som CO-processor för att generera grafik-effekter och beräkna 3D-vektorer. Hela spelet blir så snabbt och med så häftig grafik att man lever sig in i spelet till den grad att man sitter och försöker akta sig för skotten och skeppen som kommer emot skärmen. Har man en gång satt sig ner och fattat kontrollen så sitter man i ett rymdskepp i någon avlägsen galax. Uppdraget lyder: Spräng fiendens stridsledningscentral på planeten VENOM. Första etappen blir att slå sig ut ifrån basen och ta sig upp i rymden. Här kan man stila lite med konstflygning, flyga igenom tunnlar eller ställa skeppet på högkant och pressa sig imellan byggnader. Här får man också träffa sina kompisar FALCO LOMBARDI, m.fl. Själv är man FOX MCCLOUD, Starwings unge ledare.

I slutet på etapp ett möter man (ensam) en jättefiende av standardstorlek som skall strippas på vapen och sprängas i småbitar.

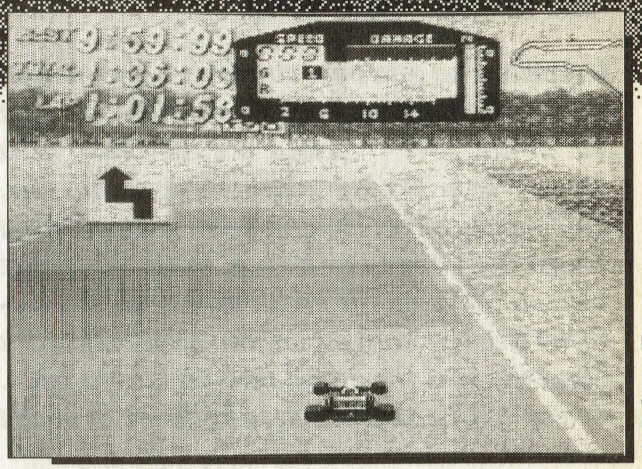
Överlever man är det dags för asteroidbältet. Här skall man inte bara väja för fiendens energilasrar utan även för enorma stenblock som lätt krossar ens skepp. Och har man inte råkat ut för det tidigare så kommer garanterat någon av kompisarna att råka ut för problem som snabbt måste lösas annars blir det en mindre i teamet.

Efter ett antal banor av skiftande karaktär är det dags att möta den STORE, fiendens ledningscentral, som är lika stor som den är svår. Det gäller att vara beväpnad med det mesta och bästa om man skall ha åtminstånde en chans.

Grafiken är helt suverän, man kan förvisso inte jämföra med andra spel typ Street Fighter och Desert strike, men för att vara vektorer är den bättre än bäst. Ljudet gör en hel del när det gäller att lyfta fram spelet, maffigt ljud a la spelfilm och häftiga ljudeffekter. Jag saknar bara en sak och det är kontakter för att koppla ljudet till en stereo. Spelkänslan är enorm, man rycks med i svängarna och sitter, som jag nämnde tidigare, själv och försöker styra rymdskeppet med hela kroppen.

100%

Jesper



▲ *Exhaust Heat*

Fem nya spel för SNES och två för Gameboy kan vi presentera den här månaden. Ett av spelen, Starwing, hittar du här till vänster, de andra kan du läsa om här:

Exhaust Heat

Från Ocean kommer detta racerspel som bjuder på häftig Formula 1 racing på 16 olika banor över hela världen.

Du börjar med att välja bil, motor, däck och annan utrustning för att göra bilen så snabb som möjligt efter hur mycket pengar du kan ha råd med. Bra grejor kostar...! I regelhäftet som medföljer (på svenska) står alla kostnader angivna och det gäller, framför allt i början, att tänka igenom vilka egenskaper man bäst behöver. Sedan kommer träningen där du bör öva upp din skicklighet för att, tillslut, delta i riktiga Grand Prix-lopp. Det är här som pengarna finns. Ju bättre placering desto mer slantar att köpa ännu bättre grejor för.

Spelet är snyggt presenterat och

GameBoy

Två nya plattformsspel kan vi bjuda på den här månaden. Det är ju denna speltyp som kan matcha GameBoys skärm bäst.

The Jetson

Orbit City har attackerats av robotar och bara Familjen Jetson, som består av Elroy, Judy, George och Jane, kan stoppa dem. Var och en figur har sina specialla anfallstekniker och egenskaper. Judy, t.ex. har magnetskor och kan gå i taket om man trycker på upp och A-knappen samtidigt. Det känns verkligen egendomligt att hoppa neråt med huvudet först!

Fyra, mycket innehållsrika nivåer finns och en massa saker att utnyttja på olika sätt. Manualen som medföljer spelet är ovanligt bra, mätt med GB-standard.

Som plattformsspel är Jetsons riktigt bra och grafiken så detaljerad som man kan begära.

90%

Popeye 2

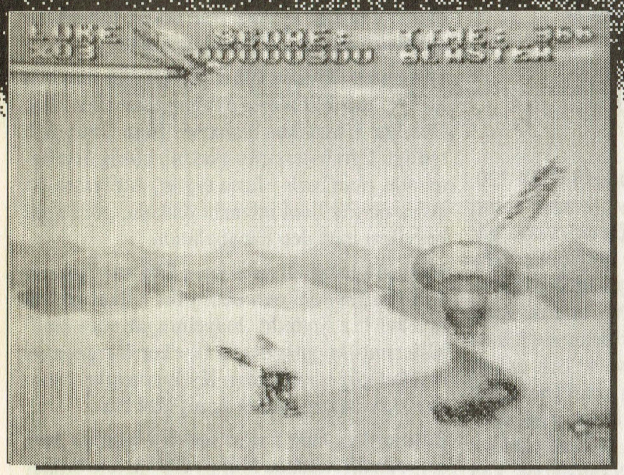
Eller Karl-Alfred 2 som spelet borde heta i Sverige är också ett traditionellt plattformsspel. Spelet har enklare grafik än t.ex. Jetsons men är fullt godkänd.

Med hjälp av sin klubba slår Karl-Alfred ner elakheter i sitt sökande efter Olivia. I spelet finns dolda dörrar bakom vilka du kan finna diamanter eller andra prylar som du kan ha nytta av.

Diamanterna ger extra liv och genom att hitta och äta spenat ökar du

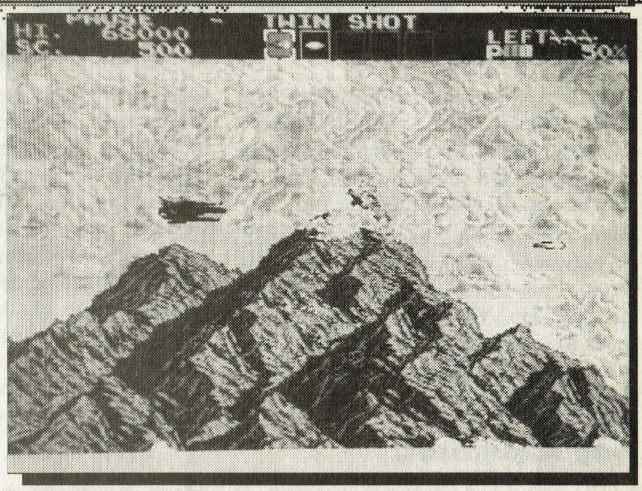
ollidérat

Sidorna med recensioner och nyter för dig som har en spelkonsoll



▲ *Super Star Wars*

Sega Megadrive



Thunder Force IV

Efter förra månadens höjdare kan vi, den här gången, presentera Thunder Force IV som dock inte riktigt kommer upp i samma liga.

Detta är ett skjuta-ner-spel av typ Intruder , skjut på allt som kommer i din väg och undvik bli träffad själv.

I det galaktiska året980 förklarade Kejsaren Lothun krig mot Stjärnsystemets Federation. Efter en lång kamp mot Lohunimperiet lyckades två ovanligt skickliga piloter att förstöra Lohuns kontrollplan och hejda Imperiets framfärd.

Man trodde att Lohuns superdator förstördes under denna attack men den hade bara skadats. En ny håller nu på att byggas på planeten Vios. Som spelare är du nu ledare i strriden mot Lohuns armeer.

Du kan välja mellan fyra nivåer från lätt (Easy) till supersvårt (Maniac) och du kan starta med inga eller flera reservplan. Ljudeffekter i form av ljud, tal eller musik kan förväljas innan du ger dig ut på ditt uppdrag som består av två delar. I det första skall du leda ett anfall mot Kha-Os största militärplanet. När planetens försvarssystem förstörts kan Federationen börja anfallet mot de intre planeterna och förinte dess befälscenter. Om Kha.Os styrkor förlorar sin huvuddatabanker kommer de att vara i underläge.

I det andra uppdraget skall du leta reda på Lothunimperiets superbataljdator. Lyckas Federationen förstöra denna kommer fred att råda i Galaxen.

Varje uppdrag har flera områden, som kapten bestämmer du vilket område som skall anfallas först. Vid spelets början har du två olika vapen till din hjälp, ett med dubbelskott och ett med bakåtskott, efterhand i spelet kan du öka på din vapenkraft med olika saker.

Spelet är mycket innehållsrikt och även om du är en aldrig så van arkadspelare har du här en uppgift som tar lång tid att lösa.

Grafiken är mycket snabb och det gäller att vara alert hela tiden. Såväl musik som grafik i spelet är, som vanligt, av hög klass och Thunder Force IV är ett bra köp för den som har läggning åt "Skjuta-ner"-spelshållet.

90%

/U.S.

även om vyn av bilen är tagen en bit på avstånd bakifrån upplever man ändå en mycket bra körkänsla, mycket tack vare bra ljudeffekter och snygg bakgrundsgrafik. Ta en extra titt på depåbesöken. Mycket snygg presenterat hur bilen tankas och görs i ordning. Ett av de bättre racerspelen.

90%

Prince of Persia

Ett klassiskt äventyr som nu även finns för SNES. Spelet som även recenseras i Mac-version på annan plats i detta nummer bjuder på bättre grafik och spelkontroll än hos många datorvarianter. Lös gåtor, se upp för fällor och fiender och trassla dig igenom de 20 spelnivåerna för att slutligen försöka rädda Prinsessan. En konvertering som faktisk blivit bättre i konsollformat.

90%

Super Star Wars

Tuffa 3-D scener bjuder detta spel på där Luke Skywalker och hans Chewbacca slåss för livet mot det onda Imperiet. Detta är ett äkta skjuta-ner-spel och det är en fördel om man har en joypad med automatisk avfyrning. Spelet har mycket snygg grafik och är fruktansvärt snabbt. En höjdare i sin genre.

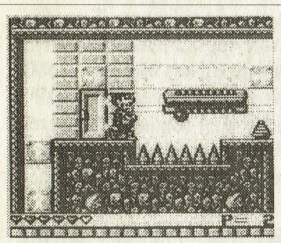
90%

Darius Twin

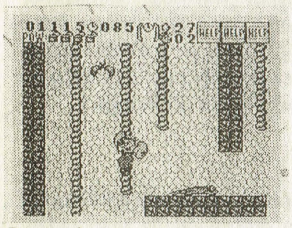
Ett rymdspelmed action för en eller två spelare. I årtusenden har Belser tyranniserat den fredliga galaxen. Federationen behöver din hjälp. Hoppa in i din Silver Hawk och ta upp kampen med Belser och hans bepansrade horder.

Även detta är ett skjuta-ner-spel utan större anspråk på någonting annat. Storyn känns tunn (har vi sett liknande tema förr?) men visst bjuder Darius Twin på massor med action! Grafiken är bra och ljudet ger en viss arkadspelskänsla. Bör ingå i skjuta-ner-arkivet. Svensk bruksanvisning medföljer alla spel som kommer från Bergsala.

80%



Jetsons

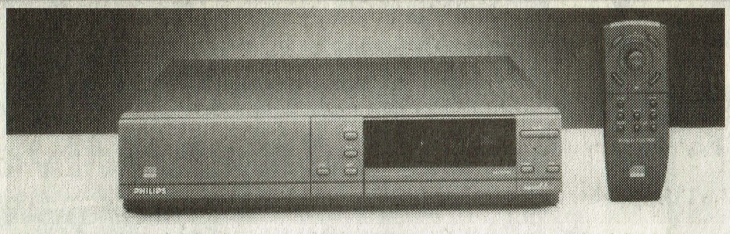


Popeye 2

Karl-Alfreds styrka. Bonusföremål som t.ex. gör dig osynlig finns i vissa stenar. Spelet kan spelas av två deltagare med hjälp av kabel mellan två GameBoys

90%

CD-I (forts. fr. sid: 14)



Många titlar finns

Redan från starten i Sverige finns de ett 50 tal titlar ute på marknaden. Antalet växer med 3-5 titlar per månad och varierar från barnprogram, böcker, spel, musikprogram, språk och praktiska gör det själv program.

Några exempel: Målarskola för barn, Sälis cirkusäventyr, Louis Armstrong, Mozart, Pavarotti, Time-Lifes fotoskola, The Renaissance Gallery, The French Impressionist, Defender of the Crown, Sargon Chess, Pinball, Escape from Cybercity och The Palm Springs Open" m.m.

Hög kapacitet.

En CD-I skiva kan alternativt innehålla, 72 minuter digitalt ljud av studiokvalitet, 20 timmar ljud med talkvalitet, 72 minuter video, 6 300 stillbilder av hög kvalitet, 130 000 tecknade bilder, 300 000 sidor med text eller 650 Mb av program. Dessa olika slag av information kombineras sedan på skivan.

I framtiden kommer ett komprimeringssätt för rörliga bilder som heter MPEG. Det betyder att fler och komplicerade bilder får plats på samma utrymme på skivan.

Modell CD-I 220.

Denna modell ser ut som en vanlig CD spelare och avslöjar inte på något sätt att det är en CD-I spelare. Det enda som ett tränat öga kan upptäcka som ovanligt, är fjärrkontrollen med sin inbyggda joystick. Designen på CD-I 220 är mycket vacker, endast sju stycken knappar är synliga på framsidan och en display som ger dig information om låtnummer, tid m.m.

Bakom en lucka döljer sig tre saker, hörlursingång, volymkontroll till hörlursingången och ingång för annan joystick eller Rollercontroller. Fjärrkontrollen har betydligt fler knappar att välja på. 12 stycken finns för, Pause, Stop, Play, Framspolning, återspolning, högre ljud, lägre ljud, fyra stycken action knappar och en knapp för omkoppling mellan TV och CD-I.

På främre delen av fjärrkontrollen finns en joystick monterad, omringad av de fyra actionknapparna. Som helhet fungerade fjärrkontrollen bra och upplevdes rejäl. Men tyvärr passade den inte för vissa spel (Escape from Cybercity), där var joysticken för långsam och kändes klumpig. Men det finns ytterligare hjälpmedel att tillgå, en Rollercontroller med kula, är bättre enligt Kjell Westman på Philips.

Enorm grafik.

Grafiken är enormt bra med modell CD-I 220. Att använda spelaren för konst, teckna, natur, foto eller spel är riktigt roligt. En skiva som går under rubriken Fakta/fritid, är golfspelet "The Palm Springs Open". Den är gjord med autentiska (äkta) bilder på golfspelarna och de mest omtalade hålen på några av världen mest kända banor. Grafiken på denna skiva är helt enkelt makalös, ingen blir besviken på "The Palm Springs Open". En rolig sak är att man efter varje slag får kritik eller beröm av kända amerikanska TV-kommentatorer. Naturligtvis kan man själv kontrollera slagen och välja rätt golfklubba m.m.

Hur är den att använda?

Starta CD-i spelaren och TV:n och lägg i en valfri skiva. I detta fall den medföljande "Pinball". Nu ser du att du får upp en pil på TV skärmen, för den till startknappen. Tryck på en av de fyra action knapparna och du är igång. Nu kommer de upp en bild av fyra flipperspel på TV skärmen. Välj en av de fyra flipperspelen, genom att placera pilen på en av dessa. Tryck på actionknappen och snart kommer de upp en bild av det valda flipperspelet. Nu är det bara att sätta igång och spela, svårare var det inte.

Observera att de övriga CD-I skivorna fungerar på samma sätt. En del med ytterligare valmöjligheter och finesser.

För dig som är intresserad av konst finns det möjlighet att ta hem hela museer till TV-rummet. Med hjälp av fjärrkontrollen vandrar du runt i olika rum på museet och tittar på vacker konst. Du väljer själv vad du vill se och inte se. Vissa skivor innehåller uppgifter och berättelser om konstnärerna i fråga och även tidsenlig musik. För den som nyligen köpt sig en kamera, finns det skivor med fotoskolor. Här lär du dig konsten att fotografera, kanske med en kopp kaffe och en god smörgås i favorit fåtöljen.

Ljudet.

Vi får inte glömma bort ljudet, för det är i alla fall en CD spelare i grunden. Efter att ha lyssnat till Philips Matchline CD-I 220 (stationär modell), måste jag ge den ett riktigt bra betyg. Ljudet är som helhet lite mörkare, jämfört med de övriga CD spelarna som vi använde oss av under testen. Men utan att för den skull dölja något av detaljerna i musiken. Modell 220 tycktes behagligare att lyssna till och gav oss en riktigt musikafton. Handhavandet är enkelt och bra, inga problem dök upp under testperioden. CD-I 220 är en CD spelare med Bit-Stream (1-bitars) teknik. Vid lyssningstillfället användes rörförstärkare och Hornhögtalare. CD skivorna som användes vid utväderingen av ljudet var "Mike Oldfield - Tubular Bells II", "Dire Straits - Money for nothing", "Opus 3 - Test record 1" och "Mozart - Salzburger Symphonien". Tre CD spelare från andra tillverkare användes också vid lyssningstesten.

Diskanten i Philips CD-I 220 klingar rent och luftigt, men blir aldrig påträngande eller vass. Detaljer i musiken kommer fram klart och tydligt. Cymbaler och s-ljud blir aldrig överbetonade, utan hålls i fasta tyglar. Att lyssna på svåra partier med intensiv diskant, gör ingen besviken med den här spelaren.

Mellanregistret återges med lika stor bravur. Allt klingar rent och detaljrikt, vilket ger en mycket bra ljudbild. Inspelningar som innehåller musikupptagningar i kyrkor, återges med mycket god upplösning. Kyrkan upplevs som stor och mäktig, vilket är mycket bra.

Basområdet låter i stort sett bra med en liten antydan till rundhet. Philips CD spelare brukar återge detta område lite dovt. Men med CD-i modellen 220 är det betydligt bättre än med deras äldre modeller. Kan det vara så att Philips har plockat in deras bästa CD spelare (Philips CD950) som betingar ett pris av 5.000 kronor. Ja, det är i alla fall vad jag tror att dom har gjort. Detta är ingen nackdel, utan ger dig många års problemfri användning.

Priset.

För närvarande är rekommenderat pris 7.300 kronor för Philips CD-i modell 220. Men troligtvis sjunker priset avsevärt, bara produkten blir varm i kläderna och får ett genomslag på marknaden. För det priset får man en framtids säker produkt med oanade möjligheter. Maskinen är förberedd för Full Motion Video (FMV). På baksidan sitter en öppning där man kan montera olika plug-in tillsatser. T ex den kommande komprimerings (MPEG-) kretsen, priset för denna plug-in tillsats blir max 1.500 kronor. Ett CD-I program som heter "Pinball" medföljer gratis vid köp av modell 220. Detta "Pinball" blev snabbt barnens favorit. Ett flipperspel med fyra olika banor och roliga effekter.

CD-I skivorna kostar från 199 kronor upp till 399 kronor för de mest påkostade. Nämnas bör också att det med varje CD-I spelare finns möjlighet att välja ytterligare två CD-I skivor gratis. Det är bara att fylla i det medföljande papperet och skicka in det till Philips.

Till sist.

Philips har lanserat ett nytt starkt medium för hemmet och den professionella marknaden. Vi vill passa på att framföra ett stort och varmt tack till Kjell Westman (för information/bilder m.m.) på Philips och till Bror Eriksson och anställda på Beges Radio och TV i Ludvika. Som hade vänligheten att låna ut Philips CD-I modell 220 till SHN för utvädering. Tack!

Claes

MÅNADENS PD

Dags för en ny Månadens Diskett för PC, Macintosh, Atari och Amiga. Från och med nummer 1/93 kostar disketten 40:- Beställ med talongen på sidan 45

Amiga 305

MOONTOOL: Med Moontool kan du förutsäga exakt när nästa fullmåne inträffa. Programmet presenterar alla månens faser i tur och ordning och datum när de inträffar tillsammans med månens ålder, avstånd till både jorden och solen. En bildruta i programmet visar hur mycket av månen som är synlig.

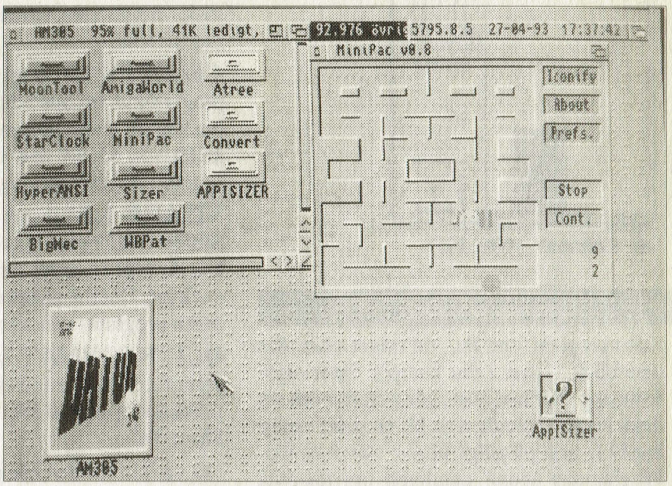
Moontool fungerar på både KS1.3 och KS2.04+. (WB)

AMIGAWORLD: Med minilexikonet AmigaWorld kan du lätt ta reda på alla länders statsskick, huvudstäder, invånare, yta och BNP mm. Man kan söka på namn eller bara klicka på det land du vill veta mer om. All information presenteras i en liten ruta mitt på skärmen. Kräver Amigor med 1Mb minne eller mer. KS1.2+ (WB)

ATREE: Här kommer ett program som försöker efterlikna PC:ns Norton Commander. Atree öppnar två fönster på skärmen och innehållet i valda kataloger presenteras både som träddiagram eller som fillistning. Massor av funktioner finns redan men man kan lätt definiera nya och fler. (CLI)

STARCLOCK: Hur många har inte undrat hur de beräknar datumen i StarTrek filmerna? Nu kan ni sluta med det, Starclock anger dagens datum i startrek-formatet. Datumet uppdateras varje 90:e sekund. 24/3-93, 17:13:30 blir enligt starclock,5469.2.9. (WB)

MINIPAC: Minipac är nog det minsta PAC-MAN-spel som någonsin tillverkats för Amigan. Ett mycket litet fönster öppnas mitt på workbench-skärmen. I detta lilla fönster ritas det upp en typisk PACMAN bana. Själva PAC-MAN kan styras med piltangenterna och/eller med en joje. (WB)



▲ *(Am.305)*

CONVERT: Convert konverterar siffror mellan olika standarder. Man kan tex. omvandla temperatur mellan Celsius, Fahrenheit och Kelvin, Ytor mellan kvadratmeter och alla andra längdmåttsenheter. Den klarar även kraft, volym, effekt, energi, vikt, längd och hastighet. Kort sagt, den konverterar ifrån allt till allt. KS1.3+ (WB)

HYPERANSI: I HyperAnsi är det lätt att göra snygga ansibilder och häftiga ansi-animationer. Skärmen kan göras transparent så man kan se flera bilder igenom varandra, allt för att underlätta animering, förbättringar eller bara effekter. Ansi filen kan sedan "typas" i CLI'n eller med andra textprogram som stöder ANSI.KS1.3+ (Wb/CLI)

SIZER: Ett litet kommando som ger dig storleken på en katalog eller innehållet på en diskett. Sizer går att använda i program av type Diskmaster och Diropus. KS1.3+ (CLI)

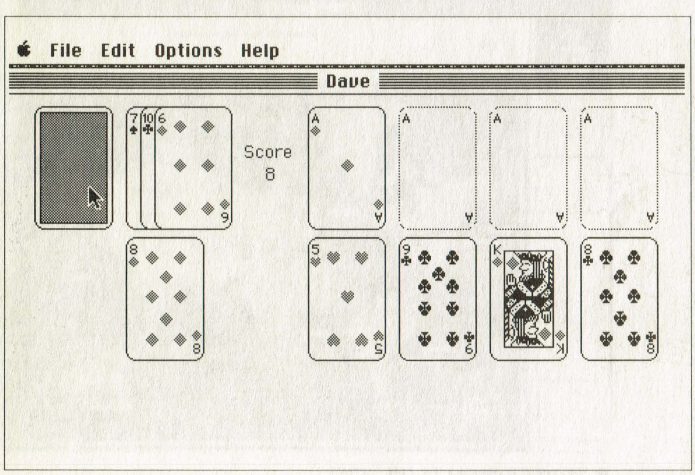
APPISIZER: Appisizer fungerar som sizer, fast det utnyttjar KS2.04 möjlighet till APPIcons. Med andra ord, du släpar en icon till Appisizers icon och släpper den därpå, appisizer räknar samman filerna och presenterar det i ett fönster. KS2.04+ (WB)

BIGMEC: Med BIGMEC kan du exprimentera och allokera så mycket minne du vill. Vill man inte exprimentera kan den användas som en vanlig minnesmätare. KS1.2+ (WB/CLI)

WBPAT: När man har WB2.0 så skall man inte sitta med en blank bakgrund när man kan använda WBPAT och liva upp det lite. WBPAT skapar ett mönster av ett32-bitars tal som du kan mata in eller slumpa fram. Programmet vrider och vänder på det här talet och ut kommer ett flippat mönster. KS2.04 (WB/CLI)

That's all folks...

Jesper E.



▲ *Canfield (Mac.305)*

Mac 305

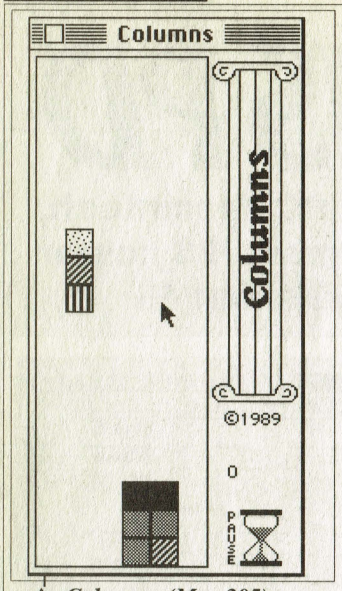
Den här gången har vi även lagt med några program för System 7-användare. Dessa program ligger i en särskild mapp med ändelsen .SEA. Dubbelklicka bara på iconen så packar den upp sig själv.

Först till månadens övriga diskettinnehåll:

COLUMNS: Ett välkänt Tetris-liknande spel som inte kräver någon närmare presentation.

COLOUR CANFIELD: Det välkända patience-spelet som, i denna version, även kan köras på Mac-ar med färgskärm. Fungerar dock bra även med svart/vit monitor.

MITTENS TOUCH TYPIST. Ett



▲ *Columns (Mac.305)*

Månadens Diskett (Forts)

skämtprogram som du, vid något obevakat ögonblick, lägger i din kompis' dators systemmapp. När han nästa gång startar om sin dator kommer han/hon att börja undra varför han/hon helt plötsligt börjat stava så illa. Programmet ändrar nämligen om texterna lite då och då. Programmet är helt ofarligt men kan reta gallfeber på den mest timide. Bör användas med viss urskiljning.

MYSTERY BOX Är ett ShareWare-program och fungerar på alla Macar med minst system 6.02 och 512 K minne. Programmet är även kompatibelt med Multifinder och System 7. Spelet kan beskrivas som ett puzzelspel som är riktigt klurigt. Engelska anvisningar finns i en doc.fil som medföljer. Den här versionen av Mystery Box är en demoversion som du kan använda under max 30 dagar. Härefter skall du registrera dig för att få använda det.

Nu till programmen för System 7:

BEFORE DARK: Ett program som låter dig göra ett antal olika skrivbordsbakgrunder. Det finns ett antal olika att välja mellan, en del mycket snygga.

CALCULATOR II. En mer avancerad miniräknare än den du normalt hittar under Äpple-menyn. Bra att ha till hands för den som ofta gör beräkningar. Räknaren, som även kan användas under system 6.x, har bl.a. trigonometriska funktioner, minne och kan räkna med negativa tal.

CFLOPPY 1.0 är ett System 7-tillägg. Dra programmet till Systemmappen och starta om. Nu kan du ändra utseendet på iconen för diskettdriven så att den inte längre är en grå fyrkant. Anvisningar ligger i en textfil.

VISAGE 1.0 Liksom CFloppy är detta ett System 7-tillägg och även med detta program kan du ändra iconers färg och utseende. Du är dock inte låst till diskettens icon utan kan även ändra program- och start-ikoner. ShareWare.

QUICKFORMAT 7.0 Ett användbart program för formattering av disketter. Massor av funktioner finns att läsa om i programmet. Är ShareWare.

Det var allt för den här gången, ha det....

PC.305

Hejsan! Dags igen för en ny D-disk.

Från och med detta nummers disk blir det betydligt enklare att packa upp de program som ligger på den. Ett lätthanterligt menyprogram ligger med på disketten och det är bara att tuta och köra.... Start disketten med: A:START <ENTER> Nu till månadens diskettinnehåll:

CROSS: Ett mycket praktiskt program som gör det möjligt att kopiera över ett stort program från din hårddisk till ett antal disketter. Cross delar automatiskt upp det stora programmet i portioner som var och en ryms på en diskett. Programmet talar om att det är dags att stoppa in en ny diskett när den förra är tom. Du kan även tala om för programmet hur stora fil-delarna maximalt får vara. Syntax och anvisningar på engelska ligger i filen Cross.DOC.

JETPACK: Så heter Månadens spel som är av typ ShareWare. Spela de nivåer som finns med men vill du ha 100 st ytterligare samt möjlighet att själv skapa egna banor skall du batala in ca 140:- enl. anvisningarna.

Spelet är ett avancerat plattformsspel med massor av finesser såsom teleportpunkter, "om-Chefen-Kommer"-knapp, pausefunktion, möjlighet att justera joysticken samt spelets hastighet. Du kan även skapa egna banor inom denna "prova-på"-versions begränsningar. Jetpack kan köras på EGA och uppåt.

Tydliga anvisningar finns i menyform inne i spelet och en manual-fil på engelska medföljer. Spelet är en höjdare!!!

WORLD EMPIRE II heter det sista programmet denna månad (ja, det är bara tre st men de fyller en hel diskett trots att de ligger packade!!)

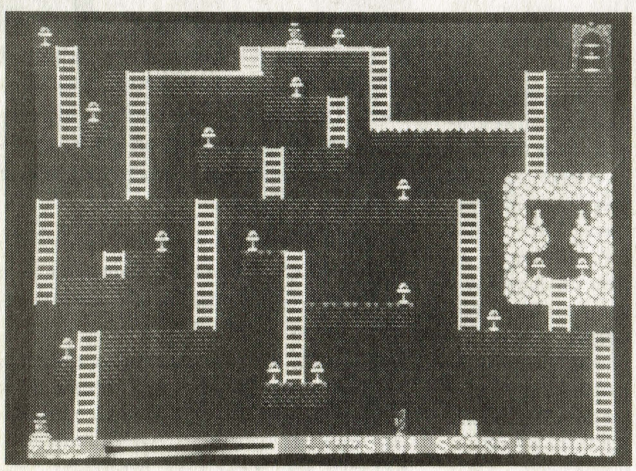
WEII, som är ShareWare ($20), är ett mycket stort strategispel som måste köras under Windows 3.x. Spelet som kräver en del expanderat minne (vi har kört på en 386 med 583K konv och 3Mb exp minne utan problem) , är baserat på tid i en inte alltför avlägsen framtid. Ditt uppdrag är att besegra hela Jorden och installera en global regering.

Grafiken är ursnygg och användarinterfacet gör det lätt att spela.

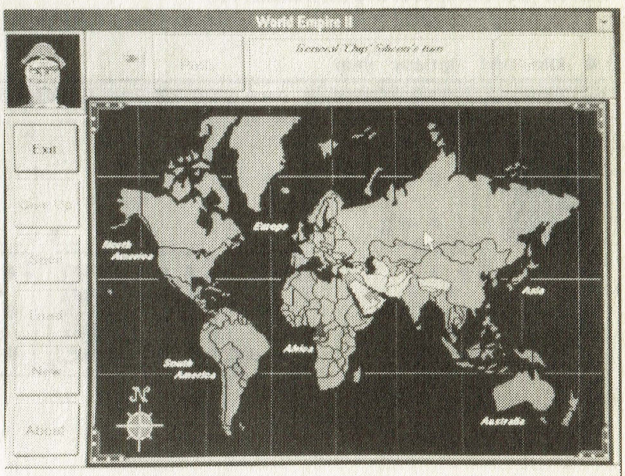
Startfilen heter Empire.exe och hela manualen kan läsas efter det att spelat har laddats in.

Det var allt för den här gången! Ha det så bra till nästa månad...

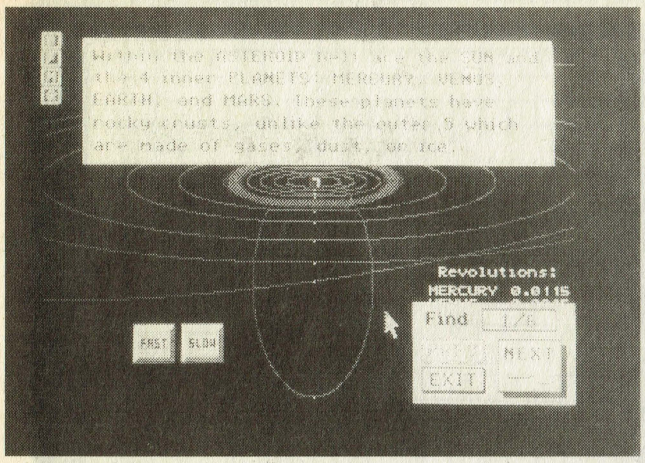
/U.S.



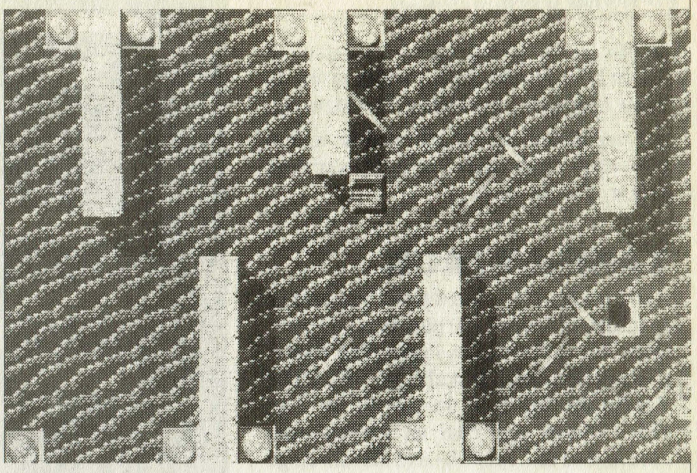
▲ *JetPack (PC.305)*



▲ *World Empire II (PC.305)*



▲ *KV_Geo.1 (ST.305*



▲ *Balls (ST.305*

ST.305

Hejsan igen! Ännu en gång har vi lyckats knåpa ihop en diskett åt er för att hålla er sysselsatta några veckor framåt. Programmen ligger opackade på disketten så det är bara att starta dem direkt och köra. Tänk bara på att skrivskydda disketten och helst ta en backup-kopia på den innan du kör något program. Man kan aldrig vara nog försiktig.

KV_GEO.1: Vi börjar med att göra en pedagogisk rundtur i vårt solsystem. Vet du skillnaden mellan en meteor och en meteroit? Hur många ringar har Saturnus? Detta program som skall köras i lågupplösning ger dig fördjupade kunskaper om planeter, solar och allt annat som rör sig i Jordens närhet. Ett mycket intressant program där du även kan starta en frågetävling där datorn frågar dig efter saker samtidigt som olika bilder visas. Läs textfilen före start.

DYNAMITE STE: Ett musikdemo för alla STE-datorer. Kan dock bara köras om du har minst 1Mb minne. Detta program utnyttjar STE:ns alla skrymslen och bjuder, förutom på mycket bra musik, lite andra scyssta demofinesser.

DESK SWITCH heter månadens lilla Höjdar-nytto. Med detta program kan du växla mellan en desktop till en annan. Programmet kan köras genom att man dubbelklickar i PRG-filen och instruktioner medföljer i mappen. (Shareware $10)

BALLS: Detta är ett puzzelspel med lite annorlunda spelidé. Mycket välgjort och trevligt presenterat. Det gäller att sätta ut speglar i vägen för en framrusande liten boll så att denna kan riktas in mot olika mål. Det är lätt att låsa in sig om man inte håller tungan rätt i mun och jag garantersar att du får många goda skratt när du spiller iväg några timmar med detta spel Balls är Shareware. Registrera dig och du får fler banor än de fem som finns i denna version.

JOYTEST: Till sist har vi lagt med ett program med vilket du kan testa din joysticks. Efter att ha kört det kan dina kompisar vars joystickar du nu kan testa inte längre skylla på en krånglande jojjeom de inte klarar ditt rekord det där skjuta-ner-spelet, du vet!

CU next month....

Beställningstalong, äldre nummer av SHN samt Månadens Diskett

Namn: _____

Adress: _____

Postnr/Ort _____

Telefon: _____ **Dator** _____

Diskformat: ☒ *3.5"* ☐ *Ja, Jag har beställt tidigare*

Mitt kundnummer: _____

Jag vill beställa följande PD-disketter a 40:-/st inkl porto.

Jag vill beställa följande äldre nummer av SHN a 13:-/st. Porto tillkommer med 9:50 (1-3 tidn.) (3 tidningar=max per försändelse). Tidningarna skickas som B-post. Beställer du 6 tidningar ligger dessa i två kuvert etc.

☐ Jag vill börja prenumerera på Svenska Hemdator Nytt nr framåt. Priset på en prenumeration är 17:50 gånger antalet tidningar (dock minst sex nr framåt). Beloppet bifogas/insättes tillsammans med ovanstående beställning)

Beställ så här:

Månadens Diskett kostar 40:-/st. Du kan betala på olika sätt.

1. Antingen sätter du in det sammanlagda beloppet på postgiro: 470 50 43 - 0 och skriver på postgirotalongen vad du vill beställa

2. eller också skickar du in hela den här talongen (eller en avskrift) tillsammans med beloppet i sedlar eller ofrankerade frimärken, (EJ privatpostmärken!)

Fyll i alla uppgifter här intill. TEXTA TYDLIGT, TACK!

Det tar *minst* 10 arbetsdagar från det att vi har din beställning tills dess din beställning kan levereras.

Skicka in talongen till:

Selda Media PD
Box 49
448 21 Floda

att besegra sin Amiga. Låter man dessutom datorn börja blir det nästan alltför svårt, då måste man spela på två håll för att klara sig.

GO multitaskar mycket fint och är ett bra tidsfördriv under tiden man arkiverar eller packar. Värt att skaffa.

TANK-ATTACK

Kanske är det så här framtidens krig kommer att utspelas, på arenor där parternas representanter slåss mot varandra, kanske inte. Snarare framtidens dueller skulle jag vilja säga. Kanske din duell? är du trött på att dina vänner sticker upp eller tar din flickvän, utmana dem då i Tank-Attack, där kan du ge dem.

I tjugofem (25) futuriska arenor kan du i detta spel utmana dina vänner på duell, upp till fyra spelare kan ni vara, men vill ni vara fyra behöver ni ett särskilt interface för fyra joysticks.

Varje spelare har en tank att överlista sin(a) medspelare med. Banorna inbjuder till kurragömma och en hel del strategiskt tänkande. Det räcker inte med en träff för att oskadliggöra sin motståndare (man har en energimätare).

Tank-Attack är ett bra tidsfördriv (och dessutom är det gratis). Spelet är väldigt välpolerat men multitaskar inte, inte heller finns det någon musik (men hyfsade ljudeffekter). Ett bra PD-spel att ha i sin samling.

Nytto 1 (AM.0360)

Hur inbiten spelare man än är så kommer man någon gång till den punkten då man behöver nyttoprogram (nääää?). Och nyttoprogram är PD bibliotekens starka sida, de finns tusentals nyttoprogram, många dåliga men de flesta är hyfsat bra. Här testar jag en mycket liten del av dem...

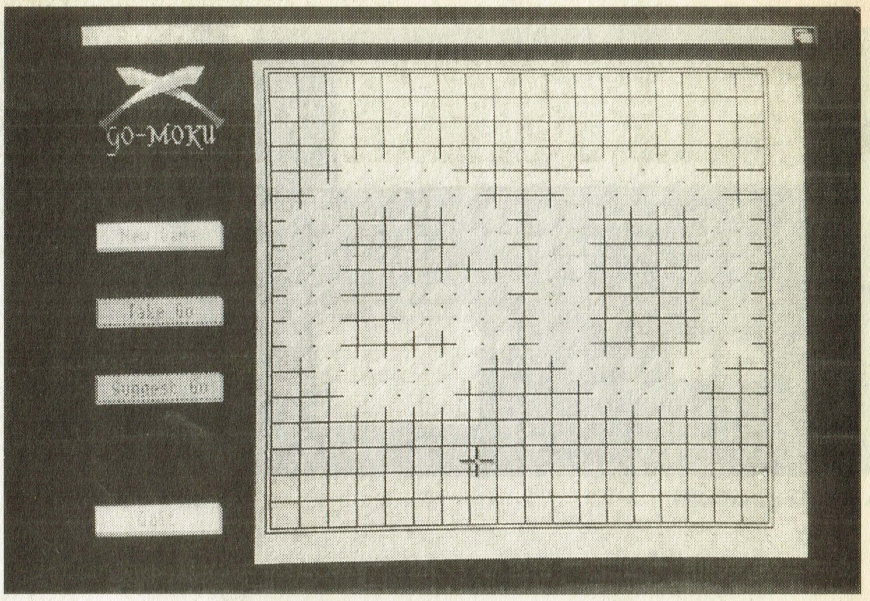
VIEW

Det är inte alltid man vill starta ett ritprogram när man vill titta på bilder eller animationer, det är ofta tidkrävande och omständigt. Under Workbench 2.0 kan man använda Display men det är inte så finessrikt som View.

View är Freeware och kan visa både bilder och animationer i alla upplösningar, de behöver inte heller vara av full storlek, mindre storlekar går fint. Med ett mycket fint GUI så saknar jag bara en sak med View; möjligheten att visa flera bilder i samma vända.

ALOCK

Har du någonsin velat sätta lösenord på ditt system? På marknaden finns mycket få kommersiella program som klarar det bra. Alock klarar det bra och är dessutom PD.



▲ *Tank Attack*

Visserligen skyddar inte Alock mot andra än t ex jobbiga småsyskon som inte kan Amiga så fruktansvärt bra men Alock håller dessutom en loggfil över vilka som loggat in och när. Då kan man se vem som rotat i system och när. Alock är till och med lämpligt för flerdatorers system. Man kan lägga in namnet på datorn man använder och ha olika lösenord på olika datorer, men ändå samma loggfil. Mycket bra.

SPACEII

Här är han igång igen, Edgar M. Vigdal (han som skrev Deluxe Pacman, se ovan). Här är ett nyttoprogram med alla de små funktioner man alltid letat efter. En smula buggit men det fungerar bra.

I 55kb finns 50 funktioner, däribland skärmsläckare (4st), virus detektor, IFF visare (vem behöver View?), Popshell med mera, mycket mera... Alla dessa funktioner har sin egna tangentbordskombination att aktivera dem med, risken är att 55 tangentbordskombinationer kolliderar med andra programs är stor. Man får en hel del så man kan alltid välja vad man tycker är bäst.

SpaceII är bra för de som vill ha alla möjliga småfunktioner i ett enda program, som dessutom tar lite plats. Programmet är Shareware men avgiften kompenserar användandet. Skaffar du SpaceII behöver du inga mer "finessprogram".

Det var de program och spel jag hade att testa denna gång. Alla finns som sagt var att beställa hos SMPD. Jag börjar få lite ont om demos att testa, de jag har är ganska gamla. Men är ni intresserade av tester av gamla demos så kan jag göra det också. Annars vore det roligt om demomakarna ville skicka in sina produktioner till mig. Jag lovar att få dem recenserade här i PD hörnan så fort som möjligt.

HÖR AV ER

Hör av er med synpunkter, PD, frågor eller annat ni tycker passar in i denna spalt i Amigazinet, adressen är den vanliga. Vi hörs!

Magnus

ADRESSEN HIT:

PD hörnan
Amigazinet
SHN
Box 152
448 23 Floda

SÅ HÄR BESTÄLLER DU:

De spel som har recenserats här finns hos många olika PD-bibliotek. Du kan även beställa dem via SMPD. Talong hittar du på föreg. sida. Diskettnummer: AM.0359 resp AM.0360. Pris: 40:-/disk

torsten

JOHAN WANLOO-93

OPEN FILE

SHN:S RADANNONSER

För endast 10:- får du en annons i SHN. Skicka bara in den ifyllda radannonskupongen tillsammans med antingen ofrankerade frimärken (ej rabattmärken) eller sedel/check i ett kuvert och skicka till: Sv. Hemdator Nytt, Box 152, 448 23 Floda Du disponerar max 120 tecken. Tar din annons mer plats, tillkommer 10:- per ytterligare påbörjade 30 tecken.

OBS! Vi tar bara emot annonser där det tydligt framgår att det handlar om originalprogram och ej kopior. Läs villkoren i annonstalongen.

Annonser som inskickas före pressläggning införes automatiskt i nästkommande nummer. Selda Media ansvarar ej för fel eller riktigheten i annonstexten. Avgift för annonser som refuserats pga ej uppfyllda bestämmelser återbetalas ej

Manusstopp till nr 7-93 är 15 Juni

Atarister !!!
Har Ni råd att missa 10.000-tals PD-program ? Har Ni det så beställ inte vår diskkatalog för 15 kr via PG 987711-9 hos
Vera Electronic
Fiolv. 1 961 46 Boden
0921-656 22

ATARI
FALCON 030
Bra Priser, Tillbehör, Program och Support
För mer info
Ring, Skriv eller Faxa till:
C-TEK
Box 2056 280 22 Vittsjö
Telefon/Fax 0451 - 240 88

SÄLJES ATARI

Atari 1040 STE "Familjepaket" som ny knappt använd. Allt som medf. paketet + en joystick för endast 2200:- Tel: 0370-498 12.

Atari STFM 2.5 Mb, S/V skärm, disketter 2 joy mm. 3900:- MIDI prg PRO 24 III 900:- Säljes även i delar. Rinf 0495-128 09 Greger.

Atari 520 ST säljes med joystick/mus, STOS, Police Quest 2 mm. Ca 50 disketter. Säljes för 1950 kr. Rickard Lundberg, Slånbärsgården 7, 771 40 Ludvika.

Atari ST (1Mb), DIS + S/S drive, mus, joystick, 30 diskar 1200:- Serialinterface till Atari Portfolio 290:- Tfn: 08-591 197 02.

Atari PD Diskpaket, spel, nytto, musik. Utförlig diskkatalog 10:- Olas PD. Box 195, 575 22 Eksjö. PG.53 05 04-7259.

Atariminnen. Livet börjar efter 1 Mb! Gradera upp din 520 STm STFM till en 1040. Billigt! End. 395:-. Ring eft 18.00 för mer info: 011-12 06 79.

Demo o modulbibliotek. Endast 10 kr/disk. För info, ring: 0410-252 13, Mandus. Eft 17.00

PD-disketter säljes. Sätt in 15 kr på pg 621 33 87-1 för lista. (Även original) C.B.

Atariprylar: High-Speed Pascal (+debugger, WERCS etc) 500:-, ProfiBuck ST/STE/TT 200:-, Realtidsur 150:-. 046-392 873.

Atari PD. Över 600 diskar MIDI, Calamusfonter mm. 10:- för diskkatalog. Olas PD. Box 195, 575 22 Eksjö. PG.53 05 04-7259.

Billiga PD-program till Atari. Välj 8 diskar från en lista med 230 disketter för endast 98 kr. Diskettlista sändes mot 10 kr. PG 638 40 56-5, Tomas.

"OPERATION DOPING". Vårt nya text/grafikäventyr för Atari ST 520 på svenska säljes. Klart 15/5. Beställ nu! JSA002. Tidigare spel: "OPERATION MICRO" - JSA001 text/gr endast 60kr/st. FRÅGESPORT - JSQ001 1800 frågor 45 kr. Insättes PG 492 88 57-4 eller mot postförsk + avg. Jols Soft, Kvarnbacken 49, 441 57 Alingås.

Atari-prg på svenska (prisvärda, lättanvända) Räkna, Historia, Engelska, Sketcher, Datakurs. Demo-disk för 10 kr. PG: 61 56 09-5, Ferde.

STOS Game Creator, STOS Maestro Sampler, Sprites 600 + STOS 3D allt för 300:- Populous, Pipemania, Kick Off 2, Space Ace, alla för 150:- Lars Harris, Ivarsgårdsg. 69, 434 35 Kungsbacka.

Frekvensregister. 1139 poster, plats för 3000. Fullst redigeringsfunkt. Höguppl. 250:- på PG 405 28 60-6

Moduler säljes! Skicka frankerat svarskuvert för lista & info. Mattias Sunesson, Lilla vägen 3, 770 70 Långshyttan.

SÄLJES C64

C64 demos (7st) från 90-91. Endast 35:- för allihop! Skicka 35 kr till: Daniel Forslund, Kihlmansgatan 16 B, 731 51 Köping.

SÄLJES AMIGA

Amiga 500+, 2 Mb chip-ram, mus, musmatta, extra drive, ProDraw 2.0, Pro Write 3.2, DPaint 4.0 + diverse spel och program slumpas bort. Johan Andersson, Åsgatan 5, 360 73 Lenhovda.

A500, 2 drives, X-minne, Supra modem, joystick, mus, ca 120 disks. P: 3000 kr. 08-581 757 77.

Amiga 500, 1 Mb RAM, prg, mus, pris: Endast 1900:- Ring Fredrik: 040-474 142

Amiga 600 HD, 40Mb hårddisk, X-minne, X-drive, Joystick, 150 disketter, diskbox, garanti kvar: 4500:- Tel: 019-25 37 43.

Amiga 500, 1Mb, cartridge, RF-mod, sv manualer mm. Nyskick! eft 17. Tomas, tel: 0550-270 56. Pris: 2800:-

Amiga 1000 2 Mb fastminne, skrivare Star LC.20, inbyggd virusdödare. Lev 1.3 samt 2.0 Pris: 4300 kan diskuteras. Ring: 0505-311 54 eller Personsök: 074-36 98 68. Amiga originalspel i nyskick, Space Crusade, Shuttle, Quest and Glory, Populous 2, Lotus 3, 150 kr/st. Tel: 019-25 37 43.

Amiga 2000C 9 Mb RAM (1 år) Monitor, modem, 2 drives, 150 disk, 2 joy, mkt lii. 5200 kr. 018-46 02 82, Pär.

DeLuxeP IV, Animagic, TVShow Pro, Sculpt Anim 4D, DigiView Mediastation. 0500-43 83 58.

Hårddisk SCSI 150 Mb, mkt snabb SCSI contr till Amiga. 2000-4000. 8 Mb RAM, X-par port 4000 kr. Tel: 018-46 02 82.

Amigaklubb söker nya medlemmar! Verksamhet: Programmering, musik, rollspel, PD mm. Medl diskett varannan månad, medl rabatter 100:-/år (inkl 6-8 disketter) eller 30:- + 18/diskett på PG 640 10 67-1 eller ring 0454-191 44 för info. MVH Johan ordf i BAF

Amigaspel i nyskick: Space Crusade, Shuttle, Lotus 3, Quest and Glory (saml) 150:-/st. Betrayal, Red October 75:-/st. 019-25 37 43.

Amiga PD 11:-/st rabatter vid större mängd. Snabba leveranser. Lista för 13:- på PG 430 80 76-1. Alfam PD. Tel: 0551-303 22, Peter.

Amigademos!! D1: Anarchy in the Kitchen.

LIVSTIDS GARANTI **DISKETTER** **LIVSTIDS GARANTI**

3,5"MF2HD Formaterade **7:50**

10-Pack m. etiketter

3,5"MF2HD **6:90**

10-Pack m. etiketter

3,5"MF2DD **3:95**

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer. Minsta beställning 100st.

JME AB
Hemmestorp 32
270 35 BLENTARP
TEL: 046 - 818 14
FAX: 046 - 80 200

D2: Decaying Paradise. D3: Enjoy the Silence. D4: World of Commodore. D5: Enigma. D6: Cat. D7: Hardcore. D8: Prism. D9: State of Art. D10: Over Load 2!! Vi har också MegaPack 1-6 med massor av intros! Pris: 20 kr/disk! PG: 628 49 22-9, Ultrasoft. VG texta! Snabb leverans utlovas.

C-assemblerkurs, NortHC och Pascal för endast 210 kr. PG: 639 13 54-5 S. Andersson.

Byhåla-samplingar! Lista + demos, spel och musik: 10 kr/st. Skicka pengar till: Topp PD, Holkekärr 805, 450 84 Bullaren. Testa!

Håkans Amiga-PD,. Alltid senaste Fred Fish-diskarna, specialdiektter med de senaste virusdödarna, animationer, spel, nybörjardisketter, över 3000 DTP-bilder, temadiskstter, databas samt mycket mer. Info-paket inklusive 2 disketter med Pd-lista, virusdödare och ett spel kostar endast 18:- PG: 56 30 51-2. Vikander.

Massor av spelfusk till Amigan samlade på en diskett. Skicka 25 kr till: Tony Gustafsson, N. Sövesgårdsv. 5, 370 23 Hasslö.

Systematica v3.1 Amiga, PC (MS-DOS). Red Stryk- Måltips- & Lottosystem. Utskrift på datakuponger. Procentsystem. Skapa enklet egna systemmallar. Garantiframtagning, rättning. 3 disk + manual. 250 kr på PG 630 83 65-3.

Fred Fish PD-disketter - massor av kvalitetsprogram, fr 001-830 Även annat PD, demos, musik, samples mm. Endast 10kr/disk på PG: 646 79 47-5. Listdisk 10 kr.

One Price PD 10:-/disk demo musik/spel/nytto. Porto ingår. Demomaker v2.0 (10 disk) 100:- Lista 10:- PG: 639 43 55-9

Beställ B-2 Cindy Crawford Slideshow 2 diskar 30kr till Amiga, PG 402 90 88-4. Andersson

SÄLJES PC

Commodore PC 386 SX-25MhZ, 2Mb RAM, 40 Mb HD. SVGA monitor, SB PRO ljudkort, fabriksny med 23 mån kvarstår på garantin. Pris: 10495:- Tfn: 0522-710 67.

286, 20Mb, 3.5" 1.44, DOS, 5,1 Mb RAM, monitor, mus, böcker. Pris: 2000 kr. Ring Roland: 08-86 93 15.

Reservdelar: Moderkort 386 SX 16, hårddisk 40Mb m kontroller, VGA-kort, 512 Kb, I/O kontroll (1 para, 1 serie) allt: 1500:- Spel: Kings Quest 5+6+Dunes. Alla 700:- Tel: 0924-510 90 kväll.

Cindy Crawford och Erika från Baywatch bilder. Totalt 4 HD. 20 kr per disk. PC-Worlds PD-diskar, februari, mars , april. 20 kr per disk. PG: 441 89 24-9. F.Lundqvist. Endast till PC.

Blast Fax PC v1.01 säljes! Endast 800:- Ring Christian på tel: 031-43 44 74.

Forts. på nästa sida...

COMMODORE & ATARI
Auktoriserad service

520, 1040ST	450:-	C64, 128	375:-
Mega-TT	*550:-	A5-600	450:-
Laser	*550:-	A2-4000	*550:-

Fast arbetskostnad, exkl. reservdelskostnad. Samtliga priser inkl. moms. *Alla märken, timpris.

FALCON
Ring för pris

Hårddiskar till bla.
FALCON & AMIGA 600, 1200
80 Mb 3395:-
120 Mb 4695:-

FUJITSU DL1150
24-nåls färgskrivare, 240 t/s, klarar A3, 360*360 per tum **4295:-**

Mr.DATA
Mr.DATA AB
Isafjordsg, 7A, 164 40 KISTA, Tel 08 - 750 51 59
Österg, 11, 211 25 MALMÖ, Tel 040 - 97 44 00

MÄRKESDISKETTER
3.5"DD 3.50/ST
3.5"HD 7.50/ST
PRISER INKL. MOMS VID MINST 100 ST, FRAKT TILLKOMMER
DMI
JACOBYVÄG 8, 263 58 HÖGANÄS
TEL. 042-34 02 70, FAX. 042-34 02 70

Commodore
CDTV
Tangentbord, Diskdrive, Mus
CD Skiva med 660 Fred Fish PD Disketter
3445:-
Billigt !
OBS!!
CDTV är i grund och botten en A.500 med 1 MB RAM så med detta paketet kan du spela A.500 spel också !
På CDTV kan du också spela musik-CD.
En CD skiva rymmer hela 600 MB Minne (Ca:700 vanliga disketter)
Computer Corner
031-26 50 74
PARTILLE

GIF SWEDEN
Ett nytt hett PD-bibliotek med inriktning enbart på gif-bilder till PC. Vi har idag över 7000 olika och det blir bara fler och fler. Diskettpris från 12.50:- per diskett inkl 3.5" HD-disketter och frakt. Snart även möjlighet till utskrifter i färg av era favoritbilder, även egna. För demodiskett med senaste listan, gifvisare, demobilder mm, **skicka 20:- till:**
GIF SWEDEN
BOX 30546
200 62 MALMÖ

BÄSTA PRIS PÅ 3.5" DISKAR
* INKL. ETIKETTER
* 5 ÅRS GARANTI
* 100% ERROR FREE
* JAPANSK KVALITET
DD 3.95:-
HD 6.90:-
Snabbleverans - Ring för kvantitetsrabatter!
FBE TechTrade AB
Box 53, 671 22 Arvika
Tel: 0570 - 138 35
Fax: 0570 - 802 43

DATASPEL
Amiga, PC, Mac
ROLLSPEL
Svenskt och utländskt
PAINTBALL
Tel: 060 - 17 55 22
Beställ prislista
Midgård
Box 854, 851 24 SUNDSVALL

SHAREWARE
Beställ 50-sidig katalog för 25:-!
Köper Du ett program (55:-) får Du katalog gratis
Det hetaste just nu:
* McAfee Virus Prot.
* Commander Keen 4
* Almost Tetris
* Monopoly 2.0
* 3D-Chess
Games & Comics
Games & Comics AB, Storgatan 31, 852 30 Sundsvall.
Tel / Fax: 060 - 15 25 73

Vi säljer inte dataspel!
Däremot har vi originalen till de populära datarollspelen.
Ring för gratis 56-sidig katalog.
SPEL & SÅNT
GBG: Aschebergagatan 30
Tfn 031-20 30 95, 20 30 22
STHLM: Torsgatan 31 Tfn 08-32 35 11

AMIGA NYHETER !!!
Register 395 Kr
Anordning 395 Kr (Släktforskning)
Secure 395 Kr (Kryptering)
Faktura 195 Kr
Läs test i Datormagazin nr 21/92 !
SUCCE! BOKFÖRINGSPROG
Läs Test i Datormagazin nr 4/92 !
Beställ vår
GRATIS
Prislista !
AMIGA SKOL PROGRAM
Alla Priser inkl Moms.
40 Kr expeditionsavgift tillkommer på alla order.
ABRIS DATA HB
Celsiusgatan 8 43142 Mölndal
Tel 031-873131

Forts. fr. föreg. sid

PD/SW/FW-program för PC med 3.5" drive. För lista: Skicka 10 kr till: Baltic PD. Krohns Väg 25, 621 48 Visby.

14 tum EGA-färgskärm säljes eller bytes mot scanner, tel: 031-23 94 44.

PC-spel orig KQ5, Elvira o PushOver, Joy-kort + extra utgångar Hidem-Modem säljes. Tel: 0302-206 57.

Blandade spel, 5 PC-diskar med 50 blandade PD/SW/FW spel. Skicka 100 kr och adress till: Baltic PD. Krohns Väg 25, 621 48 Visby.

Lösningar: En PC-disk med lösningar till 22 Sierraspel. Skicka 20 kr och adress till: Baltic PD. Krohns Väg 25, 621 48 Visby.

Musikmoduler. 8 PC-diskar med 50 moddar till Whacker Tracker. Skicka 160kr och adress till: Baltic PD. Krohns Väg 25, 621 48 Visby.

Porr. 10 PC-diskar med 35 GIF-bilder och 12 Graspfilemer. Skicka 200 kr och adress till: Baltic PD. Krohns Väg 25, 621 48 Visby.

Spelpaket till Windows 3.1. Skicka 70:- + 4 disketter 3.5 i utbyte. Ord. pris är 145:- Erbjudandet gäller så långt lagret räcker. Step Hobbydata, Vilshultsvägen 16, 290 60 Kyrkhult.

PC original-spel Links Pro. Alone in the Dark, TF 1942, Comanche, Aces Pacific 250:--300:-/st. tel: 0370-818 62.

GIF-bilder med bl.a. Erika Eleniak från Baywatch säljes. Sätt in 20:- på postgiro: 406 67 24-8 så får du en diskett.

MAC.Classic 2/40 4000:- Image Writer 1.700:- Program 1/2 priset. Tel: 0370-818 62.

SÄLJES ÖVRIGT

Import-kataloger. 200-1000 sidor i färg. Pris: 150-250 kr + porto. Tel: 0325-521 90.

PD-program och kommers. program, PD fr 15kr/disk För katalog '93, 10 kr på pg nr 35 74 78-7, Primex

Spellösningar finns till massor av spel. Jag printar ut dom till dej för 35:-/styck. Tel: 019-25 37 43.

Köp etiketter, disketter el fusk till spel mm billigt! Prislista=25 kr på PG 760 126-5612. Obs ring Falcons Nest: 0300-394 11.

Game Boy i mkt bra skick med 8 spel + Tetris säljes för endast 1200 spänn! Det är billigt! Ring0300-113 59, Björn.

GameBoy-spel. Skriv för lista. Daniel Sundqvist, Tallåsvägen 34, 912 31 Vilhelmina.

Drömtillfället: Super Nintendo med 53 spel bl a Street-F, Zelda 3, F-Fnta2, Micke-M, Castl 4, Act-R, Drag-L, Magic-S, SNHL-Hoc, Battle-T, Sovi-bltvrt1, Ghoulsn'G, kasset pr i handeln ca 30000:- bortvr för 4995:- pga utlandsresa. Torskv-Sönkv (obs studier) 0313-11 509 Jimmy

Modem US Robotics Courier HST 14400 baud inkl trafo, kablar, prg och manual. Endast 3500 kr. Tel: 026-19 46 58, Robert.

Extra pengar. Sälj böcker, lassetter, dataprgm. Skriv till Anna c/o Box 1118, 164 22 Kista. (Över 18 år)

Tjäna pengar på Import! Häfte med adresser t. 70 utländska företag. Brevexempel mm. Sänd 60 kr till: Tony Gustafsson, N. Sövesgårdsv. 5, 370 23 Hasslö.

Tatueringsapparat bygger du lätt och billigt själv. Ritning + tatueringsbilder. OBS! Många

BILDJAKTEN 5

VINN ETT AV 10 PROGRAM

Bildjakten rullar vidare och vi delar, som vanligt, ut 10 datorspel i Sveriges äldsta datortävling så ta chansen!!!

FINA PRISER!!!

Tio vinnare att dras och var och en får ett program för just sin dator. Vinnarna i denna omgång presenteras i nummer 7/93

SÅ HÄR GÖR DU:

I rutan till höger ser du sju små bilder. Var och en bild är utskuren ur någon av de sidor som tidningen innehåller.

Sidonumren fyller du i på talongen här intill och tävlingssvaret skall vara inskickat senast den 15 Juni

Lycka till!

VINNARNA I "BILDJAKTEN 3"

Mats Bergqvist, Rosersberg
Leif Engberg, Skutskär
Robert Högberg, Motala
Rolf Johanzon, H-Kärra
Peter Karlsson, Fjärås
Fredrik Martinsson, Robertsfors
Jakub Newelski, Kallinge
Sören Nilsson, Staffanstorp
Claes M. Öman, Lundsbrunn
Peter Östlund, Skärholmen

GRATTIS!!!

Priserna har skickats ut.

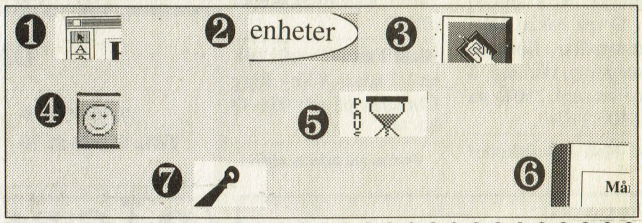


Bild nr 1 fanns på sid
Bild nr 2 fanns på sid
Bild nr 3 fanns på sid
Bild nr 4 fanns på sid
Bild nr 5 fanns på sid
Bild nr 6 fanns på sid
Bild nr 7 fanns på sid

BILDJAKTEN 5 /1993

Namn:.....
Adress:.....
Postnr/Ort...../.....
Dator: .....

(P.S. EN AVSKRIFT GÅR PRECIS LIKA BRA)

Kupongen skickas i ett frankerat men ej igenklistrat kuvert till:
Selda Media, Box 152, 448 23 Floda.

HÅRDDISKAR

SEAGATE IDE/AT

2.5"	85Mb	64c	16ms	2750:-
2.5"	128Mb	64c	16ms	3750:-
2.5"	209Mb	64c	16ms	6200:-

SEAGATE FAST SCSI-2

3.5"	248Mb	128c	12ms	4800:-
3.5"	426Mb	256c	11.5ms	9350:-
3.5"	535Mb	256c	10.5ms	11.800:-
3.5"	1050Mb	256c	10.5ms	19.500:-
CD-ROM		5.25"	270ms	5100:-
Tapestreamer		3.5"	155 Mb	5000:-

Till Mac medföljer prg. värde 760:-

TeBeZ

Tel: 08-745 19 65

Reservation för prisändringar.
Priser Inkl. Moms. Frakt tillkommer.

DISKETTER
till landets lägsta priser

3.5" MF2DD **3.75** 3.5" MF2HD **5.95**

kr/st - priser inkl moms, endast frakt tillkommer
I 10-pack med etiketter. Min. order 50 st - snabb leverans
Livstids garanti - 100% error free.
Beställ NU! Ring, skriv, faxa dygnet runt!

Paradise Trading
BOX 230, 423 23 TORSLANDA
Telefon 031-563454
Fax 031-561030

TIC TEC
DISKETTER!

Med etiketter och full garanti. Från TIC TEC - för säkerhets skull!

MF2DD 3,95 Kr/st
MF2HD 6,80 Kr/st

Minsta beställning 100 disketter
Mängdrabatter
Formaterade disketter (PC/MAC) +70 öre/st

100 - BOX 3,5" 79 Kr/st

Alla priser inkl. moms. Frakt tillkommer. Välkommen !

TIC TEC, BOX 147, 261 22 LANDSKRONA
TEL 046 - 145955

bilder 100 kr på PG 402 90 88-4. Andersson

ABC 80-800 Nätdel till 800'n och dator ABC 80. Program på 8" . Thomas Klasson, Trädgårdsgatan 32 B, 645 31 Strängnäs.

KÖPES

SoundBlaster Pro köpes. Tel: 0302-206 57.

Nummer 7 och/eller 8 av Atari ST Rewiew (inkl disketter) köpes för max 50:-/st. Tel: 08-646 82 34, Anders.

Kickstart till Amiga 1000 1,1 + 1,3 önskas köpa. 040-96 46 56.

Judge Dredd köpes till Amiga. Tel: 0456-146 11 alla dagar efter 15-00. Marcus

Mac & PC spel o program köpes billigt. Ev bytes, Ring: 040-433 538.

PC-program för monoskärm 3.5 720K ej HD. Skicka lista till Thomas Klasson, Trädgårdsgatan 32 B, 645 31 Strängnäs.

Texas Instruments TI 99/4A. Allt av intresse. Thomas Klasson, Trädgårdsgatan 32 B, 645 31 Strängnäs.

SNES m Magicompatibelt backupenhet som minst har 16 Mb och klarar FX-spel. Löpes för ca 3000 kr. Tel: 026-19 46 58,

Forts. på nästa sida...

Radannonser tas endast emot per brev

Skicka kupongen till: Selda Media, Box 152, 448 23 Floda.
Märk kuvertet med:
"Open File"

SKRIV TYDLIGT!!

Namn: .....
.....
Adress: .....
.....
Postnr/Ort: .....
.....
..... rader x

- ❑ Check bifogas
- ❑ Insatt på PG 470 50 43-0
- ❑ Kontant
- ❑ Frimärken (Rabattmärken godtages EJ!)

Villkor för annonsering:

Ja, jag är medveten om att jag endast kan annonsera som privatperson och att min annons skall införas i första möjliga nummer av Sv. Hemdator Nytt vilket innebär att manus samt betalning måste vara tidningen tillhanda senast det datum som anges under rubriken OPEN FILE. Min annons får ej vara stötande mot rådande lagstiftning eller mot tidningens policy. Betalning för annons som eventuellt refuserats av dessa anledningar återbetalas ej. Med min namnteckning bekräftar jag dessa villkor. Om jag är under 16 år står här min målsmans namnteckning.

Namnunderskrift ..... Målsmans namnteckning .....

Införes under rubrik: ❑ BBS ❑ BREVVÄNNER ❑ KÖPES ❑ SÄLJES ❑ BYTES dator: _____ *TEXTA TYDLIGT*

Radannonser:
Forts. fr. föreg. sid

Robert

BYTES

Atari PD bytes. Skicka disktt/er med PD till mig och jag skickar den tillbaka med ny PD på! Martin Ivarson, Röliden 29D, 433 63 Partille. OBS! Endast DD/ ShareWare.

C64 + 500 spel och 1 joystick bytes mot en GameGear, Lynx eller en GameBoy. Ring Tomas Schön, Mjölmossev 7D, 541 62 Skövde. Tele 0500-43 81 53.

PC kontakter sökes för byte av tips mm, Skriv till Gustav Nordlund, Gångvägen 38, 940 25 Norrfjärden

BREV-ISAR

Atarikontakter byte av tips och PD bla Skriv till H. Wettergren, Götgatan 11 B, 361 30 Emmaboda.

ST-ägare sökes för byte av demos mm. Skicka lista till: Miael Engelcrona, Kittvägen 13, 780 10 Gustafs.

C64brevisar med diskettstation, i 15-års åldewrn (eller äldra) sökes. Mathias Roslund, Ytongvägen 4, 692 72 Kumla.

Amigaägare se hit!!! Massvis med brevvänner sökes för byte av demos, prog. Garanterat 100% svar så fatta pennan och skriv. Andreas Wemmenhed, Ribevägen 11 B, 217 46 Malmö.

Amigakontakter sökes. Jonny Olsson, Färgargränd 3, 831 51 Östersund.

Amigakontakter sökes. Skriv till Robert Wiklund, Vålånger 1731, 870 15 Utansjö.

Amigakontakter sökes. Skriv till Christian Andersson, 13 år, Vitsippevägen 9, 438 33 Landvetter.

Amigaklubben BAF Black Adders Fanclub söker medlemmar!!! Se annons under rubriken Säljes Amiga.

Amigakontakter sökes för byte av demos, PD mm. Tomas Berg, Kometvägen 45 II, 183 33 Täby.

Amigakontakter sökes. Skriv till fredrik Engwall, Stjärnebergsstråte 12, 230 10 Skanör.

PC-kontaker sökes. Skriv till Andreas Ådahl, N. Örjansvägen 10A, 433 50 Partille.

PC-kontaker sökes. Har en 486 3.5". Skicka med en lista. Kaspar Von Weber, Jättev. 18, 135 51 Tyresö.

Snabba 1200 kontakter sökes för byte av demos. Peter Karlsson, Rågvägen 64, 430 33 Fjärås.

PC-kontakter sökes för byte av GIf-bilder mm. 100% svar. Skriv till Johan Smith, Bornholmsvägen 2, 272 37 Simrishamn eller ring på tel: 0414-163 93 (16-21)

PC-ägare sökes för byte av PD/SW, GIF-bilder och demos på 3.5" HD. Skriv till: Magnus Branzén, Johannesdalsvägen 2, 863 00 Sundsbruk.

PC-kontakter sökes för byte av PD. GIF, moduler mm. Ring eller skriv till: Ivor Isaksson, Kurirvägen 14, 941 42 Piteå. 0911-377 08.

PC-kontakter sökes för byte av allt möjligt. Svara på det mesta. Adress: Niklas Andersson, Liljegårdsgatan 29, 521 45 Falköping.

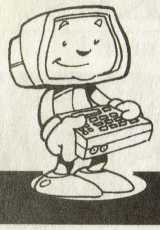
PC-kontakter sökes för bye av allt möjligt. Skriv till Magnus Persson, Hövägen 62, 263 53 Höganäs.

BBSER

Ring Starhammer BBS 24 hrs Fidonet, filer för PC, Amiga och ST. Kul SysOp. 0171-403 40.

Ring Modema Tider nu för att skaffa dig den senaste programvaran för PC och Atari. 300 MB prg väntar på dig på telefon 0302-36139 med ett HST DS modem.

SVERIGES MESTA PD-KATALOG????



FÖR BARA 15:- FÅR DU SMPD:S 68-SIDIGA KATALOG ÖVER PD-PROGRAM FÖR PC, MACINTOSH, ATARI ST OCH AMIGA. SÄTT IN 15:- PÅ PG 470 50 43-0 ELLER SKICKA ETT BREV TILLSAMMANS MED DITT NAMN OCH DIN ADRESS SAMT 15:- I OFRANKERADE FRIMÄRKEN OBS! EJ PRIVATPOSTMÄRKEN!.

SMPD, BOX 49, 448 21 FLODA. TEL: 0302-301 28

Ditt annonsmanus måste vara oss tillhanda före den 15 Juni för att din annons skall hinna vara med med i nr 7-93

ROKA TRADING

INDUSTRIVÄGEN 4
194 34 UPPLANDS VÄSBY

08-590 895 29

1 Års garanti. Reservation för prisändringar
Samtliga Priser Inkl. Moms
PF. Avgift Samt Frakt Tillkommer

Spelen är Amerikanska och kräver converter

SUPER NINTENDO

Detta är ett axplock av våra spel och tillbehör
RING för senaste NYTT

Aerobiz	650
Alien vs Predator	595
Bubsy the Bobcat	595
Claymates	595
Dracula	595
Dream Probe	575
Fatal Fury	625
Hunt for Red October PAL VERSION	595
Lost Vikings	595
Mech Warrior	595
Sim Earth	625
Super Ninja Boy	575
Super Widget	575
Super Strike Eagle	595
Terminator	595
Tom & Jerry PAL VERSION	550
Wayne's World	595
Converter Spela USA & Japan Spelen	199
Converter vid spelköp	129
Super 16 pad Slow Motion & Turbo Fire	175
Ascii Pad Endast Amerikansk Maskin	150

SUPER NINTENDO är ett inregistrerat varumärke tillhörande Bergsala AB

Sound BLASTER

Sound Blaster Deluxe	1275
Sound Blaster Pro Deluxe	1695
Sound Blaster Pro MCA	2295
Sound Blaster 16 ASP	2995
Multi Media Upgrade Kit	RING

RING om vårt stora utbud av titlar till

CD ROM

GAME GEAR

Batteri Pack 6 timmar - Nätadapter	375
Skärm Förstorare	165
Master Gear Converter	125
Spela SEGA Master spel på Game Gear	
Bärväska	150

AMIGA/ST/PC

TITEL	AMIGA	PC
B17 Flying Fortress	339	399
Body Blows	259	
Chaos Engine	339	
Chuck Rock II Son of Chuck	259	
Civilization Även Atari ST 250 Kr	325	325
Dream Team Samling	198	
Flashback	325	
Goal Kick Off 3	259	
Gunship 2000	339	
History Line	349	399
Indy Fate of Atlantis	329	379
Maximum Overkill		459
Lemmings II	259	349
Sensible Soccer	259	RING
Sim Earth PC Windows	349	349
Super Fighters Samling	198	
Super Frog	259	
Wing Commander Pang Pris	198	
X-Wing		425
Zool Även Amiga 1200 version	259	299
Mus Även Atari ST 175 Kr	175	195
Joystick Apache Även Atari ST	125	
Joystick Power Play Även Atari ST	79	

Börja prenumerera på Månadens Diskett!

Hela 10 disketter för bara

250:-

Finns för PC 3.5" Atari ST Macintosh & Amiga

Vad är Månadens Diskett?

Jo, som Du kan se på PD-sidorna i detta nummer så plockar vi ut några riktiga godbitar ur den enorma PD-flora som finns för de flesta datorformat. Detta gör vi i varje nytt nummer av Svenska Hemdator Nytt där vi även ger en kortare presentation av varje program som ligger på disketten. Dessa program ligger på en diskett för antingen PC, Macintosh, Atari ST eller Amiga.

Antalet program varierar men förutom något eller några spel brukar vi alltid få med några nyttoprogram och annat som kan vara av intresse. Normalt tar vi ut en avgift om 40:-/diskett för att täcka porto- diskett och hanteringskostnader men genom att Du prenumererar kan vi dra ner på kostnaderna vilket Du tjänar en bra slant på. Jämfört med att köpa diskett för diskett, tio gånger per år tjänar Du 150 kronor på att prenumerera.

Inga virus

Varje ny Masterdiskett som vi använder testas noggrannt mot kända virus innan vi kopierar disketter från denna. Vi använder alltid de senaste virusskydden och uppdaterar dessa hela tiden.

Beställ Din diskettprenumeration genom att skicka in den talong som sitter i mitten av detta nummer. Du kanske funderar på att ge bort en prenumeration som present? Ja, vi kan garantera att det blir en gåva som mottagaren har glädje av länge!

Titta nu även på detta erbjudande:

Eller varför inte både Svenska Hemdator Nytt 10 nummer OCH Månadens Diskett för 360:-???

Två fördelar

Genom att prenumerera vinner du två stora fördelar: För det första så sparar Du massor av pengar. Skulle du t.ex. köpa elva lösnummer av Svenska Hemdator Nytt och dessutom beställa elva st Månadens Diskett kostar detta tillsammans: 548:90. Du tjänar alltså nästan 175:-!!!

Den andra fördelen är att du alltid får både tidning och diskett före alla de som först skall jaga lösnummer ute i butikerna och sedan beställa Månadens Diskett.

Varför gör vi så här??

Jo, förbeställningar kan vi hantera mer rationellt och därigenom dra ner kostnaderna ordentligt. Vi vill dessutom premiera dem som prenumererar genom att sänka priset rejält. Vill du bara prenumerera på tidningen kostar detta, som vanligt, 175:- för 10 nummer = 17:50 per tidning.

Hur sker leveranserna?

Tidningen skickas, som vanligt, från tryckeriet, direkt till din brevlåda. Ungefär samtidigt skickar vi Din Månads-diskett i ett separat kuvert. Lätt och smidigt, eller hur?

Gör nu bara så här:

Använd ett vanlig inbetalningskort (finns på Posten). Skriv följande på kortets vänstra halva: namn, adress, pnr/ort, telefon samt vad betalningen avser. På kortets högra halva fyller du i postgironummer: **470 50 43 - 0** och **Selda Media** som betalningsmottagare. Fyll i beloppet 250:-, 360:- eller 175:- och betala i kassan . Spara ditt kvitto som kontroll. Det var allt - resten sköter vi!

LYNX ÄR VÄRST

PASSA PÅ! KÖP EN LYNX I DIN BUTIK NU! DU FÅR ETT SPEL PÅ KÖPET!!

VÄRLDENS BÄSTA BÄRBARA SPELMASKIN har nu blivit ÄNNU BÄTTRE. Ny formgivning, mindre, lättare, stereoljud och skärmsläckning vid paus för att SPARA BATTERIER, är bara några av de förbättringar som gjorts på en spelmaskin, som redan i sin första version gjorde SPELFREAKSEN SALIGA. En enig världspress menar att nya ATARI LYNX HAR ETT FÖRSPRÅNG som konkurrenterna får SVÅRT ATT KOMMA IKAPP. Försprånget består till stor del av teknologin, bl a 4 096 färger, stereoljud, möjlighet att koppla ihop upp till åtta st Atari Lynx-maskiner för GEMENSAMT SPEL.

PRIS ENDAST 1495 :–

Fler häftiga spel, skicka in kupongen så skickar vi dig vår lynx-spelbroschyr!

Frankeras ej. Adastra betalar porto

Namn .....

Adress .....

Postnummer .....

Ort .....

Adastra ELECTRONICS AB

Adastra Electronics AB
Svarspost 190 350 400
S-194 01 Upplands Väsby

Här kan du köpa din LYNX

Disk 1	Göteborg	031-778 48 84
Westium Data	Göteborg	031-16 01 00
JK-Data	Jönköping	036-16 92 15
Action Data	Karlstad	054-15 01 04
Ditt & Data	Linköping	013-11 23 91
TMA Data	Lund	046-13 29 90
Data CenterCash & Carry	Norrköping	011-18 45 18
Fantasy World	Skövde	0500-48 00 84
Poppis Leksaker	Solna	08-730 40 66
Atari Specialisten	Stockholm	08-32 05 00
Game Corner	Stockholm	08-796 75 10
NK Leksaker	Stockholm	08-762 82 96
DA DATA	Väsjö	0470-464 00
Foto Melander	Östersund	063-11 15 44